

20%
MEHR SEITEN!

**100% KAUFBERATUNG FÜR
PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE**

VIDEO
GAMES
aktuell

DEZEMBER
2003

1€
NUR

VIDEO GAMES aktuell

PC   

**FIFA 2004
GEGEN PES 3**

Die Fußball-Weltmeister
im Vergleichstest

ENDLICH IM TEST!
**NEED FOR SPEED:
UNDERGROUND**

So genial ist der Bleifuß-Raser

PC   

Tom Clancy's
**SPLINTER
CELL**

DER 2. TEIL!

PC   

PANDORA TOMORROW

Brandheiße Infos und Bilder zum Nachfolger des Superhits!

TEST



**MAX
PAYNE 2**

TOP-ACTION IN NEW YORK

TEST



**TRUE
CRIME:
STREETS OF LA**

TEST



**STAR WARS
GALAXIES**

STERNENKRIEG ONLINE!

TEST



**TONY
HAWK'S
UNDERGROUND**

DIE NEUEN TONY-MOVES

**TIPPS & TRICKS: PRINCE OF PERSIA,
TRUE CRIME, PRO EVOLUTION SOCCER 3 UVM...**



€ 1,00

Österreich € 1,10
Schweiz sFr 2,00
Belgien € 1,10
Luxemburg € 1,10
Spanien € 1,30



PlayStation 2

Kämpfe mit der besten Auswahl an Waffen seit es Prügelspiele gibt.

Videogames aktuell Note 1

VIDEO GAMES
TOP-HIT

OPM2: 92%





100 SEITEN VGA!

Unglaublich, was da auf uns zurrollt! So geballt wie nie erscheinen die Megahits heuer in der Vorweihnachtszeit. Für unsere Leser ist das gleich zweifach gut: Um alle Topspiele unterzubringen, haben wir erstens den Umfang um 16 Seiten erhöht – der Preis bleibt selbstverständlich beim supergünstigen 1 Euro.

Und zweitens konnten Sie bisher noch nie zwischen so vielen genia-

len Spielehits wählen: "Max Payne 2", "Need for Speed Underground", "Star Wars Galaxies", "Call of Duty", "SSX 3", "Tony Hawk's Underground", "XIII", "True Crime: Streets of LA", "Prince of Persia" und "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" – alle diese Megahits haben wir brandaktuell für Sie getestet. Und alle diese Spiele stehen noch im November bei Ihrem Händler!

Also hauen Sie rein und lassen Sie Ihrem Spieltrieb freien Lauf!

>> Damit wir Videogames Aktuell auch weiterhin verbessern können, brauchen wir Ihre Hilfe. Senden Sie Verbesserungsvorschläge und Kritik bitte an:

Videogames Aktuell • Stichwort: "Noch besser werden"
Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg
Oder per E-Mail an: kontakt@vga-net.de <<



Tobias Schweikl
TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur

TITELTHEMA

SPLINTER CELL 2



Das gab's bisher:

3,35 €

3,00 €

2,90 €



PS2
Xbox
GameCube
PC

Und das gibt's jetzt:

NEU!



1€

Gleich das Abo bestellen unter Tel. 0 18 05-90 90 88

Top-Games:
Immer up to date
über PS2, Xbox,
GameCube und PC!

Harte Tests:
Die aktuellen Games
im übersichtlichen
Bewertungssystem!

News & Facts:
Brandheiße Infos
zu den Games
der Zukunft!

Top-Games • Top-Tests • Top-News!

**Jetzt
kaufen!**

VIDEO GAMES

aktuell

AUSGABE DEZEMBER '03

08 SPEZIAL

- 08► Splinter Cell: Pandora Tomorrow**
Vorhang auf für "Splinter Cell 2" – erste öffentliche Präsentation in Paris
- 24 Pokémon Rubin & Saphir**
– Pokédex Teil 3
Alle wichtigen Daten der Pokémon Nr. 42- Nr. 69 auf einer Doppelseite.

12 NEWS

- Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.
- 12 PC-Ticker**
- 14 PS2-Ticker**
- 18 Xbox-Ticker**
- 22 GameCube-Ticker**
- 23 CBA-Tests**
- 26 Handy-Ecke**
Außerdem: Die aktuellen N-Gage-Spiele im Test
- 28 Hardware-Games**
Zubehör, Technik-Spielerien, Grafikkarten- und Onlinekosten-Check

32 SERVICE

- Listen, Termine, Wertungen:
Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil
- 32 Pressespiegel**
- 32 Charts**
Die Top-Ten, ermittelt von Media Control
- 34 Most Wanted**
- 36 Erscheinungstermine**
- 44 Das VGA-Gewinnspiel**
- 86 Testübersicht**
- 86 Topspiele**

03 RUBRIKEN

- 03 Editorial**
- 04 Inhalt**
- 98 Im nächsten Heft**
Hier erfahren Sie, welche Themen Sie in der kommenden VGA-Ausgabe erwarten
- 98 Impressum**

45 TEST

- 45 Testcenter**
- 46► Max Payne 2:**
The Fall of Max Payne    
- 48 XIII**    
- 50 Judge Dredd:**
Dredd vs. Death    
- 52► Need for Speed**
Underground    
- 54 Secret Weapons**
over Normandy    
- 56► Star Wars Galaxies:**
An Empire Divided    
- 58 Call of Duty**    
- 60 SSX 3**    
- 62► Tony Hawk's Underground**    
- 64► True Crime: Streets of LA**    
- 66 RTL Skispringen 2004**    
- 68 F-Zero GX**    
- 68 The Simpsons: Hit & Run**    
- 70 Prince of Persia:**
The Sands of Time    
- 72 Medal of Honor:**
Rising Sun    
- 74 Der Herr der Ringe:**
Die Rückkehr des Königs    
- 76► FIFA 2004 vs.**
Pro Evolution Soccer 3    
- 78 NBA Live 2004**    
- 78 NHL 2004**    
- 80 Mario Kart: Double Dash**    
- 80 Weitere getestete Spiele**

82 BUDGET-TEST

- 82 Tony Hawk's Pro Skater 4**    
- 82 Gold Games 7**    
- 84 Piraten:**
Herrscher der Karibik    
- 84 Die Sims: Hokus Pokus**    

92 TIPPS & TRICKS

- 92 Inhalt**
- 92 Aktuelle Cheats**
- 94► Prince of Persia:**
The Sands of Time    
- 94 Die Sims**    
- 96► Pro Evolution Soccer 3**    
- 96► True Crime**    

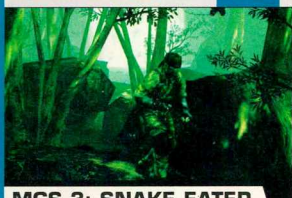
SPEZIAL 08



SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

▲ **SEITE 8:** VGA berichtet direkt aus Paris. Sam Fisher in Action!

NEWS 12



MGS 3: SNAKE EATER

▲ **SEITE 17:** Erfahren Sie mehr über Solid Snakes harten Überlebenskampf.



RAINBOW SIX 3

▲ **SEITE 19:** Für die Xbox kommt ein genialer Taktik-Shooter mit Top-Grafik.



POKÉMON COLOSSEUM

▲ **SEITE 23:** Auf dem GameCube sehen Sie die Pokémon in Lebensgröße.



VIETCONG: FIST ALPHA

▲ **SEITE 12:** Take 2 bringt ein Update mit neuen Waffen und Maps.

Tom Clancy's **SPLINTER CELL** PANDORA TOMORROW

TEST

Während "Hot Pursuit" in diesem Jahr eine Pause einlegt (Ende 2004 dürfen Sie in "Need for Speed: Hot Pursuit 3" wieder vor der Polizei flüchten), fährt EA in Rekordzeit einen vollkommen neuen Racer aus der Garage.

...Weiter auf **SEITE 52**



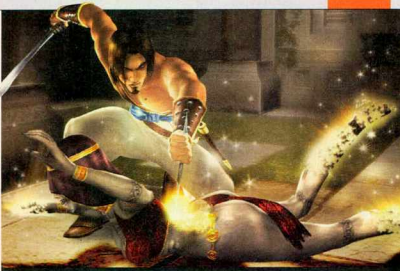
52

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

TIPPS & TRICKS

Wenn Sie an einer Stelle nicht weiterkommen, überdenken Sie alle Bewegungsmöglichkeiten des Prinzen und sondieren Sie die Umgebung genau nach nützlichen Objekten. Können Sie etwas verschieben oder einen Schalter drücken?

...Weiter auf **SEITE 94**



94

PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME

SERVICE

36

VGA AKTUELLE TERMINE

Titel	Plattform	Veröffentlichungsdatum
Call of Duty	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Castlevania	PS2	16.10.03
Contract Jack	PS2	16.10.03
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittel Erde	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Die Sims	PC	16.10.03
Die Sims: Hokus Pokus	PC	16.10.03
Donkey Konga	PS2	16.10.03
Doom 3	PC	16.10.03
DTM: Racer Driver 2	PS2	16.10.03
EyeToy: Groove	PS2	16.10.03
Fame Academy	PS2	16.10.03
FIFA 2004	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Findet Nemo	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Flipnic	PS2	16.10.03
Freedom Fighters	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Freestyle Metal X	PS2	16.10.03
F-Zero GX	GCN	16.10.03
Gold Games 7	PS2	16.10.03
Gran Turismo 4	PS2	16.10.03
Half-Life 2	PC	16.10.03
Harry Potter und der Stein der Weisen	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Hitman 2: Silent Assassin	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Homeworld 2	PC	16.10.03
Hunter: The Reckoning	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Jedi Knight - Jedi Academy 3	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Jedi Knight 2 - Jedi Outcast	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Judge Dredd: Dredd vs. Death	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Killer 7	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Kingdom Hearts 2	GCN	16.10.03
Legacy of Kain: Defiance	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Mario Kart: Double Dash!!	GCN	16.10.03
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Medal of Honor: Frontline	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Medal of Honor: Rising Sun	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PS2	16.10.03
NBA Live 2004	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Need for Speed Underground	PC, PS2, Xbox	16.10.03
NHL 2004	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Ninja Gaiden	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Piraten: Herrscher der Karibik	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Pokémon Colosseum	GCN	16.10.03
Prince of Persia: The Sands of Time	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Pro Evolution Soccer 3	PC, PS2, Xbox	16.10.03
R: Racing Evolution	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Rainbow Six 3	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Rainbow Six 3: Athena Sword	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Resident Evil Outbreak	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Rogue Squadron Trilogy	GCN	16.10.03
RTL Skispringen 2004	GCN	16.10.03
RTX Red Rock	PS2	16.10.03
Secret Weapons over Normandy	PC, PS2, Xbox	16.10.03
SSX 3	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Star Wars Galaxies: An Empire Divided	PC	16.10.03
Steel Battalion: Line of Contact	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Street Hoops	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Super Mario Advance - Super Mario Bros. 3	GCN	16.10.03
The Simpsons: Hit & Run	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Tiger Woods PGA Tour 2004	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Tony Hawk's Pro Skater 4	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Tony Hawk's Underground	PC, PS2, Xbox	16.10.03
True Crime: Streets of LA	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Vietcong: Fist Alpha	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Wer wird Millionär 4	GCN	16.10.03
XIII	PC, PS2, Xbox	16.10.03

AKTUELLE TERMINE

▲ **SEITE 36:** Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.

VGA BESTENLISTE

Titel	Plattform	Veröffentlichungsdatum
Call of Duty	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Castlevania	PS2	16.10.03
Contract Jack	PS2	16.10.03
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittel Erde	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Die Sims	PC	16.10.03
Die Sims: Hokus Pokus	PC	16.10.03
Donkey Konga	PS2	16.10.03
Doom 3	PC	16.10.03
DTM: Racer Driver 2	PS2	16.10.03
EyeToy: Groove	PS2	16.10.03
Fame Academy	PS2	16.10.03
FIFA 2004	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Findet Nemo	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Flipnic	PS2	16.10.03
Freedom Fighters	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Freestyle Metal X	PS2	16.10.03
F-Zero GX	GCN	16.10.03
Gold Games 7	PS2	16.10.03
Gran Turismo 4	PS2	16.10.03
Half-Life 2	PC	16.10.03
Harry Potter und der Stein der Weisen	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Hitman 2: Silent Assassin	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Homeworld 2	PC	16.10.03
Hunter: The Reckoning	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Jedi Knight - Jedi Academy 3	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Jedi Knight 2 - Jedi Outcast	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Judge Dredd: Dredd vs. Death	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Killer 7	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Kingdom Hearts 2	GCN	16.10.03
Legacy of Kain: Defiance	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Mario Kart: Double Dash!!	GCN	16.10.03
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Medal of Honor: Frontline	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Medal of Honor: Rising Sun	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PS2	16.10.03
NBA Live 2004	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Need for Speed Underground	PC, PS2, Xbox	16.10.03
NHL 2004	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Ninja Gaiden	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Piraten: Herrscher der Karibik	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Pokémon Colosseum	GCN	16.10.03
Prince of Persia: The Sands of Time	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Pro Evolution Soccer 3	PC, PS2, Xbox	16.10.03
R: Racing Evolution	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Rainbow Six 3	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Rainbow Six 3: Athena Sword	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Resident Evil Outbreak	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Rogue Squadron Trilogy	GCN	16.10.03
RTL Skispringen 2004	GCN	16.10.03
RTX Red Rock	PS2	16.10.03
Secret Weapons over Normandy	PC, PS2, Xbox	16.10.03
SSX 3	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Star Wars Galaxies: An Empire Divided	PC	16.10.03
Steel Battalion: Line of Contact	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Street Hoops	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Super Mario Advance - Super Mario Bros. 3	GCN	16.10.03
The Simpsons: Hit & Run	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Tiger Woods PGA Tour 2004	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Tony Hawk's Pro Skater 4	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Tony Hawk's Underground	PC, PS2, Xbox	16.10.03
True Crime: Streets of LA	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Vietcong: Fist Alpha	PC, PS2, Xbox	16.10.03
Wer wird Millionär 4	GCN	16.10.03
XIII	PC, PS2, Xbox	16.10.03

BESTENLISTE

▲ **SEITE 86:** Hier finden Sie die besten Spiele der vergangenen Monate.

**VIDEO
GAMES**
aktuell
**TOP
News
Tests
Tipps**
1€
nur

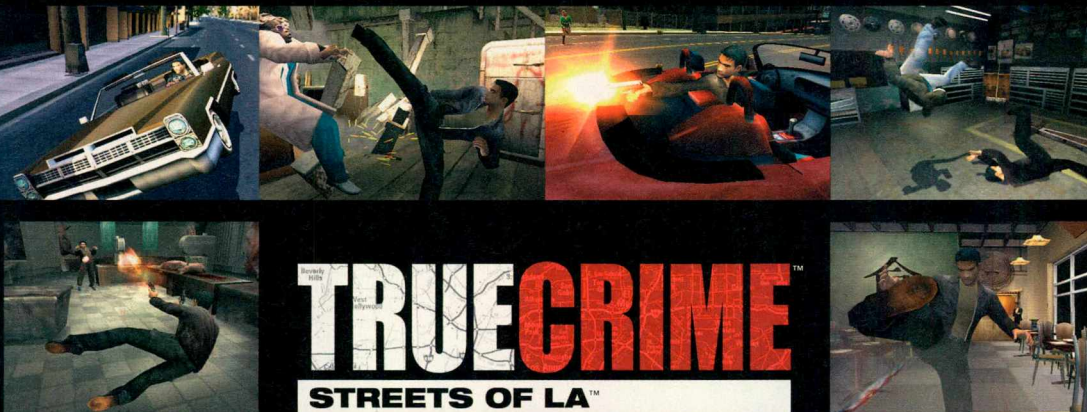
SPIELEINDEX A-Z

Call of Duty	58
Castlevania	16
Contract Jack	13
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	74
Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittel Erde	13
Die Sims	94
Die Sims: Hokus Pokus	84
Donkey Konga	23
Doom 3	12
DTM: Racer Driver 2	19
EyeToy: Groove	14
Fame Academy	16
FIFA 2004	76
Findet Nemo	17, 23
Flipnic	14
Freedom Fighters	93
Freestyle Metal X	92
F-Zero GX	68
Gold Games 7	82
Gran Turismo 4	14
Half-Life 2	13
Harry Potter und der Stein der Weisen	22
Hitman 2: Silent Assassin	92
Homeworld 2	92
Hunter: The Reckoning	92
Jedi Knight - Jedi Academy 3	92
Jedi Knight 2 - Jedi Outcast	93
Judge Dredd: Dredd vs. Death	50
Killer 7	22
Kingdom Hearts 2	14
Legacy of Kain: Defiance	16
Mario Kart: Double Dash!!	80
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	46
Medal of Honor: Frontline	92
Medal of Honor: Rising Sun	72
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	17
NBA Live 2004	78
Need for Speed Underground	52
NHL 2004	78
Ninja Gaiden	18
Piraten: Herrscher der Karibik	84
Pokémon Colosseum	23
Prince of Persia: The Sands of Time	70, 94
Pro Evolution Soccer 3	76, 96
R: Racing Evolution	22
Rainbow Six 3	19
Rainbow Six 3: Athena Sword	12
Resident Evil Outbreak	16
Rogue Squadron Trilogy	18
RTL Skispringen 2004	66
RTX Red Rock	92
Secret Weapons over Normandy	54
SSX 3	60
Star Wars Galaxies: An Empire Divided	56
Steel Battalion: Line of Contact	19
Street Hoops	93
Super Mario Advance - Super Mario Bros. 3	23
The Simpsons: Hit & Run	68, 93
Tiger Woods PGA Tour 2004	93
Tony Hawk's Pro Skater 4	82, 92
Tony Hawk's Underground	62
True Crime: Streets of LA	64, 96
Vietcong: Fist Alpha	12
Wer wird Millionär 4	13
XIII	48

Die Action-Offenbarung 2003 für alle Plattformen!



Bestes Xbox-Game der GC 2003



TRUE CRIMETM STREETS OF LATM

Ab November 2003 erhältlich!

Auf www.truecrimela.com findest du exklusive Clips zum Spiel und Soundtrack-Samples von Snoop Dogg, Westside Connection und vielen mehr.

ACTIVISION

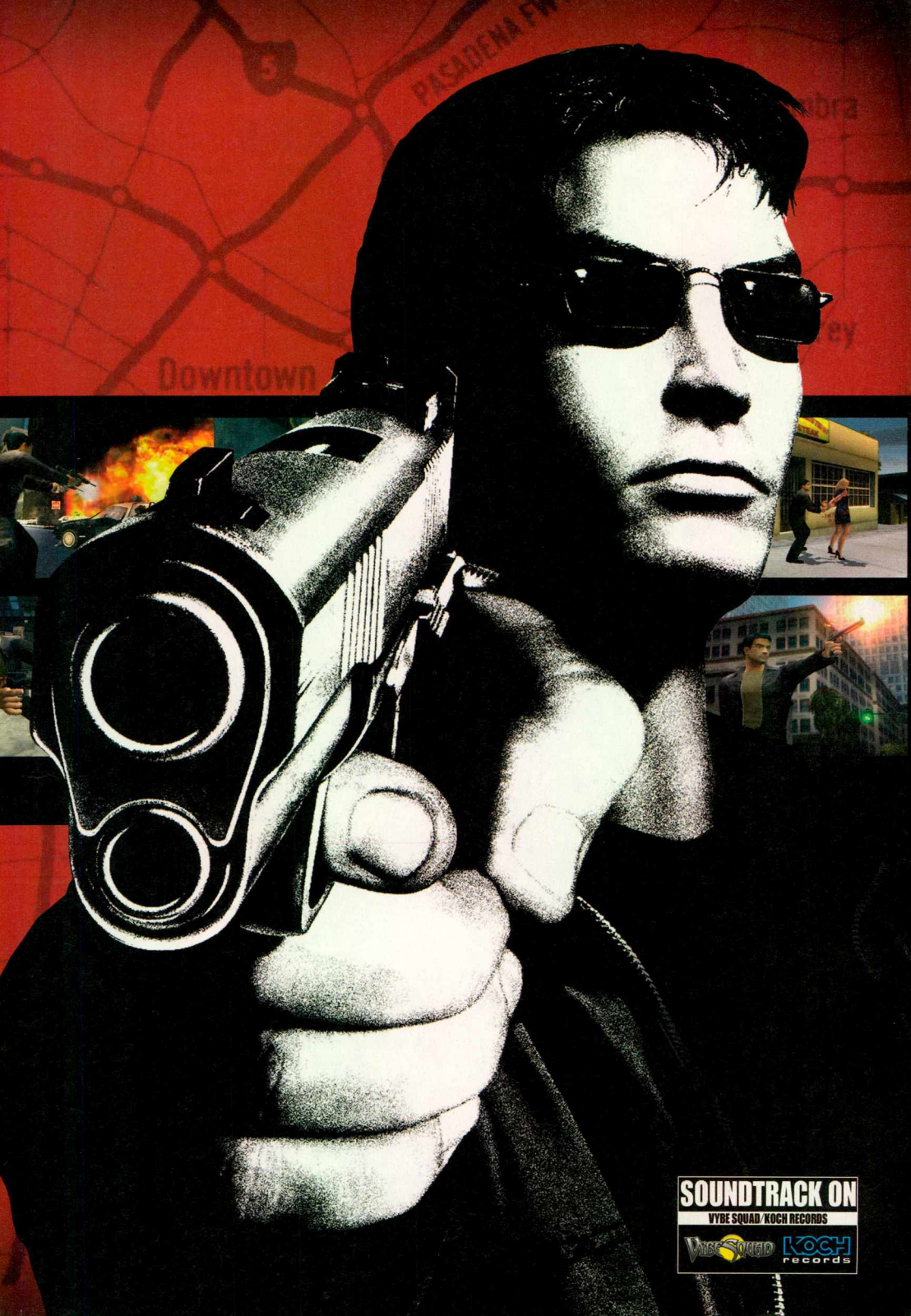


PlayStation 2



activision.de

© 2003 Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and True Crime and Streets of LA are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Developed by Luxoflux. All rights reserved. "PlayStation" and "PlayStation" logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.



SOUNDTRACK ON

VYBE SQUAD/KOCH RECORDS



Tom Clancy's SPLINTER CELL

PANDORA TOMORROW



Einsatzbesprechung in Paris: Ubisoft präsentiert den „Splinter Cell“-Nachfolger und überrascht mit einem genialen Online-Modus.



▲ **OBERKLASSE-GRAFIK:** Wie Japan-Konkurrent Solid Snake in seinem bevorstehenden dritten Abenteuer, schleicht auch Sam Fisher durch hohes, herrlich animiertes Dschungelgras. Ab und zu fliegen sogar aufgeschreckte Vögel kreischend davon.



▲ **IM ZUG:** Da Licht und Schatten wieder eine große Rolle spielen, wird auf korrekt dargestellte Effekte sehr viel Wert gelegt.



▲ **EIN SCHUSS, EIN TREFFER:** Mit seinem Gewehr zielt ein Soldner auf den Spion, der seinen Partner in der Mangel hat.

Nicht im Traum würden wir daran zweifeln, dass „Splinter Cell: Pandora Tomorrow“ mindestens die Qualität seines exzellenten Vorgängers erreicht. Doch ehrlich gesagt haben wir auch keine großartige Steigerung erwartet. Umso erfreulicher, dass die Entwickler sich nicht selbstzufrieden zurückgelehnt, sondern viele sinnvolle Verbesserungen und Erweiterungen ausgebrütet haben. Am meisten Lob gabs für den Mehrspieler-Modus, der sowohl im LAN als auch online spielbar sein wird. Zunächst widmen wir uns aber dem ebenso eindrucksvollen Einzelspieler-Modus, in dem Geheimagent Sam Fisher wieder auf eigene Faust brenzlige Krisensituationen meistert.

SAM IN SÜDOSTASIEN

Leider durften die anwesenden Entwickler keine Einzelheiten zur Handlung verraten oder zumindest die Bedeutung des Untertitels „Pandora Tomorrow“ erklären. Dafür demonstrierten uns Producer Julian Gerighty, Online-Designer Gunther Galipotti und Scriptwriter J.T. Petty die Früchte ihrer Arbeit live und spielbar am TV. Zunächst sahen wir eine Mission aus der PS2-Version. Nebelschwaden liegen über den hohen Gräsern des indonesischen Dschungels und wirken im Schein des Mondlichts wie Watte. Sam schleicht in gebührendem Abstand um die

Bambushütten des Terroristenlagers herum und versucht, die Wachen zu lokalisieren. Das bewährte Nachtsichtgerät mit Wärmebildmodus leistet ihm dabei gute Dienste. Mit seinem schallgedämpften Hightech-Gewehr zielt Sam auf Guerillakämpfer, die nicht in Gesellschaft eines Kameraden sind und drückt ab. Jeder Schuss muss sitzen. Anschließend kriecht er hinüber zu einer Hütte, neben der ein massiver Zaun steht. Sam springt gegen den Zaun, stößt sich ab und stemmt sich mit gespreizten Beinen gegen Hüttenwand und Zaun. Diese Bewegung, genannt Split Jump, ist für Kenner des ersten Teils nichts Neues. Doch jetzt kann sich Sam auch in engeren Nischen festklemmen – er drückt nicht mehr beide Beine durch, sondern winkelt eines an. So lässt sich dieser Move öfter einsetzen als vorher. Zudem kann Sam sein Gewicht von einem Bein aufs andere verlagern und so Kanten ergreifen, wie in diesem Fall das Dach der Hütte.

Mehr gabs nicht zu sehen von der PS2-Version, Julian Gerighty knipste ohne Vorwarnung den Fernseher aus und führte das nächste Level auf der Xbox vor – ebenfalls eine Nacht-Mission. Sam steht auf dem Dach eines Zuges, in dem sich Terroristen befinden. Weder die Fahrgäste noch die Gangster dürfen ihn bemerken. Durch eine Dachluke lässt sich der Superspion hinab in den



▲ **KEINE CHANCE:** Um genau zielen zu können, muss Sam kurz die Luft anhalten.



▲ **ÜBERRASCHUNG:** Der Terrorist ahnt noch nichts von seinem ungebetenen Gast.



▲ **GEISELNAHME:** Ein Blick auf die Fensterscheibe zeigt, wie gut oder wie schlecht sie im Dunkeln zu sehen sind.

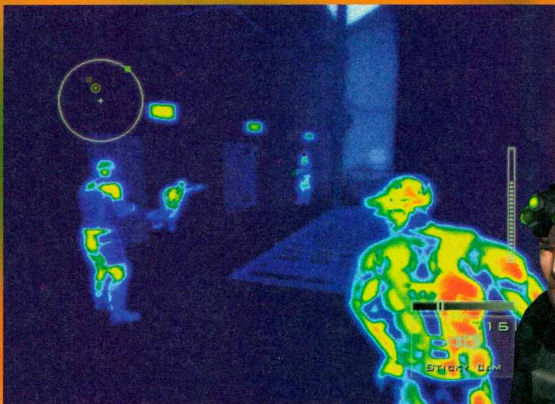
Gepäckwagen des Zuges. Um nun von hier aus zu den Passagierwaggons vorzudringen, kann Sam durch eine weitere Luke im Boden klettern und unter den Waggons an einer Rohrleitung entlang hangeln. Er kann sich aber auch draußen an der Wand an eine Leiste hängen, die über den Fenstern angebracht ist, und sich daran vorarbeiten. Die zweite Methode birgt jedoch die Gefahr, dass die Reisenden Sam entdecken, wenn er vor dem Fenster baumelt und die Streckenbeleuchtung seinen Schatten ins Innere wirft. Darum muss er sich dem Rhythmus der Lichter anpassen und immer dann an einem Fenster vorbei klettern, wenn es dunkel ist. "Einige Leute kritisierten den linearen Spielverlauf des ersten Teils", erklärt Gerighty, "Deswegen bieten wir Spielern nun mehrere Wege zur Auswahl."

SPION GEGEN SPION?

Kommen wir zum Online-Mehrspieler-Modus: Dieser wurde schon im Vorfeld angekündigt, doch niemand konnte sich so recht etwas darunter vorstellen. "Zwei Spione gegen zwei andere? Wie soll das gehen?" In der Tat würde eine solche Konstellation nicht funktionieren, da beide Parteien über die gleichen Fähigkeiten (Nachtsicht- und Wärmebildgerät) verfügen würden und keiner könnte sich dann vor den anderen verstecken.

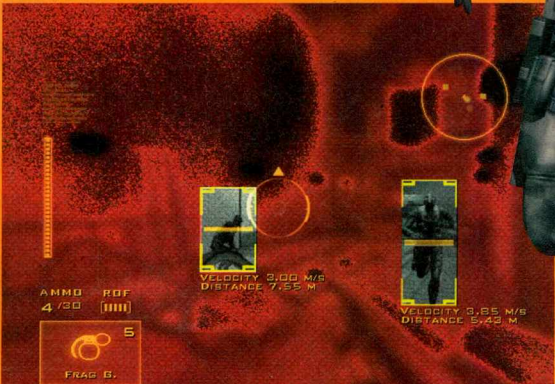


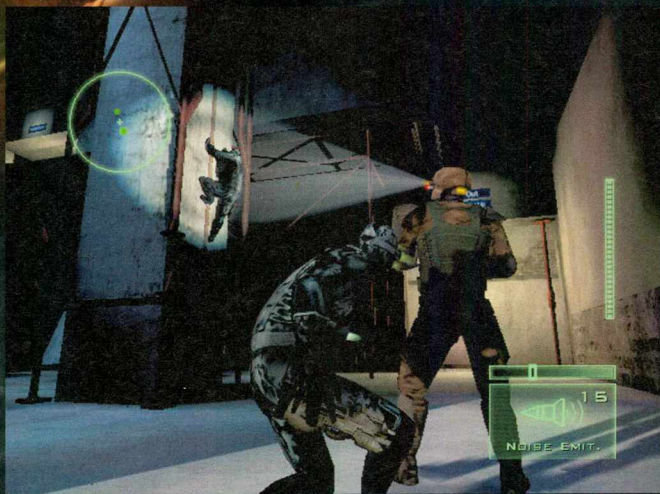
▲ **TEAMWORK:** Im vorgeführten Spielmodus müssen die Spione innerhalb eines Zeitlimits mehrere Aufgaben erledigen, die Soldner müssen die Eindringlinge davon abhalten und die strategischen Punkte verteidigen. Da die Spione aufgrund ihrer schwachen Bewaffnung im offenen Kampf keine Chance haben, müssen sie im Team operieren und die Soldner überlisten. Die wiederum sind aber mit Geräusch-Sensoren und Taschenlampen ausgestattet.



▲ **FARBENFROH:** Mit dem Wärmebildgerät können die Spione andere Personen deutlich erkennen, auch durch dünne Wände hindurch oder in der Dunkelheit. Die Soldner wiederum verfügen über einen Electromagnetic-View, mit dem sie elektronische Ströme sichtbar machen können, wie die eines aktivierten Wärmebildgeräts.

▼ **NICHT BEWEGEN:** Der Motiontracker der Soldner erfasst jede kleine Bewegung. Versucht ein Spion im Dunkeln zu fliehen, wird er augenblicklich erfasst. Bleibt er stehen, wird er in der roten Matrix des Motiontrackers wieder unsichtbar.





▲ **JETZT HAB ICH DICH:** Im Online-Modus entdeckt ein Söldner einen Spion, der gerade an einem Gerüst hinaufklettert. Doch er hat die Rechnung ohne den zweiten Geheimagenten gemacht, der sich gerade von hinten an ihn heranschleicht. Spannung total!

Also hat man kurzerhand einen neuen Charakter eingebaut: Den Söldner der Private Military Corporation (kurz PMC). Zugunsten der Spielbalance unterscheiden sich die Söldner in fast jeder Hinsicht von den so genannten Shadow-Net-Spionen: Sie besitzen ein Multifunktionsgewehr mit Schnellfeuerautomatik, Scharfschützenmodus und Granatwerfer. Besonders gemein sind die Minen mit Laserschranke oder Näherungszünder. Dunkle Ecken leuchten sie mit der Taschenlampe aus, der akustische Sensor weist auf den Standort von Geräuschquellen hin. Außerdem verfügt ihr spezielles Sichtgerät über zwei Bildmodi: Der Motiontracker erfasst jede Bewegung sofort und zeigt Geschwindigkeit und Entfernung des erfassten Objekts an. Der Electromagnetic-View-Modus macht aktive Stromquellen sichtbar und lässt einen Spion, der gerade sein Nachtsichtgerät gebraucht, als weißen Schimmer auf blauem Grund erscheinen. Das Überraschendste ist jedoch, dass die Söldner aus der Ego-Perspektive gesteuert werden. "Da sie nicht klettern können und ihre Aufgabe darin besteht, Eindringlinge zu suchen und zu eliminieren, kam eigentlich keine andere Sichtweise in Frage", erklärt Gunther Galipot.

LIST & TÜCKE GEGEN FEUERKRAFT

Gegen diese Ausstattungs-Wunder wirken die Spione schon fast minderbemittelt, aber ihre Stärken liegen in ihren athletischen Fähigkeiten. Sie hangeln an Kanten entlang, rollen sich blitzschnell über den Boden, klettern an waagrechten und senkrechten Rohren oder laufen zwei Schritte die Wand hinauf, um anschließend einen Backflip zu machen. Im offenen Kampf haben die modernen Ninjas kaum eine Chance. Deswegen nutzen sie das Überraschungsmoment: Aus dem Hinterhalt schießen sie Elektroschock-Projektile ab, werfen Rauchgranaten für den Blitzangriff oder den verdeckten Rückzug oder schleichen sich leise an den Gegner an, um ihn dann von hinten in den Schwitzkasten zu nehmen. In einer solchen Situation kann der Spion per Headset sogar direkt mit einem Söldner reden, was ansonsten nicht möglich ist.

Auch auf technische Spielereien müssen die „Men in Black“ nicht verzichten: Mit dem bewährten Nachtsicht- und Wärmebildgerät finden sie sich im Dunkeln bestens zurecht. Und ihr handliches Gewehr verschießt nicht nur Elektroschocker, sondern auch die ferngesteuerten Sticky Cameras sowie Noise Emittier, die den

Gegner mit Geräuschen ablenken. Das coolste Gerät ist jedoch das Hightech-Fernglas mit Lasermikrofon. Richten Sie es für eine Weile auf den Gegner, können Sie die Unterhaltung abhören, die er gerade per Headset mit seinem Partner führt. Der Online-Modus allein ist so gut durchdacht, innovativ und spannend, dass man ihn als eigenständiges Spiel würde verkaufen können. Doch freundlicherweise bekommen wir ihn im März 2004 kostenlos zu einem vielversprechenden Agenten-Thriller dazu.

CG

SPEZIAL
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	März 04	März 04	Frühj. 04	Frühj. 04
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro

Genre: Action-Adventure

Hersteller: Ubisoft

Entwickler: Ubisoft

USK: ab 16

Fertig zu: 70%

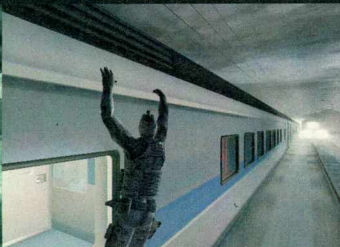
Einschätzung: ★★★★ 5/5

Onlinefähig: ☒

www.splintercell.de

Sam Fisher kommt wieder – und zwar gewaltig! Neben neuen Missionen und noch schönerer Grafik überzeugt vor allem der brillante Mehrspieler-Modus. Schwer bewaffnete Söldner kämpfen gegen lautlose Spione.

▼ **ZWEI WEGE, EIN ZIEL:** Damit ihn die Terroristen im Zug nicht bemerken, klettert Sam entweder an der Unterseite oder an der Außenwand der Zugwaggons entlang.



▼ **ENG HIER!** Der Split Jump aus dem ersten Teil findet nun öfter Verwendung.



VON DEN MACHERN VON TOM CLANCY'S SPLINTER CELL®



Du bist der Führer von **Rainbow Six**,
einem internationalen **Elite-SWAT-Team**.
Durch das einzigartige
Sprachbefehlssystem kannst du
mit deinem Mikrofon deine Kameraden
kommandieren und die Missionen
gemeinsam erfüllen.

Tom Clancy's **RAINBOW SIX 3**

Spüre den Teamgeist!



www.rainbowsix3.com



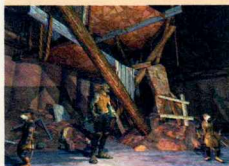
UBISOFT

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

NEUE ZUSATZ-CD FÜR EVERQUEST

Obwohl "Everquest 2" fast fertig ist, wird es demnächst ein siebtes (!) Add-on für den vier Jahre alten ersten Teil geben. Die mühselig aufgebaute Fan-Gemeinde des Online-Rollenspiels wird es den Entwicklern von Sony Online Entertainment bestimmt danken. +++



▲ **EVERQUEST 2:** Die neue Grafik sieht sehr schön aus.

ROMERO UND HALL WECHSELN ZU MIDWAY

Die beiden ehemaligen Ionstorm-Mitarbeiter John Romero und Tom Hall arbeiten Gerüchten zufolge nun für Midway. Zuletzt gründeten die beiden Spiel-Designer ihre Handy-Spiel-Firma Monkeystone Games und waren zuvor für den Shooter-Flap "Daikatana" verantwortlich. +++

UNREAL-ENGINE ZUM DOWNLOAD

Epic Megagames bietet seine "Unreal Tournament 2003"-Grafik-engine zum Download an. Einziger Haken: Das 14 MB große Datenpaket darf nicht zu kommerziellen Zwecken verwendet werden. +++



▲ **KOSTENLOS:** Epic's Spiel-Engine jetzt zum Downloaden.



▲ **TAKTISCH:** Im Team erfüllen Sie spannende Kampf-Einsätze.

RAINBOW SIX: ATHENA SWORD

Während Xbox-Soldaten noch sehnsüchtig auf das Erscheinen der "Rainbow Six 3: Raven Shield"-Soldaten warten, kündigt sich für die PC-Version bereits die erste Zusatz-CD an. In "Athena Sword" stehen dem Spieler sieben neue Waffen, siebzehn neue Levels und vier neue Mehrspieler-Modi zur Auswahl. Die Schauplätze sind diesmal eher mediterraner Natur: Ihr Einsatzplan führt Sie und Ihr Team von Italien nach Monaco und zu guter Letzt noch in die Stadt der Eulen, nach Athen.



▲ **AUFGEPASST:** Dieses Rauchzeichen markiert das Ziel.

NEWS

RAINBOW SIX: ATHENA SWORD

System	PC
Hersteller	Ubisoft
Erscheinung	13.11.03 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 40 €

DOOM-3-SOUNDTRACK

Neuesten Gerüchten nach vollendet Chris Vrenna (ehem. "Nine Inch Nails (NIN)") den Soundtrack zu id's Grusel-Schocker "Doom 3". Trent Reznor, Frontman der Rock-Gruppe, hatte seine Arbeit am Soundtrack eingestellt, wie Mitte 2003 bekannt wurde. Vrenna sammelte bereits beim Märchen-PC-Shooter "American McGees Alice" erste Soundtrack-Erfahrungen.

▼ **GRINSEKIND:** Dem Monster will keiner begegnen.

NEWS

System	PC
Hersteller	Activision
Erscheinung	03.2004 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 50 €



VIETCONG: FIST ALPHA

Die Macher von "Mafia" arbeiten an einer Zusatz-CD zu ihrem Atmosphäre-Leckerbissen "Vietcong". Zusätzlich zur unübertroffenen Dschungel-Kulisse gibt es diesmal sechs brandneue Waffen. Darunter erstmals ein Bajonett fürs Grobe. In sieben Einzelspieler-Missionen müssen Sie es

mit den Truppen von "Charlie" (so nennen die Soldaten die Truppen des Vietcong) aufnehmen. Alternativ dazu darf sich der Spieler auf acht neuen Mehrspieler-Karten gegen andere Mitspieler beweisen.



▲ **IDYLLISCH:** In diesem Berg-Dorf wird geballert.

NEWS

VIETCONG: FIST ALPHA

System	PC
Hersteller	Take2
Erscheinung	01.2004 Fertig zu 60%
Einschätzung	Preis: ca. 40 €

Game-Press Verlag

Buckower Damm 259a

12349 Berlin

Tel/Fax: 0700-426377377

(€ 0,12 pro Minute)

Ladenöffnungszeiten: Mo-Fr 9-18 Uhr

Offizielle Lösung zu **Jak 2: Renegade**
166 bebilderte Seiten, komplett in Farbe.
inkl. aller Geheimnisse
14,99 €



Offizielle Lösung zu **Breath of Fire 3**
196 bebilderte Seiten, komplett in Farbe.
inkl. aller Missionen.
14,95 €



Inoffizielle Lösung zu **Dark Chronicle**
Über 50 bebilderte Seiten, inkl. Hinweise & Extras, Tipps & Tricks, Codes.
4,95 €



Inoffizieller Sammelband zu **Final Fantasy 1-8**
ca. 320 Seiten, inkl. Tipps & Tricks.
12,50 €



Offizielle Lösung **Tony Tough**
86 bebilderte Seiten, inkl. detaillierter Lösungsweg und Tipps & Tricks.
9,99 €



Inoffizielle Lösung **Baphomets Fluch 3**
ca. 50 bebilderte Seiten, inkl. detaillierter Lösung und Tipps & Tricks.
4,95 €



Spielerberater

Lösungsbücher
www.game-press.de

! Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager

!!! Lösungen ab 4,95 !!!

Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- Banjo Toxie
- Baphomets Fluch 1 & 2
- Call of Duty (offiz. 14,95)
- Chaos Legion (offiz. 14,95)
- Clock Tower 1 oder 3
- Evil Dead 1 oder 2 (fistful of...)
- Final Fantasy 9 oder 10 (14,99)
- GTA: Vice City (offiz. 14,95)
- Golden Sun 1 oder 2
- Jak & Daxter
- Kingdom Hearts (offiz. 14,99)
- Legaia 1 oder 2
- Onimusha 1 oder 2
- Primel
- Rayman 3
- Resident Evil (alle Teile)
- Silent Hill 1, 2 DC oder 3
- Soul Calibur 2 (offiz. 14,99)
- Summoner 1 oder 2
- Tomb Raider 1 - 6
- True Crime (offiz. 14,95)
- Wild Arms 1 oder 3
- Zelda M. Mask oder Ocarina...
- Zelda Wind Waker (offiz. 14,99)

! neu neu - ab sofort - neu neu !
Schummelmodule
englische Lösungsbücher

Ihr Spiel nicht dabei? Einfach im Fachhandel oder direkt bei uns nachfragen!
Lieferungen innerhalb Deutschlands zzgl. 2 € Porto (Broschüren) bzw. 6 € Paket (1 kg).
Lieferungen per Vorbestellung, Briefmarken oder Bargeld verpackungsfrei!
Lieferungen ins Ausland nur gegen Vorbestellung zzgl. 4 € Porto.
Ausgenommen die besonders gekennzeichneten
Inhalts- und Preisänderungen vorbehalten.

- Händleranfragen erwünscht -

PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC



▲ **GEFÄHRlich:** Diese Berg-Trolle schlagen kräftig zu.

▲ **MÄCHTIG:** 2004 ziehen Sie mit Olifanten in die Schlacht.



▲ **ALTE BEKANNTE:** Diese beiden Charaktere sind Ihre Freunde.

▲ **INVASION:** Sogar im Wasser lauern böse Aliens.

DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE

Die "Der Herr der Ringe"-Spiele bekommen im Vorfeld des dritten Kinofilms reichlich Zuwachs. Brandneu ist ein Strategie-Titel aus dem Hause EA. Das erfolgreiche Entwickler-Team der "Command & Conquer"-Reihe programmiert das epische Spiel. Bei den überwältigenden Schlachten des Buch- bzw. Film-Vorbilds kommt eine modifizierte "C&C: Generäle"-Grafikengine zum Einsatz. Bereits die ersten überwältigenden Bilder der grandiosen Massenschlachten um Mittele Erde sprechen Bände...



NEWS

DER HERR DER RINGE: ...

System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	2004 Fertig zu 20%
Einschätzung	○○○ Preis: ca. 50 €

DATENKLAU BEI VALVE

Ein Software-Pirat hat sich Zugang zum Rechner des Valve-Geschäftsführers Gabe Newell verschafft und den Quellcode von "Half-Life 2" heruntergeladen. Aus diesem Grund erschien das Action-Spiel nicht wie angekündigt am 30. September, sondern kommt Gerüchten zufolge erst im April 2004.

Sollte der Code im Internet auftauchen, stehen Cheatern Tür und Tor für Mogeleyen offen. Betroffen ist nicht nur "Half-Life 2", sondern auch alle anderen künftigen Spiele, die auf der gestohlenen Spiel-Engine basieren. Valve muss den Code nun so ändern, dass Hacker das finale Spiel nicht mehr beeinflussen können.

NEWS

HALF-LIFE 2

System	X	PC
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	04.2004 Fertig zu 80%	
Einschätzung	○○○ Preis: ca. 50 €	



▲ **SPANNEND:** Wer kann alle Fragen beantworten?

ANZEIGE

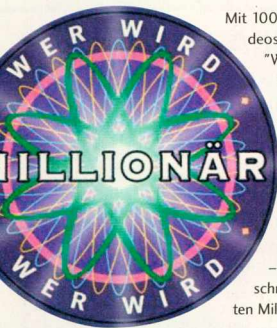


CONTRACT JACK



▲ **NEU:** Diesmal mischen Sie die Verbrecher als "Contract Jack" auf.

WER WIRD MILLIONÄR 4



Mit 1000 neuen Fragen erscheint am 14. November die vierte Videospiel-Update der allseits beliebten RTL-Quiz-Show "Wer wird Millionär". Diese kniffligen Fragen stammen direkt aus der Feder der erfahrenen TV-Autoren und werden weiterhin von der sympathischen deutschen Synchronstimme von Tom Hanks gesprochen. Mit bis zu vier menschlichen Spielern dürfen Sie diesmal sogar in drei unterschiedlichen Spiel-Modi gegen Ihre Freunde antreten und im Anschluss die persönliche Bestleistung speichern. Löblich: Die langwierigen Videosequenzen lassen sich diesmal überspringen – dann kommen Sie schneller zur ersehnten Million.

NEWS

WER WIRD MILLIONÄR 4

System	PC
Hersteller	Eidos
Erscheint	14.11.03 Fertig zu 90%
Einschätzung	○○○ Preis: ca. 30 €

NEWS

CONTRACT JACK

System	PC
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	20.11.03 Fertig zu 70%
Einschätzung	○○○ Preis: ca. 40 €

AKTUELLE NEWS

PS2-TICKER

FIRE WARRIOR DOCH IN DEUTSCH

In der VGA 11/2003 hatten wir beim Test von "Fire Warrior" das Fehlen der deutschen Übersetzung moniert. THQ hat uns darauf aufmerksam gemacht, dass neben der blutigen englischsprachigen Version auch eine geschnittene Fassung in deutscher Sprache im Handel sei. Beide Fassungen sind von der USK nicht für Jugendliche, sondern erst ab 18 Jahren freigegeben. +++

ERSTE DETAILS ZU SILENT HILL 4

Konami hat Infos zu "Silent Hill 4" ausgetauscht. So soll dieses Mal wieder ein männlicher Held im Mittelpunkt des Horror-Abenteuers stehen. Anvisierter Termin: Ende 2004. Zu diesem Zeitpunkt soll auch der "Silent Hill" Film in die Kinos kommen. +++

PS2 IST COMPUTER

Die PlayStation2 ist keine Spielkonsole, sondern ein Computer. Dies entschied ein europäisches Berufungsgericht und hob damit ein vorhergehendes Urteil auf. Hintergrund der Sony-Klage: Die Zölle für Spielkonsolen sind höher als die für Computer. Sony kann nun mit Zoll-Rückerstattungen in Millionenhöhe rechnen. +++

TXH-GÜTESIEGEL

Die ersten Spiele mit einer Auszeichnung für hochwertigen Sound sind u.a. "SSX 3", "Need for Speed Underground" und "MOH: Rising Sun". +++

EYETOY-BUNDLE ZUM SUPERPREIS!

Für 199 Euro verkauft Sony ab sofort ein preisgünstiges Bundle, bestehend aus einer PlayStation2, der EyeToy-USB-Kamera und der Spielesammlung "EyeToy Play". +++



INTELLIVISION LIVES!

Kennen Sie noch den Konsolen-Oldie Intellivision? Falls ja, dann wollen Sie vielleicht die Zeit bis 1980 zurückdrehen. Mit "Intellivision Lives!" haben Sie bald die Gelegenheit dazu. Über 60 Originalversionen von Titeln wie "Astromash", "Night Stalker" und "Thunder Castle" lassen Retro-Feeling aufkommen. +++



▲ **RETRO:** "Basketball" für die Oldie-Konsole Intellivision.



▲ **GROOVY DUO:** Zu zweit macht's noch mehr Spaß!

EYETOY GROOVE

Endlich bekommt Sony's Spaß-Kamera neues Zappel-Futter. Wir haben die finale Version von "EyeToy Groove" für Sie getestet. Im Einzelgroove-Modus schwingen Sie das Tanzbein zu einem von 25 Songs. Wer will, kann zuvor sein Körpergewicht angeben und einen Kalorienzähler aktivieren. Spielerisch sind die Tanzeinlagen den Vorgängern auf der "Play"-Disc ähnlich. Es gilt, im richtigen Rhythmus mit den bunte Punkte zu treffen oder langsam darüber zu streichen. Zwischendurch werden kurze "Free-style"-Pausen eingelegt, in denen Sie durch wildes Abzappeln Ihre Energieleiste auffüllen können. Aber Vorsicht: Sie werden beobachtet! Ihr Rumgehampel wird als Videoclip aufgezeichnet und zusammen mit zwei Schnappschüssen am Ende der Performance präsentiert – welch ein Spaß! Individualisten können sogar vor der Tanzeinlage ihre eigene Schrittfolge festlegen. Natürlich dürfen sich bei "Groove" auch mehrere Tanzbären auf der Mattscheibe tummeln. Im Gruppengroove stehen die Modi Groove-Schlacht, Kampf-Koordination, Team-Koordination und Turnier zur Auswahl.

Entspannung findet der schwitzige "Groove"-Spieler im Chill-out-Room oder bei sieben enthaltenen Musikvideos.



▲ **WITZIG:** Nach dem Auftritt sehen Sie Ihr Video.

GRAN TURISMO 4

Sony hat "Gran Turismo 4" auch in Japan auf 2004 verschoben, veröffentlicht im fernen Osten aber als kleinen Trost die Demo-Version "Gran Turismo 4: Prologue" mit einigen Autos, einer Strecke für Zeitrennen sowie einer Fahrprüfung. In Deutschland wird die Demo leider nicht in den Handel kommen, eventuell wird sie aber auf einer Demo-DVD unserer Schwesterzeitschrift "PlayStation2 – Das offizielle Magazin" enthalten sein.

▼ **RÜCKSTAND:** "Gran Turismo 4" kommt erst 2004.



FLIPNIC

"Flipnic" mixt klassische Flipperautomaten mit knallharter Action. Dringen Sie ein in eine psychedelische 3D-Welt mit rasanten Missionen. Sie müssen Ufos zerstören, Flamingos vor hungrigen Krokodilen retten oder bössartige Affen füttern. Außerdem wird es Multiplayer-Flipper geben, unter anderem mit Fußball- und Basketball-Thematik. Entwickelt wird "Flipnic" von Sony Japan, in Deutschland wird es aber von Ubisoft veröffentlicht.



▲ **FLIPPIG:** Flipperspiel der nächsten Generation.

NEWS GRAN TURISMO 4			
System	PS2		
Hersteller	Sony		
Erscheint	2004	Fertig zu 60%	
Einschätzung	☆☆☆	Preis: ca. 60 €	

NEWS FLIPNIC			
System	PS2		
Hersteller	Ubisoft		
Erscheint	12/03	Fertig zu 80%	
Einschätzung	☆☆☆	Preis: ca. 60 €	

KINGDOM HEARTS 2

Zum zweiten Mal kombiniert Square Enix Charaktere aus "Final Fantasy" mit populären Disney-Figuren wie Goofy, Donald und Mickey Maus. Nun ist ein teuflischer, mumifizierter Herrscher deren Feind. Das Abenteuer wird dieses Mal deutlich düsterer als Teil 1 – vor allem Mickey kommt eine dunkle Rolle zu...



▲ **STARKES TEAM:** Disney-Kult mit Goofy und Donald.

NEWS KINGDOM HEARTS 2			
System	PS2		
Hersteller	Square Enix		
Erscheint	2004	Fertig zu 20%	
Einschätzung	☆☆☆	Preis: ca. 60 €	

[illegible]

Willkommen im Paradies, Soldaten!
Kämpfe um dein Leben – USS California bis zum
Maschinengewehrträger auf einem Schnellboot, während
Battleship Row um dich herum in Flammen steht. Wenn
du überlebst, beginnt ein Inselhüpfen voller Albträume
quer durch den Pazifik – von Guadalcanal bis an den
Kwai und zu den Philippinen.



Challenge Everything
mohrs.eagames.de



GAME BOY ADVANCE™

PlayStation 2

Das Spielen ist vorbei, melde dich freiwillig.™

AKTUELLE NEWS

PS2-TICKER

NEUE PLAYSTATION2 IM FRÜHJAHR 2004

Die PSX, Sonys Mischung aus DVD-Brenner, Festplattenrekorder und PlayStation2, wird in Japan Ende 2003 und bei uns im Frühjahr 2004 veröffentlicht. Zwei Modelle sollen kommen: "PSX DESR-5000" (ca. 620 Euro) mit 160-GB-Festplatte und "PSX DESR-7000" (ca. 770 Euro) mit 250-GB-Harddisc. TV-Aufzeichnungen sind sowohl auf Festplatte, als auch direkt auf DVD-R, DVD-RW und DVD+RW möglich. Zur Online-Anbindung bzw. Verbindung mit dem PC dient ein Ethernet-Anschluss. +++



▲ **SCHICK:** Sonys aufgemotzte PS2 sieht cool aus.



▲ **BLUTIG:** Wenn Belmont aussteigt, kennt er keine Gnade.

CASTLEVANIA

Er ist wieder da, Vampirjäger Leon Belmont, Held der traditionsreichen "Castlevania"-Reihe. Leon's neuester Auftritt im "Devil May Cry"-Stil ist ein Effekfeuerwerk. Belmont legt eine heilige Leuchtspur durch den Raum, verspritzt Weihwasser oder beschwört einen Schild aus schützenden Kreuzfixen.

NEWS

System	↓
Hersteller	Konami
Erscheint	01/04 Fertig zu 70%
Einschätzung	○○○ Preis: ca. 60 €

RESIDENT EVIL OUTBREAK NUR OFFLINE

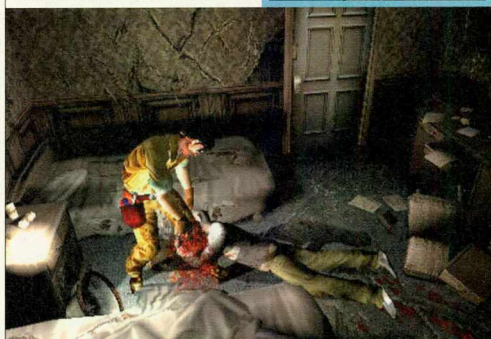
Skandal: Capcoms Network-Horror (ehemals "Resident Evil Online") wird aller Voraussicht nach in Europa nur offline spielbar sein. Grund: Durch die unterschiedliche Netzstruktur müsste für eine europäische Online-Version erheblicher Mehraufwand betrieben werden. Der scheint sich derzeit nicht zu lohnen.

▼ **HORROR:** Das neueste "Resi" kommt wohl offline.

NEWS

RESIDENT EVIL OUTBREAK

System	↓
Hersteller	Capcom
Erscheint	2004 Fertig zu 60%
Einschätzung	○○○ Preis: 60 €



NEUHEIT: IMPORTIERE OHNE LÖTEN!

Mit dem PLAYSTATION2 BOOTMASTER!

- Importe & ohne Chip spielen
- Einstecken & los gehts - kein löten
- Läuft mit jeder Playstation 2
- Garantie bleibt erhalten!
- 100% KEIN LÖTEN

34,99 EUR

PS2 mit Modchip...339,99 EUR
Spielt alles ab. Inkl. Controller, Anschlusskabeln und 2 Jahren Garantie!

Xbox mit Modchip...319,99 EUR
Spielt alles ab. Inkl. Controller, Anschlusskabeln und 2 Jahren Garantie!

TELEFONISCHE BESTELLMOTLINE:

04131 / 789379

(Porto: 5,90 EUR (Ausland: 10,00 EUR) Versand erfolgt der Nachnahme. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten! - Händleranfragen erwünscht!)

www.videogamediscount.de

PLAYSTATION 2:

DMS3 Modchip	70,99 EUR
(Für Sicherheitskopie)	
Action Replay	29,99 EUR
(Chaosmodell)	
DMS3 Modchipbau	139,99 EUR

(Für zu uns erschießlich)	
PS2 mit DMS3 Modchip	339,99 EUR
Sony 8MB Memory Card	27,99 EUR
16MB Memory Card Dattel	29,99 EUR
Scorpion 3 Lightgun	29,99 EUR
Dual Shock Lenrad	27,99 EUR
VGA Box	70,99 EUR
Dual Shock 2	9,99 EUR
Sony Dual Shock 2	27,99 EUR
Vertical Stand	4,99 EUR
DVD Fernbedienung	9,99 EUR
Sony DVD-Fernbedienung	27,99 EUR
Multitap	12,99 EUR
RGB-Audio DVD Kabel	4,99 EUR
Joyadv. Verlängerung	2,99 EUR
- Umbauen & Reparaturen auf Anfrage -	

XBOX:

X2.2 Pro Modchip	69,99 EUR
(Für Sicherheitskopie - mit Anleitung/Kbox)	
Xbox mit Modchip	319,99 EUR
Xbox m. Mod. & 80 GB HD	439,99 EUR
Xbox m. Mod. & 120GB HD	459,99 EUR
Xbox Controller	14,99 EUR
Xbox RGB Kabel	4,99 EUR
Xbox Lightgun	24,99 EUR

PS2 & XBOX Umbauen

& Reparaturen auf

Anfrage - oder auf:

www.videogamediscount.de

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Crystal Dynamics, Entwickler der nächsten "Tomb Raider"-Folge, vereint die Helden aus "Soul Reaver" und "Blood Omen" in einem denkwürdigen Action-Adventure. Abwechselnd schlüpfen Sie in die modrigen Hüllen von Raziel und Kain. Während Raziel in die Welt der Toten abtauchen und dort neue Energie sammeln kann, ist Kain ein Meister der

Telekinese. Die Steuerung wurde nochmals vereinfacht, meisterhaft ist die sensationelle Level-Architektur - technisch und künstlerisch atemberaubend.



▲ **BÖSER BUBE:** Kains Rache fällt fürchterlich aus.

NEWS

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

System	↓
Hersteller	Eidos
Erscheint	12/03 Fertig zu 80%
Einschätzung	○○○ Preis: ca. 60 €

FAME ACADEMY

Zur Talentshow "Fame Academy" (RTL II, Teles 5, MTV 2) gibt's in Kürze das passende Spiel. Zu 14 Hits müssen Sie tanzen und singen, bis Publikum und Jury mit Ihnen zufrieden sind. Im Solo-Modus treten Sie in sieben Live-Shows an, im Mehrspieler-Modus messen Sie sich mit Freunden.

Die fertige PS2-Version wird auf jeden Fall Tanzmatten-Controller unterstützen.

NEWS

FAME ACADEMY

System	↓
Hersteller	Pointsoft
Erscheint	11/03 Fertig zu 90%
Einschätzung	○○○ Preis: ca. 60 €



PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC



▲ **GUTE UMSETZUNG:** Im Spiel erleben Sie selbst atemberaubende Fischabenteuer.



▲ **"VOLL KRASS":** VGA-Checker Patric konkret mit Erkan und Stefan.



▲ **PERFEKTE TARNUNG:** Mit der Krokodilschlurpe sind Sie im Wasser kaum zu sehen.



▲ **NATÜRLICHE FEINDE:** Schlangen, Affen und Krokodile sind Ihre Gegner.

VGA FINDET NEMO

"Ist blau mit so Fischen, oder? Ist so krass!" Mitte Oktober trafen wir Erkan und Stefan, die in Film und Spiel den Haien Hammer und Hart ihre kultigen Stimmen leihen. Im VGA-Interview meinten die beiden Super-Checker stolz: "Man kann sagen, dass Erkan und Stefan Deutschlands zurzeit größte lebende Synchronsprecher sind. Wir sind die einzigsten, die synchron sprechen, weil wir halt zu zweit sind. Krass, oder?" Ja, krass!

Zum Spiel: Im witzigen Unterwasser-Geschicklichkeitstest steuern Sie Nemo, Marlin und Doria durch 20 wunderschöne Tiefsee-Levels. Leider ist "Findet Nemo" für ein Kinderspiel etwas schwer ausgefallen.

NEWS	
FINDET NEMO	
System	PS2, Xbox, GC, PC
Hersteller	THQ
Erscheint	14.11. Fertig zu 100%
Einschätzung	Preis: 40 €

MGS 3: SNAKE EATER

Auf der Tokyo Game Show haben wir neues Material zu "MGS 3" gesammelt – unglaublich, was Sie im Dschungel-Abenteuer alles können: Als Einzelkämpfer klettern Sie auf Bäume und wenn Sie abstürzen, brechen Sie sich eventuell Arme oder Beine. Außerdem angeln Sie Fische und verspeisen Käfer, Schlangen und sogar Fledermäuse. Eine Schlange kann auch als Angriffswaffe dienen. Zur Tarnung wird es mehr als 100 verschiedene Outfits geben, zusätzlich kann sich Snake sogar das Gesicht bemalen. Auch das Geheimnis um den Helden scheint geklärt: Das 60er-Jahre-Abenteuer erleben Sie als "Big Boss" und nicht als dessen Klon Solid Snake.

NEWS	
MGS 3: SNAKE EATER	
System	PS2, Xbox, GC, PC
Hersteller	Konami
Erscheint	2004 Fertig zu 40%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

MERRY X-MAS!



Baphomet - Fluch 3

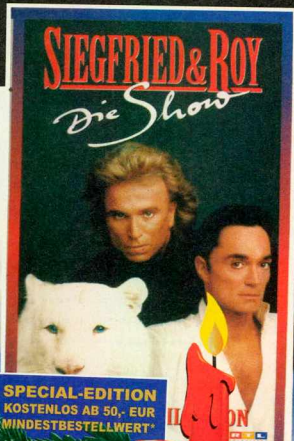
auch für X-Box je 54,99



Die Sims - Hokuspokus
Nur für PC!



Herr der Ringe - Rückkehr des Königs
auch für PC und X-Box je 49,99



SPECIAL-EDITION
KOSTENLOS AB 50,- EUR
MINDESTBESTELLWERT*

Siegfried & Roy - Die Show
NUR ALS VHS-KASSETTE
ERHÄLTLICH! *VK 5,99 EUR



- Lieferung ab 80,- € versandkostenfrei
- Neuheiten-Mailing, Vorbestellservice
- Bei Vorkasse keine Nachnahmegebühr sowie 2% Skonto.
- Versand mit UPS oder Post

MEHR ALS 3.000 TITEL
IM SORTIMENT DVD, PC, PS 2, X Box

www.trunk-medien.de ■ info@trunk-medien.de

Trunk-Medien ■ Muthmannstrasse 1 ■ 80939 München

Telefon: 089 / 324 71-351 ■ Telefax: 089 / 324 71-349 ■ Händleranfragen erwünscht!

Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Trunk-Media übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr! Die Versandkosten per Post betragen 3,50 EUR, zzgl. Nachnahmegebühr. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Angebote nur solange Vorrat reicht. Die mit X gekennzeichneten Produkte sind bei Drucklegung noch nicht erschienen.

AKTUELLE NEWS

XBOX-TICKER

ONLINE PRÜGELN!

Die Programmierer von "Dead or Alive 3" werkeln derzeit mit Nachdruck an einer speziellen Online-Variante, in der auch das erste "Dead or Alive" für PSone über das Internet spielbar sein wird. +++



▲ **HÜBSCH:** Kasumi darf demnächst online prügeln.

NEUES ZUM GTA-DOUBLE-PACK

Folgende Verbesserungen gibt es bei der Xbox-Version von Rockstars Action-Hammer: Überarbeitete Lichteffekte, verbesserte Partikeleffekte, DDS-1-Klang, Spielfiguren und Gebäude bestehen aus mehr Polygonen, eigener Soundtrack von Festplatte. +++

ENTTÄUSCHUNG DES MONATS

Leider gab es auf der X03 keine spielbare Version von "Halo 2". Wir konnten lediglich Bungies Spielchef Pete Parsons einige Fragen stellen, die dieser überwiegend mit "kann ich jetzt noch nicht sagen", "...darf ich jetzt noch nicht sagen" oder "...davon weiß ich nichts" beantwortete. +++

NEUER TITEL VON BOWARE

Die Entwickler von "Knights of the Old Republic" arbeiten an einem Action-Rollenspiel namens "Jade Empire". Als Kulisse dient das mittelalterliche China, in dem es von mystischen Dämonen und Geistern nur so wimmelt. +++

...UND NOCH MAL BOWARE

Gerüchten nach haben die Arbeiten an der Fortsetzung des "StarWars"-Hits "Knights of the Old Republic" bereits begonnen. Angeblich wird der Nachfolger des Megasellers nicht von Bioware, sondern von Obsidian Entertainment entwickelt. Erscheinungstermin: Ende 2004 oder Anfang 2005. +++



▲ **KOTOR TEIL 1:** Einer der bestverkauften Xbox-Titel.



▲ **LÄSSIG:** Am Strand von Nizza durften wir die neuesten Hits für die Xbox spielen.



▲ **GRELL:** Mit diversen Licht-Effekten farbte Microsoft den Himmel über Nizza Xbox-grün.

MICROSOFT'S-SPIELEMESSE

"It's good to play together" ("Es ist gut, gemeinsam zu spielen") – mit diesem Slogan hatte uns Microsoft am 17. September nach Nizza zur Hausmesse X03 gelockt. Dort war das neue Motto Programm: Nahezu alle Neuheiten sind über den Online-Service Xbox-Live spielbar. Weiterhin eröffnen in den fünf größten deutschen Städten eigene Xbox-Cafés mit zahlreichen "Spielplätzen". Zusätzlich soll eine Fernseh-Show über die aktuellen Spiele-Hits informieren. Auf dieser Doppelseite lesen Sie, welche Games uns auf der Messe beeindruckt haben.

NINJA GAIDEN



▲ **FLINK:** In diesen Kanälen lauern hinterhältige Monster.

Erstmals spielbar war "Ninja Gaiden", der neueste Action-Kracher der "Dead or Alive"-Erfinder. Während das Spiel selbst noch etwas zu hektisch wirkte, überzeugte die besonders plastische Grafik der asiatischen Tempel-Kulisse. Als Bonus wird auf der Verkaufsversion die Original-Spielausgaben-Version aus dem Jahre 1988 sein.

NEWS

NINJA GAIDEN			
System	Xbox		
Hersteller	Tecmo		
Erscheint	2004	Fertig zu 90%	
Einschätzung	+++	Preis: ca. 60 €	

ROGUE SQUADRON TRILOGIE

Im Hause LucasArts brodeln die Gerüchteküche: Angeblich wird Ende 2004 die komplette "Rogue Squadron"-Reihe für die Xbox erscheinen. Parallel zum Release der Film-DVDs zu Episode 4 bis 6 sollen die Spiele "Rogue Squadron (N64)", "Rogue Leader (GCN)" und Rebel Strike (GCN) in einer Spiele-Sammlung für die Xbox zu haben sein. Der angebliche Titel: "Rebel X". Eine Bestätigung von LucasArts steht bislang noch aus. Spätestens nächstes Jahr wissen wir mehr.



▲ **FEUER FREI:** Demnächst vielleicht sogar auf Xbox.

NEWS

REBEL X			
System	Xbox		
Hersteller	Factor 5		
Erscheint	2004		
Einschätzung	+++	Preis: ca. 60 €	

XBOX-HOLIDAY-BUNDLE

Für superbillige 199 Euro stellt Microsoft am 30. Oktober ein neues Xbox-Bundle, bestehend aus einem Grundgerät mit kleinem S-Controller, "Midtown Madness 3" und "Halo" in die Regale der Händler. Zusätzlich liegt noch ein genialer Gutschein bei, mit dem zwei Monate lang der Online-Service Xbox-Live angetestet werden darf. Dieses unverschämte billige Paket wirft natürlich die interessante Frage auf, ob sich der Grundpreis der "nackten" Konsole ebenfalls senkt. Bislang schweigt sich Microsoft aber über dieses Thema leider noch aus.

NEWS

XBOX-HOLIDAY-BUNDLE			
System	Xbox		
Hersteller	Microsoft		
Erscheint	30.10.2003		
Preis	ca. 199 €		

PLAYSTATION 2, XBOX, GC & PC



▲ **GENIAL:** Mit neuen "Splinter Cell"-Effekten sieht die Grafik nochmal so gut aus.



▲ **GLEISSEND:** Durch die Fenster dieser Lagerhalle leuchtet das Sonnenlicht hinein.



▲ **AUTO-TRAUM:** Sogar mit einem Ford GT düsen Sie über die Rennstrecken.



▲ **PS-POWER:** In spannenden Supertruck-Rennen lenken Sie diese Brummis.

RAINBOW SIX 3

Nach "Splinter Cell" und "Prince of Persia" befindet sich bereits der nächste Action-Hit in der Produktions-Pipeline der kanadischen Ubisoft-Studios. Die ursprüngliche PC-Version von "Rainbow Six 3" hat man für die Xbox kräftig aufpoliert – mit den Grafik-Routinen von "Splinter Cell". Im Spiel: Durch Fensterritzen scheint gleißendes Licht herein und Schatten huschen an Wänden entlang. Der Taktik-Shooter bietet so ziemlich alle Features, die der Xbox-Live-Service umfasst. Vom genialen Mehrspieler-Modus mit Headset-Unterstützung bis hin zum Download von neuen Missionen bleiben keine Spieler-Wünsche offen.

NEWS			
RAINBOW SIX 3			
System	X	PC	
Hersteller	Ubisoft		
Erscheint	13.11.03	Fertig zu 90%	
Einschätzung	○○○	Preis: ca. 60 €	

DTM RACE DRIVER 2

Wirklich Großes haben die Rennspiel-Spezialisten aus dem Hause Codemasters vor. Im zweiten Teil der "DTM Race Driver"-Serie sollen alle populären Motorsport-Klassen in einem Spiel zusammenkommen. Bislang bestätigt: DTM, V8 Supercars, GT Sports Car Racing, Street Racing, Rally Cross – um nur mal einige zu nennen. In einem motivierenden Karriere-Modus müssen Sie sich durch die 30 verschiedenen Klassen arbeiten. Besonders haben wir uns über das Fahrverhalten gefreut, das wir bereits auf einer ersten Strecke antesten durften – im Vergleich zum Vorgänger ist es wesentlich realistischer. Mal schauen was draus wird...

NEWS			
DTM RACE DRIVER 2			
System	X	PC	
Hersteller	Codemasters		
Erscheint	2004	Fertig zu 30%	
Einschätzung	○○○	Preis: ca. 60 €	

STEEL BATTALION
LINE OF CONTACT

Alter Controller – neues Spielprinzip: Die Fortsetzung zu "Steel Battalion" trägt den Zusatztitel "Line of Contact" und ist fortan über den Online-Service Xbox-Live spielbar. Die Kampfbots-Simulation wird zusammen mit einem riesigen Joystick ausgeliefert. Der Preis des Bundles (Spiel+Controller) wird erneut bei ca. 200 Euro liegen.



▲ **ANGRIFF:** Dieses Schiff darf auf keinem Fall landen.

NEWS			
STEEL BATTALION LINE OF CONTACT			
System	X	PC	
Hersteller	Capcom		
Erscheint	2004	Fertig zu 80%	
Einschätzung	○○○	Preis: ca. 200€	

XBOX-LIVE-NOW

Für den Online-Service Xbox-Live gibt es seit kurzem ein Software-Update. Auf dem grafisch überarbeiteten Dashboard können sich registrierte Online-Spieler nun innerhalb von Chat-Räumen mit ihren Mitspielern über das Headset unterhalten. Weitere Neuerungen: Das genaue Ende des Xbox-Live-Abonnements und das künftige Kostenmodell werden angezeigt. Das Jahres-Abo kostet ca. 59,99 Euro. Wer lieber monatlich bezahlen möchte, muss 6,99 Euro berappen.



▲ **XBOX-LIVE-NOW:** Das neue Dashboard ist übersichtlich.

NEWS			
XBOX-LIVE-NOW			
System	X	PC	
Hersteller	Microsoft		
Erscheint		erhältlich	
Preis		kostenlos	



THE ULTIMATE SOURCE FOR VIDEOGAME EQUIPMENT

Gamefreax.de
KOELNER STR. 155 / 53840 TROISDORF
mehr in unserem onlineshop www.gamefreax.de

Microsoft Xbox umgebaut: spielt Importe ab **289,-**

Microsoft Xbox umgebaut: spielt Importe ab **249,-**

Xbox Lightgun **29,-**

Gameboy Advance Backup Station: XG Flasher 256MBit **175,-**

und noch viel mehr in unserem SHOP

TEL.: (0)2241 88 12 40 FAX: (0)2241 88 12 50



PlayStation.2



Legacy of Kain: Defiance © 2003 Crystal Dynamics. Developed by Crystal Dynamics. Published by Eidos. Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo, Legacy of Kain, and the related characters are trademarks of Crystal Dynamics. Crystal Dynamics is a wholly owned subsidiary of Eidos. Eidos and the Eidos logo are registered trademarks of Eidos Inc. All rights reserved.

ERSTMALS VEREINT, AUF EWIG VERDAMMT.



LEGACY OF KAIN

— D E F I A N C E —

PREVIEW: WWW.LEGACYOFKAIN.COM

AKTUELLE SPIELE-NEWS

GAMECUBE-TICKER

GC IN DEN USA FÜHREND

In der ersten Woche nach der Preissenkung wurden in den USA 20 % mehr GameCube-Konsolen als PS2-Geräte verkauft. Die Xbox wurde sogar um 145 % geschlagen. In Großbritannien zogen die GC-Verkäufe in den ersten beiden Tagen nach der Preissenkung um 400 % an. +++

GAMECUBE 2 KOMMT 2006

In Europa soll die nächste Nintendo-Heimkonsole im Jahre 2006 auf den Markt kommen. Dies bestätigte David Gosen, Nintendos European Managing Director, auf CNN. +++

NEUE NINTENDO-KONSOLE FÜR CHINA

Nintendo steigt mit einer Billig-Konsole in den chinesischen Markt ein. Das noch namenlose System soll umgerechnet 50 Euro kosten und mit einer wiederbeschreibbaren Speicherkarte ausgeliefert werden. Die Games sollen auf Versionen für älteren Konsolen wie dem N64 basieren und per Download zum Preis von je 5 Euro in Geschäften zur Verfügung stehen. Damit soll die in China stark verbreitete Software-Piraterie eingeschränkt werden. +++

KOMMT EIN EXTERNES SPEICHER-MEDIUM FÜR GC?

Können Sie sich noch an Berichte über das externe N64-Laufwerk namens "64DD" erinnern, das in Japan floppte und bei uns nie erschien? Angeblich plant Nintendo für den GameCube ebenfalls ein externes Laufwerk, dieses Mal allerdings mit viel größerer Kapazität, nämlich 40 Gigabyte. Wir halten Sie auf dem Laufenden. +++

PILOT WINGS FÜR GAMECUBE 2

Schade: Laut einer Internet-Meldung erscheint das neue "Pilot Wings" nicht mehr für das aktuelle GameCube-Modell, sondern für die Nachfolge-Konsole, die voraussichtlich 2006 veröffentlicht wird. +++



▲ **GIB GAS:** Es wird auf Rallyepiste und Rennstrecke gerast.

R: RACING EVOLUTION

Die Macher der populären "Ridge Racer"-Serie lassen ihre namenlosen Arcade-Racer in der Garage und versuchen stattdessen mit echten Autos und Simulationsanspruch ihr Glück. Neben Rennen auf Straße, Rennstrecke und Rallye-Piste wird es auch Geradeaus-Rennen, so genannte Drag Races, geben. Innovativ ist der Stress-Meter: Machen Sie hinter einem Computerfahrer eine Zeit lang Druck, kommt dieser ins Schwitzen und macht irgendwann einen Fehler bzw. lässt Sie freiwillig vorbei. Grafisch muss Namco noch nachbessern, die Flimmeroptik kann "Gran Turismo 4" nicht das Wasser reichen.

NEWS			
R: RACING EVOLUTION			
System	GC		
Hersteller	Namco		
Erscheint	D1/04	Fertig zu 60%	
Einschätzung	☆☆	Preis: ca. 60 €	

GAMECUBE-PREISE HALBIERT

PLAYER'S CHOICE

AB 17. OKTOBER
DU HAST DIE WAHL
**ZWISCHEN
7 SPIELE-HITS
FÜR JE €29,99***



AB 17. OKTOBER
**NINTENDO GAMECUBE
FÜR NUR
€99,99***

*KONSOLENZUSATZ PREISENBELEGEND

Während PS2 und Xbox auf Bundles setzen, geht Nintendo mit einer saftigen Preissenkung ins Weihnachtsgeschäft. So kostet der GameCube seit Mitte Oktober nur noch 99 Euro statt wie bisher 199 Euro. Nintendo erwartet sich von der Halbierung des Preises eine Verzehnfachung der Verkaufszahlen. Außerdem hat man die günstige Players-Choice-Reihe um vier Toptitel erweitert. "Super Mario Sunshine", "Starfox Adventures", "Mario Party 4" und "Metroid Prime" kosten nur noch je 30 Euro. Zugreifen!



HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN

Für PC und PSone ist das Spiel zum ersten "Harry Potter"-Film schon seit geraumer Zeit erhältlich. Anfang Dezember schiebt EA nun Versionen für PS2, Xbox und GameCube nach. Mit neuen Levels und Herausforderungen (z.B. einem komplett neuen Finalkampf gegen Voldemort) soll das magische Abenteuer noch spannender werden. Im Optik-

Vergleich sehen sogar die 2003er-Versionen von "Harry Potter und die Kammer des Schreckens" ziemlich alt aus. Wer vermisst das schon einen neuen Kinofilm?



▲ **ZAUBERTRIO:** Harry Potter, Hermine und Ron.

NEWS			
HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN			
System	GC		
Hersteller	EA		
Erscheint	12/03	Fertig zu 90%	
Einschätzung	☆☆	Preis: ca. 50 €	

KILLER 7

Neues vom "Resident Evil"-Erfinder Shinji Mikami: Harman Smith ist einer der ungewöhnlichsten Helden der Spiele-Geschichte, der schizophrene Charakter hat gleich sieben Persönlichkeiten in sich. Eigenwillig ist auch der comicitätige, zum Teil nur schemenhafte Grafikstil des Ego-Shooter, vergleichbar mit jenem von "XIII" (siehe S. 48).



▲ **STYLE:** Capcom ("Viertel-Joe") mit Mut zu Neuem.

NEWS			
KILLER 7			
System	GC		
Hersteller	Capcom		
Erscheint	2004	Fertig zu 60%	
Einschätzung	☆☆	Preis: ca. 60 €	

SPIELRAUM - Videospiele

Exoten - Raritäten - Oldies

Bohlenplatz 22 91054 Erlangen

www.exoticsystems.de

Tel 09131 / 205093 Fax 09131 / 205083

E-Mail: Spiel-Raum@t-online.de

- Atari Jaguar - Atari Lynx - Panasonic 3 DO - NEO GEO - NEO GEO CD - NEO Pocket - Mega Drive - Mega CD - 32 X - Sega Saturn - Master System - Amiga CD 32 - Game Gear - PC Engine - Super Grafx - Super NES - NES - Dreamcast - VCS - Umbauten - RGB Kabel - Reparatur

Gratis - Komplettkatalog (gegen Altersnachweis) anfordern!

Mo. - Fr. 11.00 - 20.00 Uhr, Sa. 11.00 - 15.00 Uhr

GAME BOY ADVANCE™



▲ **SCHWIMMER:** Im Froschkostüm kann Mario die Unterwasserwelt erkunden.

▲ **ÜBERFLIEGER:** Mit dem Waschbärenzug steigt Mario in den GBA-Himmel.



▲ **AUFPASSEN, NEMO!** Die schicke Unterwasserwelt ist voller Gefahren und Hindernisse.

▲ **AUGENSCHMAUS:** Für GBA-Verhältnisse ist die Optik ansehnlich.

SUPER MARIO ADVANCE – SUPER MARIO BROS. 3

Eines der besten "Mario"-Abenteuer gibt es nun in verbesserter Form für den GBA. Mit Mario oder Luigi hüpfen, rennen und fliegen Sie durch acht riesige Welten. Neben unzähligen Gegnern treffen Sie auch auf eine Menge Power-ups, die Ihnen helfen, den gehobenen Schwierigkeitsgrad zu meistern. Wem der großzügige Umfang noch nicht ausreicht, kann sich mittels e-Reader zusätzliche Levels und Items schnappen.

Sowohl die Steuerung als auch der Sound sind auf gewohnt hohem Nintendo-Niveau. "Mamma mia, kaufen!"

GBA-TEST		
SUPER MARIO...		
Hersteller	Nintendo	1 GESAMT
Preis	40 Euro	
Erscheint	erhältlich	
Brillante Neuauflage in gewohnter "Mario"-Qualität. Maximaler Hüpfspiel-Spaß!		

FINDET NEMO

Der Kassenschlager des US-Kinosommers jetzt als Spiel für die Hosentasche! Als Nemo oder Marlin erkunden Sie in alle Richtungen scrollende Riffs und Unterwasserwelten. Sie weichen gefährlichen Raubfischen aus, verstopfen Strudelquellen mit Geröll und verschließen Muscheln mit Perlen. Ab und zu gibt's 3D-Sequenzen, bei denen die fischigen Helden quasi in den Bildschirm hinein paddeln. Memory-ähnliche Gedächtnistests und ein Passwortsystem runden die simple, aber optisch liebevolle Action ab. Ein etwas zu kurzes Schwimmspiel, das dem Film mit seinen liebevollen Fisch-Animationen durchaus würdig ist!

GBA-TEST		
FINDET NEMO		
Hersteller	THQ	2- GESAMT
Preis	40 Euro	
Erscheint	14.11.03	
Unkompliziertes Schwimmspiel mit Rätseln. Ideal für jüngere Nemo-Fans.		



POKÉMON COLOSSEUM

"Pokémon Colosseum" bringt die Monster aus "Pokémon Rubin" und "Pokémon Saphir" auf den großen TV-Bildschirm. Wenn Sie Ihren Game Boy Advance mit dem GameCube verbinden, sehen Sie die schönsten Arenen der bisherigen "Pokémon"-Geschichte. Kämpfen Sie gegen drei Kонтраhenten – oder schließen Sie sich mit einem Freund zusammen und stellen Sie Ihr "Pokémon"-Können gemeinsam unter Beweis. Leider befindet sich das "Pokémon Colosseum" noch länger im Bau.



▲ **WALQUAL:** Ein fetter Gegner für Ihr Pokémon.

NEWS		
POKÉMON COLOSSEUM		
System	Nintendo GameCube	
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	03./04.	Fertig zu 50%
Einschätzung	○○○	Preis: ca. 60 €

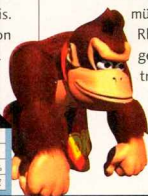
DONKEY KONGA

Bisher ist die Musikspiel-Welle am GameCube vorbeigeschwappt. Jetzt kommt "Donkey Konga", ein Bongo-Trommel-Spiel mit 32 Songs, die zum Teil aus älteren Nintendo-Spielen "entliehen" sind. Passend zu den Kreisen auf dem Bildschirm müssen Sie im richtigen Rhythmus auf den mitgelieferten Bongo-Controller trommeln. Über ein eingebautes Mikrofon wird sogar registriert, wann Sie in die Hände klatschen.



▲ **GEWAGT:** Donkey Kong wechselt ins Musikspiel-Genre.

NEWS		
DONKEY KONGA		
System	Nintendo GameCube	
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	2004	Fertig zu 50%
Einschätzung	○○○	Preis: ca. 60 €



MEDIA GAMES

weitere Infos unter
www.media-games.net

Berlin
PLZ.: 13507

U6-Endstation: Alt-Tegel

Alt-Tegel 11

+++Alle Neuerscheinungen | Tausch, An- und Verkauf | Reparaturen + Umbau+++

Wir führen auch ein großes Angebot an günstigen gebrauchten Spielen

- + 1000 Playstation Spiele
- + 200 Nintendo 64 Spiele
- + 200 Dreamcast Spiele
- + 200 Game Boy Advance Spiele
- + 180 GameCube Spiele
- + 220 X-Box Spiele
- + 550 Playstation 2 Spiele
- PC-Spiele auf Anfrage

Ausserdem führen wir ein große Auswahl an Zubehör für alle Konsole wie z.B.: Memory Card, Controller, RGB-Kabel etc.



X-Box gebraucht + Spiel
PS2 gebraucht + Spiel
NGC gebraucht + MC + Spiel

Neu oder gebraucht,
bitte tel. Anfrage!

Bitte fordern sie unsere kostenlosen Spielzeuglisten an, für FSK 18 Liste, benötigen wir eine Kopie ihres Personalausweises!

Besuchen sie auch unseren

Laden in Berlin Tegel

Öffnungszeiten: Mo-Sa 10 - 20 Uhr

Bestell-Hotline : 030/43776555

POKÉMON

POKÉMON NR. 042 BIS NR. 069

DER GROSSE POKÉDEX TEIL 3

NR. 042: NINCADA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Nächste Entw.-Stufe:

Entwickelt sich ab Lv.:

Käfer, Boden / 0,5m/5,5kg
Facettenauge – Steigert Genauigkeit
Eis, Wasser, Feuer, Flug
Elektro, Boden, Gift, Kampf
Route 116
Ninjask (wenn kein Platz im Team)
Ninjatoad (wenn Platz frei im Team)
20



NR. 043: NINJASK



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Käfer, Flug / 0,8m/12,6kg
Temposchub – erhöht INIT. nach und nach
Eis, Elektro, Feuer, Gestein, Flug
Pflanze, Käfer, Boden, Kampf
–
Nincada
–



NR. 044: NINJATOAD



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Käfer, Gift / 0,8m/1,2kg
Wunderwache – nur sehr eff. Treffer schaden
Unlicht, Feuer, Gestein, Geist, Flug
Pflanzen, Käfer, Boden, Gift, Normal, Kampf
–
Nincada
–



NR. 045: FLURMEL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Normal / 0,6m/16,3kg
Lärmschutz – Immun gg. Lärm-Attacken
Kampf
Geist
Metalltunnel, Route 116, Siegesstr.
–
Krakeelo
20



NR. 046: KRAKEELO



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Normal / 1,0m/40,5kg
Lärmschutz – Immun gg. Lärm-Attacken
Kampf
Geist
Siegesstraße
Flurmel
Krawumms
40



NR. 047: KRAWUMMS



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Normal / 1,5m/84,0kg
Lärmschutz – Immun gg. Lärm-Attacken
Kampf
Geist
–
Krakeelo
–



NR. 048: MAKUHITA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Kampf / 1,0m/86,4kg
Speckschicht*, Adrenalin**
Psycho, Flug
Unlicht, Käfer, Gestein
Granithöhle, Siegesstr., Meteorstr. City
–
Hariyama
24



NR. 049: HARIYAMA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Kampf / 2,3m/253,8kg
Speckschicht*, Adrenalin**
Psycho, Flug
Unl. Käfer, Gestein
Siegesstraße
Makuhita
–



NR. 050: GOLDINI



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser / 0,6m/15kg
Wassertempo***, Aquahülle***
Elektro, Pflanze
Feuer, Wasser, Eis, Stahl
R. 102, 111, 114, 117, 120, Safari-Z.
Siegesstr., Meteorfalle
Golkung
33



NR. 051: GOLKING



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser / 1,3m/39kg
Wassertempo***, Aquahülle***
Elektro, Pflanze
Feuer, Wasser, Eis, Stahl
Safari-Zone
Goldini
–



NR. 052: KARPADOR



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser / 0,9m/10kg
Wassertempo – Steigert INIT. bei Regen
Elektro, Pflanze
Feuer, Wasser, Eis, Stahl
Beinahe überall
–
Garados
20



NR. 053: GARADOS



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser, Flug / 6,5m/235kg
Bedroher – Senkt ANGR. des Gegners
Elektro, Gestein
Feuer, Wasser, Kampf, Käfer, Boden, Stahl
Xenoreville
Karpador
–



NR. 054: AZURILL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Normal / 0,2m/2,0kg
Kraftkoloss – Steigert ANGR. Speckschicht*
Kampf
Geist
Schlüpft aus Ei von Marill/Azurill
–
Marill
Muss glücklich genug sein



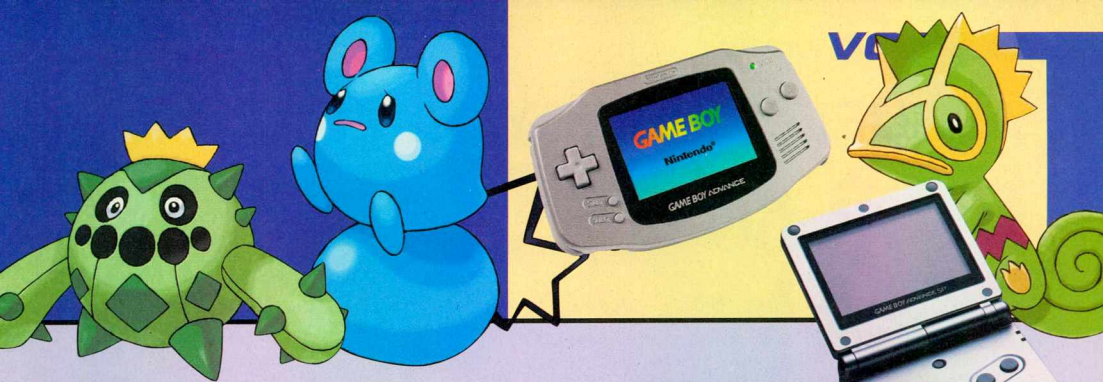
NR. 055: MARILL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser / 0,4m/8,5kg
Kraftkoloss – Steigert ANGR. Speckschicht*
Elektro, Pflanze
Feuer, Wasser, Eis, Stahl
102, 111, 114, 117, 120
Azurill
Azurill
18





Im dritten Teil unseres Pokédex' tauchen vermehrt starke Pokémon auf, die Sie nur durch Weiterentwicklung erhalten.

NR. 056: AZUMARILL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser/0,8m/28,5kg
Kraftkoloss – Steigert ANGR, Speckschicht *
Elektro, Pflanze
Feuer, Wasser, Eis, Stahl
Marill
–
–

NR. 057: KLEINSTEIN



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Gestein/Boden/0,4m/20kg
Steinhaut *, Robustheit **
Wasser, Pflanze, Kampf, Boden, Eis, Stahl
Feuer, Elektro, Gestein, Gift, Normal, Flug
Route 111, 114, Granthöhle, Safari-Zone, Siegesstraße
Georok
25

NR. 058: GEOROK



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Gestein/Boden/1,0m/105,0kg
Steinhaut *, Robustheit **
Wasser, Pflanze, Kampf, Boden, Eis, Stahl
Feuer, Elektro, Gestein, Gift, Normal, Flug
Siegesstraße
Kleinstein
Geowaz
Nur durch Tausch

NR. 059: GEOWAZ



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:

Gestein/Boden/1,4m/300kg
Steinhaut *, Robustheit **
Wasser, Pflanze, Kampf, Boden, Eis, Stahl
Feuer, Elektro, Gestein, Gift, Normal, Flug
–
Georok
–

NR. 060: NASGNET



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:

Gestein/1,0m/97,0kg
Magnetfalle – Stahl-Pokémon können nicht fliehen, Robustheit **
Psycho, Wasser, Stahl, Boden, Kampf
Feuer, Gift, Flug, Normal
Granthöhle (Zertrümmerer)
–
–

NR. 061: ENEKO



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Normal/0,6m/11,0kg
Charmebolzen – Wirkt bei Kontakt betörend
Kampf
Geist
Route 116, Baumhausen City
–
Enekor
Nur mit Mondstein

NR. 062: ENEKORO



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Normal/1,1m/32,6kg
Charmebolzen – Wirkt bei Kontakt betörend
Kampf
Geist
–
Eneko
–

NR. 063: ZUBAT



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Gift/Flug/0,8m/75,5kg
Konzentrator – Verhindert Zurückschrecken
Elektro, Gestein, Psycho, Eis
Pflanze, Kampf, Käfer, Boden, Flug, Gift
In jeder Höhle
Golbat
22

NR. 064: GOLBAT



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Gift/Flug/1,6m/55,0kg
Konzentrator – Verhindert Zurückschrecken
Elektro, Gestein, Psycho, Eis
Pflanze, Kampf, Käfer, Boden, Flug, Gift
Meteorf., Küstenhö., Urzeithö., Siegesstr.
Zubat
Iksbat
Muss glücklich genug sein

NR. 065: IKSBAT



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Gift/Flug/1,8m/75,0kg
Konzentrator – Saug-Attacken schädigen
Elektro, Gestein, Psycho, Eis
Pflanze, Kampf, Käfer, Boden, Flug, Gift
–
Golbat
–

NR. 066: TENTACHA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser/Gift/0,9m/45,5kg
Klauenkrabbe – Saug-Attacken schädigen
Neutraltorso – Verhindert Fähigkeit-Reduktion
Elektro, Boden, Psycho
Feuer, Wasser, Kampf, Gift, Eis, Stahl
R. 103, 105-110 u. weitere
Tentoxa
30

NR. 067: TENTOKA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:

Wasser/Gift/1,6m/55kg
Klauenkrabbe – Saug-Attacken schädigen
Neutraltorso – Verhindert Fähigkeit-Reduzierung
Elektro, Boden, Psycho
Feuer, Wasser, Kampf, Gift, Eis, Stahl
Schiffswrack
Tentacha

NR. 068: ZOBIRIS



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Unlicht/Geist/0,5m/11,0kg
Adlerauge – Verhindert Senkung d. Genauig.
Psycho, Gift, Kampf, Normal wirkt nicht
Granthöhle, Urzeithö., Siegesstraße, Himmelsturm
–
–

NR. 069: FLUNKIEFER



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:

Stahl/0,6m/11,5kg
Scherenmacht – Verhindert ANGR-Reduzierung
Bedroh – Senkt ANGR des Gegners
Feuer, Boden, Kampf
Unf., Drache, Eis, Psy., Pfl., Stahl, Geist
Käfer, Gest., Flug, Nor., Gift wirkt nicht
Granthöhle, Urzeithö., Siegesstraße, Himmelsturm

- * Verh. Rückstoß-Schaden
- ** Keine 1-Treffer-KO-Att.
- *** Stahl-Pokémon können nicht flüchten

AKTUELLE HANDY-GAMES

HANDY-TICKER

NOKIA 3650

Der Nachfolger zum 3650 hebt sich durch ein hochwertigeres Display mit 65.000 Farben, eine veränderte Tastenanordnung sowie durch neue Xpress-on-Covers vom Vorgängermodell ab. +++



ÜBERWACHUNGSKAMERA

Mit der Software MMS CAM können Sie Ihr Kamera-Handy fernsteuern. Stellen Sie es ins Kinderzimmer und aktivieren von unterwegs die Kamera per SMS, schießt das Handy ein Foto und schickt es Ihnen per MMS oder E-Mail. Erhältlich unter www.jamba.de für alle Kamera-Handys von Nokia. +++



FIFA 2004 FÜR N-GAGE

Im Dezember 2003 kommt eine N-Gage-Version von "FIFA Football 2004" – mit schmucker 3D-Grafik. Via Bluetooth sind Mehrspieler-Matches möglich. 6000 echte Spieler aus mehr als 300 offiziellen Mannschaften sorgen für die nötige Authentizität. +++



▲ **SCHICK:** Sieht fast so aus, wie auf der Konsole.

GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die [www- bzw. wap-Seite](http://www.wap-seite.de) des Anbieters (z.B. www.jamba.de).
- Wählen Sie Ihren Handtyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, starten nun der Download. Bestellen Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahl wird über die Handyrechnung (beim Netzanbieter), per Kreditkarte (z.B. bei Cameloft) oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- **Achtung:** Zum eigentlichen Spielepreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen ein und zwei Euro.

THE ITALIAN JOB

Passend zum Kinostart gibts ein Java-Spiel zu "The Italian Job". Wie im Film klaufen Sie Gold aus einem Transporter, um dann im Mini Cooper zu flüchten. Dabei sehen Sie das Geschehen aus der Vogelperspektive. Die Steuerung ist simpel: Richtungswechsel machen Sie nur an Kreuzungen, ansonsten fährt Ihr Wagen von alleine. Zwischen den Missionen verfolgen Sie den Storyverlauf. Insgesamt ein nettes Handy-Game für Fans des Films.



◀ **VON OBEN:** Grafisch ist "The Italian Job" nur durchschnittlich.

JAVA THE ITALIAN JOB

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Nokia 3650, 7650, N-Gage	3+ GESAMT

PENALTY

Simple Spiele müssen nicht unbedingt schlecht sein. Bei "Penalty" bestimmen Sie durch Drücken der Tasten 1 bis 9, in welchen Teil des Tores Ihr Schütze einen Elfmeter schießen soll. Danach das gleiche Spiel – nun sind Sie aber Torwart und müssen den Ball abwehren. Gegen den Computer spielen Sie unendlich und versuchen, den Highscore zu knacken. Spanender ist es gegen einen Freund. Hier drückt man abwechselnd und nach fünf Runden wird abgerechnet.



◀ **WOHIN?** Per Zahlentaste bestimmen Sie die Richtung.

JAVA PENALTY

Anbieter	www.handy.de	4 Euro
Geräte	Alle gängigen Java-Handys von Nokia, Sharp GX 10	3- GESAMT

BURGER BLITZ

Na? Schauen Sie sich Ihren Burger immer ganz genau an? Hoffentlich, denn in "Burger Blitz" sind Sie fürs Belegen des Fastfoods zuständig. Brötchen, Rindfleisch, Käse, Gurke, Brötchen – fertig ist der Cheeseburger. Neun unterschiedliche Burger stehen auf der Speisekarte. Wissen Sie die Zusammenstellung nicht auswendig, schauen Sie im Rezeptbuch nach, das kostet aber wertvolle Zeit. Ein witziger Spaß für Leute mit gutem Gedächtnis.



◀ **KNIFFLIG:** Mit mehreren Zutaten belegen Sie den Burger.

JAVA BURGER BLITZ

Anbieter	www.handy.de	4 Euro
Geräte	Nokia, Sharp GX 10, Siemens, Motorola T7200	2- GESAMT

RESISTANCE EPISODE 1

Schönes Intro, Deathmatch-Mode über Bluetooth und 3D-Grafik mit bilinearem Filtering für pixelfreie Optik – "Resistance Episode 1" gehört zu den Spielen, die man stolz seinen Freunden zeigen kann. Spielerisch ist der Shooter weniger einfallsreich: Hinter dem Steuer eines Gleiters holen Sie diese Aliens vom Himmel, dürfen dabei aber nicht richtig fliegen, sondern nur seitlich lenken und die Geschwindigkeit beeinflussen. Das simple Prinzip verliert schnell an Reiz.



◀ **WOW:** Nur auf den ersten Blick ist dieses Spiel der Hit.

JAVA RESISTANCE EPISODE 1

Anbieter	www.jamba.de	7 Euro
Geräte	Nokia 3650, 7650, N-Gage	3- GESAMT

LOTUS CHALLENGE

Mit dem Lotus Elise, dem Elan oder einem getunten Elise rasen Sie hier über zehn Strecken, die Sie erst nach und nach freispielen müssen. Die ersten Rennen gewinnen Sie locker, da Ihre drei Gegner das Gaspedal nicht so richtig erwischen, gegen Ende wird der Kampf um den Sieg härter. Optisch macht "Lotus Challenge" nicht so viel her, Streckenbebauung fehlt völlig. Dafür ist die 3D-Optik ziemlich flott und die Steuerung nach etwas Gewöhnungszeit angenehm.



◀ **VOLLGAS:** Mit dem Lotus starten wir den Überholvorgang.

JAVA LOTUS CHALLENGE

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Alle gängigen Java-Handys von Nokia	3 GESAMT

N-GAGE NOKIA



Nokias N-Gage ist
in aller Munde.

VGA hat alle
Start-Titel für das
Spiele-Handy ge-
testet. Wir prä-
sentieren Ihnen
die Top 5.



▲ **TOLL:** Optisch gib es kaum Unterschiede zur PSone-Version.

TOMB RAIDER

Eidos bringt das Ur-"Tomb Raider" in guter Qualität auf den N-Gage. Spielerisch wurde die mobile Fassung sogar aufgebessert: Es gibt drei neue Levels und Mehrspieler-Modi, außerdem dürfen Sie jederzeit speichern. Das ist gut so, denn Lara Crofts Abenteuer-Debut ist gespickt mit tödlichen Fallen und Abgründen. Da schimpft man schon mal über die leicht hakelige Steuerung. Trotzdem gehört "Tomb Raider" zu den bis dato besten N-Gage-Games.

N-GAGE

TOMB RAIDER

Spieler	1-2 (nacheinander)
Hersteller	Eidos
Preis	50 Euro
Erscheint	erhältlich

2+
GESAMT

PANDEMONIUM

Genau wie "Tomb Raider" ist das Jump'n'Run "Pandemonium" keine Neuentwicklung, sondern die Umsetzung eines PlayStation-Spiels von 1996. Auch hier beeindruckt die originalgetreue 3D-Optik mit Kamerafahrten, Zooms und Schwenks. Das interessante Hüpfspiel bietet acht abwechslungsreiche Levels, zwei Charaktere mit unterschiedlichen Fähigkeiten (Nikki beherrscht einen Doppelsprung, Fergus kann Schießen) sowie N-Gage-exklusive Multiplayer-Modi. Ein spärliches Extra-Angebot sowie gelegentliche Grafikruckler verhindern eine noch höhere Wertung.



▲ **LOCH VORAUSS:** Hier hilft nur Nikkis Doppelsprung.

TONY HAWK'S PRO SKATER

Unser aktueller N-Gage-Favorit heißt "Tony Hawk's Pro Skater". Wie auf der PlayStation skaten, grinden und springen Sie an 13 Örtlichkeiten um die Wette, immer auf der Jagd nach dem ultimativen Highscore. Schneller, hörenswerter Independent-Rock untermauert Ihre Darbietung. Die tolle Original-Steuerung wurde verlustfrei portiert, optisch stört nur ein sichtbarer Bildaufbau den vorzüglichen Eindruck. Mit Multiplayer- und Online-Funktion ist der Trendsport-Klassiker das absolute Highlight im N-Gage-Startprogramm.



▲ **TOLL:** Wer die PS1-Version kennt, ist sofort im Spiel.

VIRTUA TENNIS

Dieses Mal keine 1:1-Umsetzung – trotz der Namensgleichheit hat die N-Gage-Fassung von "Virtua Tennis" nur bedingt Gemeinsamkeiten mit dem Dreamcast- bzw. PS2-Vorbild. Es gibt zwar echte Spieler, deren Namen sind aber frei erfunden. Und statt schmucker 3D-Grafik wird spartanische 2D-Optik geboten. Auch der World-Circuit-Modus ist nur ein müder Abklatsch ohne Minispiele. Steuerung und Spielbarkeit gefallen uns da schon besser – und das ist ja die Hauptsache, zumal man dank Bluetooth sogar zu viert auf den Court darf. Für Tennis-Fans ein Kauf Tipp.



▲ **TIMING:** Beim Aufschlag füllt sich schnell ein Powerbalken.

PUZZLE BOBBLE VS

Sie kennen den Klassiker noch nicht? Kein Problem: Von unten schießen Sie farbige Blasen nach oben – hängen drei oder mehr derselben Farbe zusammen, zerplatzen sie. Verlieren dadurch weitere Blasen den Halt, fallen sie nach unten und landen als zusätzliches Hindernis beim Gegner. Der wird entweder vom Computer gesteuert (sechs Gegner in drei Schwierigkeitsstufen) oder von einem Kumpel via Bluetooth-Verbindung. Ein optisch unattraktiver, aber vor allem zu zweit sehr sparger Zeitvertreib.



▲ **KULTIG:** Der Taito-Klassiker ist vor allem zu zweit der Hit.

N-GAGE

Spieler	1-2 (Bluetooth)
Hersteller	Eidos
Preis	40 Euro
Erscheint	erhältlich

2-
GESAMT

N-GAGE

Spieler	1-4 (Bluetooth)
Hersteller	Activision
Preis	50 Euro
Erscheint	erhältlich

1-
GESAMT

N-GAGE

Spieler	1-4 (Bluetooth)
Hersteller	Sega
Preis	50 Euro
Erscheint	erhältlich

2
GESAMT

N-GAGE

Spieler	1-2 (Bluetooth)
Hersteller	Taito
Preis	40 Euro
Erscheint	erhältlich

3+
GESAMT

HARDWARE – BUNT GEMISCHT

HARDWARE-TICKER

BLAU LICHT-TOWER

Neues von der Modding-Front: Das "Acryl Showcase UVB" (140 Euro) von Sharkoon ist ein durchsichtiger ATX-Midi-Tower, der unter ultraviolett Licht blau fluoresziert. Passende UV-Kaltkathoden bietet Sharkoon als Zubehör an. +++

DIGI-BILDERRAHMEN

Nokia veröffentlicht im 1. Quartal 2004 den "Nokia Image Frame", in dem man 50 digitale Fotos speichern und nach Belieben ein- und ausblenden kann. Nach diesem Prinzip funktionieren auch die schmunken "Nokia Medallions" mit Digi-Bildern zum Umhängen. +++

▲ KULTIG:

Nokias Bilderrahmen und Schmuck mit wechselnden Digitalfotos.

INTEL-CPU'S BILLIGER

Am 26. Oktober hat Intel die Preise für seine Pentium4-Prozessoren um 16 % bis 35 % reduziert. Vor allem die aktuellen Top-CPU's mit 3,0 und 3,2 GHz sind nun deutlich billiger. Das neue 3,4-GHz-Flaggschiff soll im Februar 2004 erscheinen. +++

ASUS-GRAFIKKARTEN INKLUSIVE HALF-LIFE 2

Die neuen Asus-Grafikkarten mit den ATI-Chips Radeon 9600 XT und 9800 XT werden mit einem Gutschein für eine Vollversion von "Half-Life 2" ausgeliefert. Der ursprüngliche Plan, das Spiel beizulegen, wurde durch die Verschiebung des Ego-Shooters zunichte gemacht. +++

LOGITECH EXTREME 3D PRO JOYSTICK

Von Logitech gibt's einen neuen 3D-Joystick für den PC. Der "Extreme 3D Pro" hat zwölf programmierbare Tasten und einen 8-Wege-Rundblickschalter – da wird jeder Luftkampf zum Kinderspiel. Auch der Schupfbreger ist im Kampfumfeld sinnvoll. Den "Logitech Extreme 3D Pro" gibt's auch sofort für preisgünstige 35 Euro. +++



EIN LENKER FÜR FÜNF SYSTEME

Sie haben mehrere Systeme zu Hause und sind ein virtueller Raser? Dann dürfte Sie das "E-Wheel" interessieren, denn dieses Lenkrad können Sie an PSone, PlayStation2, Xbox, GameCube und PC anschließen. Alle nötigen Stecker befinden sich am Kombikabel, Treiber für den PC liegen bei. Sogar Pedale werden mitgeliefert, auf der kleinen Plattform kommen sich Ihre Füße allerdings bedrohlich nahe.

Das preisgünstige Lenkrad "Made in China" ist ordentlich verarbeitet, bietet (leider nur schwache) Rumble-Effekte, ist aber absolut praxistauglich. Zu beziehen ist das "E-Wheel" über Video & Game, (Tel. 030 / 96 27 77 77).

HARDWARE

E-WHEEL	
System	   
Hersteller	E-Best
Preis	ca. 30 Euro
Preiswertes Multisystem-Lenkrad. Nicht topp, aber auch kein Flop.	

ACTION-REPLAY-MAX

Bei Datels neuer Schummelmodul-Generation ist es endlich möglich, die aktuellsten Codes und Speicherstände zu vielen Spielen direkt auf die PS2 zu laden – Internetverbindung und konfigurierter Netzwerkadapter vorausgesetzt. Aber auch an den "Offline" wurde gedacht. Tausende Codes sowie Dutzende Speicherstände sind im Paket enthalten. Und auch die Codeeingabe mit dem Pad oder mit einer angeschlossenen USB-Tastatur funktioniert einwandfrei. Außerdem können Speicherstände platzsparend komprimiert werden. Auch enthalten ist ein komplettes DVD-Region-X für das Abspielen von Import-DVDs. Eine simple, durch viele Symbole vereinfachte Benutzerführung sorgt bei der Bedienung für den vollen Überblick. Leider wurde auf eine deutsche Lokalisierung verzichtet – der einzige Schwachpunkt.



HARDWARE

ACTION-REPLAY-MAX

System	Datel/Big Ben Interactive
Hersteller	ca. 50 Euro
Preis	Rundum gelungenes Komplettpaket, das wir allen PS2-Spielern ans Herz legen.

CONTROLLER AM PC

Wollen Sie Ihren geliebten Controller auch für PC-Spiele benutzen? Dank USB kein Problem! Egal ob Sie eine PlayStation2 (1), eine Xbox (2) oder einen GameCube (3) besitzen, das Angebot an entsprechenden Adapterkabeln ist groß, z.B. bei Zubehör-Spezialist GameFreax (Tel: 02241 / 88 12 40): Die Verbindungskabel schlagen bei der Xbox mit 10 Euro, bei PS2 mit 20 Euro und bei GameCube mit 25 Euro zu Buche. Windows-Betriebssysteme (ab Windows 98) erkennen die angeschlossenen Controller problemlos. Vorausgesetzt, ein USB-Anschluss ist vorhanden.

◀ **MULTIKULTI:** Für jede Art von Konsolen-Controller gibt es einen PC-Adapter.



HARDWARE

SMARTJOY ADAPTERKABEL

System	   
Hersteller	Smartjoy
Preis	zw. 10 und 25 Euro

Mit dem entsprechenden USB-Adapter nutzen Sie Konsolen-Pads am PC.

ONLINEKOSTEN-CHECK

IN DIESER TABELLE FINDEN SIE DIE EMPFEHLENSWERTESTEN ONLINE-TARIFE*.

Anbieter	Tarifname	Geschwindigkeit up/down	Monatlicher Grundpreis	Einmalige Anmeldegebühr	Voraussetzung	Volumen-Begrenzung
CITYWEB www.cityweb.de	dsl-Start	128/768kbit/s	3,49 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	500MB/Monat
ASP MEDIA www.asp-media.de	dsl-Light	128/768kbit/s	6,95 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	2000MB/Monat
FREEDDE www.freedde.de	dsl-light	128/768kbit/s	9,99 Euro	14,99 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
TISCALI www.tiscali.de	DSL Flat fair	128/768kbit/s	15,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
T-ONLINE www.t-online.de	dsl-flat	128/768kbit/s	29,95 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung

* Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer bleiben vorbehalten.

** Die monatliche Grundgebühr für einen T-DSL-Anschluss variiert je nach Art des Telefonanschlusses zwischen 12,99 Euro und 19,99 Euro. Die Neueinrichtung eines Anschlusses bei T-Online kostet einmalig 99,95 Euro.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes:
Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

DVD REMOTE PS2

Klein, aber oho! Mit der beidseitig belegten Fernbedienung von Zubehörspezialist Mad Catz kann man neben der PlayStation2 auch einen

Fernseher sowie einen Videorekorder fernsteuern. Sobald Sie das Empfangsstück (inklusive durchgeschleiftem Controlleranschluss) am Controller-Port eingesteckt haben, legen Sie auch schon los.

Tipp: Kunden mit großen Händen sollten beim Kauf genauer hinschauen, denn die Bedienelemente liegen recht eng beieinander. Gestört hat uns beim Test auch, dass bei eingestecktem Empfänger die USB-Ports der PlayStation2 verdeckt werden. Lobenswert ist dagegen die im Lieferumfang enthaltene Batterie.



HARDWARE

DVD REMOTE PS2

System	PS2
Hersteller	Mad Catz
Preis	ca. 15 Euro
Klein und multifunktional. Jedoch ungeeignet für Personen mit großen Händen.	

▲ **ÜBERSICHT:** Alle wichtigen Knöpfe sind vorhanden.

DVD REMOTE CONTROL

Edle, weiße sowie teilweise giftgrün unterlegte Bedienelemente zeichnen die Fernbedienung von Speed Link aus. Nachdem Sie das beiliegende Empfangsstück im Port der Xbox platziert haben, können Sie mit dem Gerät jede DVD-Sammlung zum Leben erwecken. Design und Verarbeitung sind jeweils hervorragend gelungen. Dieses Produkt empfehlen wir Ihnen gerne. Nachteil: Leider sind die Batterien nicht im Lieferumfang enthalten.

▼ **GUT:** Speed Links hochwertige Fernbedienung für Xbox.



HARDWARE

DVD REMOTE CONTROL

System	Xbox
Hersteller	Speed Link
Preis	ca. 25 Euro
Starkes Design und gute Verarbeitung. Eine Fernbedienung für alle Lebenslagen.	

PREISE GRAFIKKARTEN

DIE EINSTEIGERKLASSE

Grafikarten der Einsteigerklasse gibt es bereits unter 100 Euro. Trotz des niedrigen Preises müssen Sie kaum Abstriche bei der Leistung machen: Zumindest mit einer Auflösung von 1024 x 768 Pixeln stellen diese Karten alle modernen Spiele flüssig dar. Die beiden Kontrahenten von ATI (Radeon 9200) und Nvidia (FX5200) liegen dabei gleichauf.



TIPP: TERRATEC MYSTIFY 5200

Wenn billig, dann richtig! Die "Mystify 5200" mit 128 MByte RAM bekommen Sie für unter 70 Euro. Auf Ausstattung müssen Sie nicht verzichten: Neben dem TV-Out gibt es noch einen DVI-Ausgang, außerdem die Vollversion des Spiels "Gun Metal".

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia GeForce FX5200:		
Aopen Aeolus FX5200-DV128 Retail	75 Euro	69 Euro
Asus V9550 Magic/T	80 Euro	70 Euro
Gainward FX PowerPack Pro/660 TV	78 Euro	70 Euro
MSI FX5200-128	78 Euro	75 Euro
TerraTec Mystify 5200	70 Euro	64 Euro
ATI Radeon 9200:		
Club 3D Radeon 9200 VIVO	92 Euro	85 Euro
Gigabyte GV-92128D	76 Euro	74 Euro
Hercules 3D Prophet 9200	109 Euro	99 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9200	85 Euro	83 Euro

DIE MITTELKLASSE

Auch in der Klasse zwischen 200 und 250 Euro bietet sich ein ähnliches Bild: ATIs Radeon 9600 Pro und Nvidias FX5600 Ultra ziehen bei Leistung, Technik und Bildqualität ungefähr gleich. Wer nicht auf allerhöchste Performance Wert legt, bekommt mit diesen Chips tolle Grafikkarten für die aktuelle Spielegeneration.



TIPP: CLUB3D RADEON 9600 PRO

Nicht zuletzt wegen des weiter gesunkenen Preises ist die "Radeon 9600 Pro" auch dieses Mal unser leistungsstärker Tipp in der Mittelklasse. Das Preis-Leistungs-Verhältnis verdient das Prädikat "Sehr gut".

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia GeForce FX5600 Ultra:		
Asus V9560 Ultra/TVD	207 Euro	205 Euro
Gainward FX PowerPack! Ultra/760 LE	213 Euro	194 Euro
MSI FX5600-UTD128	229 Euro	225 Euro
ATI Radeon 9600 Pro:		
Club 3D Radeon 9600 Pro	171 Euro	160 Euro
Gigabyte GV-96P128D	169 Euro	160 Euro
Hercules 3D Prophet 9600 Pro	224 Euro	205 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9600 Pro	199 Euro	193 Euro

DIE SPITZENKLASSE

Extreme Leistung und exzellente Bildqualität treffen bei den Spitzenmodellen von ATI und Nvidia aufeinander: Sowohl die Radeon 9800 Pro als auch die GeForce FX5900 Ultra sind stark genug und garantieren selbst bei eingeschaltetem Antialiasing und anisotropischem Filtering noch traumhafte Frametimes. Nachfolger sind aber schon bald zu erwarten.



TIPP: LEADTEK WINFAST A350 ULTRA

Ein gutes Preis/Leistungsverhältnis findet man auch in der Luxusklasse – bei Leadteks "Winfast A350 Ultra". 256 MByte Grafikspeicher, das komplette Sortiment an Anschlüssen und ein Spielebündel – und das schon für unter 400 Euro.

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia GeForce FX5900 Ultra:		
Asus V9950 Ultra/TD	519 Euro	490 Euro
Creative 3DBlaster 5900 Ultra	514 Euro	495 Euro
Gainward FX PowerPack! Ultra/1800XP	498 Euro	439 Euro
Leadtek Winfast A350 Ultra	443 Euro	395 Euro
MSI FX5900 Ultra-VTD	560 Euro	545 Euro
TerraTec Mystify 5900 Ultra	531 Euro	490 Euro
ATI Radeon 9800 Pro:		
Club 3D Radeon 9800 Pro 256	506 Euro	485 Euro
Gigabyte GV-98P256D	507 Euro	495 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9800 Pro	555 Euro	530 Euro

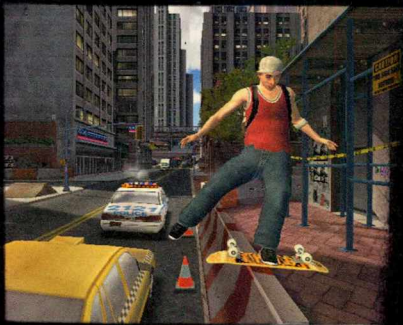
ÜBER 2.000 TIPPS & TRICKS!

play SONDERHEFT
DAS KOMPETENTE MAGAZIN
THE PLAYSTATION
TIPPS + TRICKS

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME
TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS
SOUL CALIBUR 2 • JAK II: RENEGADE • PES 3
SOCOM U.S. NAVY SEALS • SPLINTER CELL usw...

AB 14. NOVEMBER AM KIOSK!

RULE THE



THUG™ macht DICH vom Skate-Amateur zum Star der Skate-Szene.



Mach alles, um an die Spitze zu kommen ... ob rennen, klettern und natürlich auch skaten.



PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE



© 2003 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen und THUG ist ein Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Tony Hawk ist ein Warenzeichen von Tony Hawk. Entwickelt von Neversoft Entertainment Inc., GameBoy und das. Powered By GameSpy. Design und Warenzeichen von GameSpy Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert für die Verwendung auf der PlayStation2. *PlayStation® und "PlayStation" logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden mit Genehmigung von Microsoft verwendet. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

UNDERGROUND



Gib Stoff – auch in Autos oder anderen Gefährten.



Spiel in den Story-Modus-Filmen die Hauptrolle neben den coolen Profis, wie z.B. Tony Hawk.



Entwirf **DEINE** eigenen Tricks, Decks, Ziele und Level. Es ist **DEIN** Spiel ...



TONY HAWK'S UNDERGROUND

Das hier ist **DEIN** Spiel.
DU machst die Regeln.
DU machst **DEIN** Ding.
DU bist der Star!

JETZT ONLINE:
THUGONLINE.COM



* Die Gesichtserstellung ist ein exklusives PlayStation2-Feature und setzt eine Internetverbindung voraus.

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



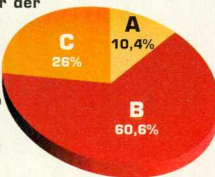
VIDEO GAMES AKTUELL GAME PRO COMPUTER BILD SPIELE BRAVO SCREEN-FUN

STAR WARS JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY	1	1,78	1-
WARHAMMER 40.000: FIRE WARRIOR	2+	83%	2+
HITMAN 2 - SILENT ASSASSIN	2		
HOMEWORLD 2	2		
CONFLICT: DESERT STORM 2	2+	81	
JAK 2: RENEGADE	1-	90	1,45
BUFFY IM BANN DER DAMONEN: CHAOS BLOODS	2	80	
DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE	2+	1,99	2+
YOU DON'T KNOW JACK	2	2,48	
CLUB FOOTBALL	3-		
ESPN NHL HOCKEY	1-		
SPLASHDOWN 2	2+	2,1	
FREESTYLE METAL X	2-	67%	
FREAKY FLYERS	3+	70%	
DRAGON BALL Z BUDOKAI	3+		
METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY (PLATINUM)	1	87%	
PRO EVOLUTION SOCCER 2 (PLAT.)	1	91%	

ANTWORT: NOVEMBER 2003

Wenn Sie das nächste "Der Herr der Ringe"-Spiel entwerfen könnten, wie sollte es aussehen?

- A** Brachiale Action: Orks umhauen wie auf Helms Klamm.
- B** Gediegenes Rollenspiel: Die Gefährten halten zusammen.
- C** Knifflige Strategie: Finde die beste Taktik gegen Saurons Mächte.



FRAGE: DEZEMBER 2003

Weihnachten steht vor der Tür. Werden Sie sich das Fest mit neuer Hardware versüßen?

- A** Ja, ich lasse mir eine PS2, eine Xbox oder einen GameCube schenken.
- B** Ja, ich leiste mir einen neuen PC oder zumindest eine neue Grafikkarte.
- C** Nein, zu Weihnachten wünsche ich mir andere Dinge.

UND SO GEHTS:

Schicken Sie eine Postkarte mit dem Kennbuchstaben (A, B oder C), der auf Sie zutrifft, an: CyPress GmbH + Red. VGA/Frage des Monats + Max-Planck-Str. 13 + 97204 Höchberg. Unter den Teilnehmern verlosen wir ein Jahresabo von Videogames Aktuell.

Einsendeschluss: 02.11.2003. Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PC-CHARTS

1	STAR WARS: JEDI KNIGHT 3 - JEDI ACADEMY	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
2	FLUCH DER KARIBIK	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Ubisoft
3	FLIGHT SIMULATOR 2004	Genre: Simulation	Hersteller: Microsoft
4	WORLD RACING MERCEDES BENZ	Genre: Rennspiel	Hersteller: TDK
5	COMMAND & CONQUER: GENERÄLE	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Electronic Arts
6	BATTLEFIELD 1942	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Electronic Arts
7	MEDAL OF HONOR: ALLIED ASS. DELUXE EDIT.	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Electronic Arts
8	ZOO TYCOON - COMPLETE EDITION	Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: Microsoft
9	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action	Hersteller: Take 2
10	DIE SIMS DELUXE	Genre: Simulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action	Hersteller: Take 2
2	DARK CHRONICLE	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony
3	SOUL CALIBUR 2	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: EA
4	TOMB RAIDER - THE ANGEL OF DARKNESS	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos
5	EYETOY: PLAY + CAMERA	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony
6	SOCOM - U.S. NAVY SEALS	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Sony
7	COLIN MC RAE RALLY 04	Genre: Offroad-Rennspiel	Hersteller: Codemasters
8	MIDNIGHT CLUB II	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Take 2
9	FORMEL EINS 2003	Genre: Formel1-Rennspiel	Hersteller: Sony
10	CHAOS LEGION	Genre: Action	Hersteller: Capcom

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Lucas Arts/EA
2	TOM CLANCY'S GHOST RECON - ISLAND THUNDER	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft
3	FLUCH DER KARIBIK	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Ubisoft
4	SOUL CALIBUR 2	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: EA
5	COLIN MC RAE RALLY 04	Genre: Offroad-Rennspiel	Hersteller: Codemasters
6	SOLDIERS OF FORTUNE 2 - DOUBLE HELIX	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
7	HALO - COMBAT EVOLVED	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft
8	BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Interplay/Vivendi
9	SHENMUE II	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Microsoft
10	JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

WELCHE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PC-BUDGET-CHARTS

- 1 STRONGHOLD CRUSADER**
Genre: Aufbau-Strategie Hersteller: Take 2
- 2 OPERATION FLASHPOINT**
Genre: Taktik-Shooter Hersteller: Codemasters
- 3 WARCRAFT 3: REIGN OF CHAOS**
Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: Vivendi
- 4 STRONGHOLD**
Genre: Aufbau-Strategie Hersteller: Take 2
- 5 AGE OF WONDERS: SHADOW MAGIC**
Genre: Aufbau-Strategie Hersteller: Take 2
- 6 BLACK & WHITE**
Genre: Aufbau-Strategie Hersteller: EA
- 7 HALF-LIFE (DT.): BACK TO GAMES**
Genre: Ego-Shooter Hersteller: Vivendi
- 8 BÖSE NACHBARN**
Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Jowood
- 9 DIABLO 2: GOLD**
Genre: Rollenspiel Hersteller: Vivendi
- 10 OPERATION FLASHPOINT**
Genre: Taktik-Shooter Hersteller: Codemasters

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

- 1 FIFA FOOTBALL 2003 - PLATINUM**
Genre: Fußball Hersteller: EA
- 2 TEKKEN 4**
Genre: Beat'em-Up Hersteller: Sony
- 3 GTA 3**
Genre: Action Hersteller: Take 2
- 4 GRAN TURISMO 3: A-SPEC**
Genre: Rennsimulation Hersteller: Sony
- 5 FINAL FANTASY X**
Genre: Rollenspiel Hersteller: Sony
- 6 DTM RACE DRIVER**
Genre: Rennsimulation Hersteller: Codemasters
- 7 BURNOUT 2**
Genre: Action-Rennspiel Hersteller: Acclaim
- 8 KINGDOM HEARTS**
Genre: Rollenspiel Hersteller: Sony
- 9 CRASH BANDICOOT: DER ZORN DES CORTEX**
Genre: Jump'n'Run Hersteller: Vivendi
- 10 TIF: THIS IS FOOTBALL 2003**
Genre: Fußball Hersteller: Sony

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

- 1 SOUL CALIBUR 2**
Genre: Beat'em-Up Hersteller: Nintendo
- 2 JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST**
Genre: Ego-Shooter Hersteller: Activision
- 3 RESIDENT EVIL ZERO**
Genre: Horror-Adventure Hersteller: Capcom
- 4 THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER**
Genre: Adventure Hersteller: Nintendo
- 5 SUPER SMASH BROS. - PLAYERS CHOICE**
Genre: Beat'em-Up Hersteller: Nintendo
- 6 WWE WRESTLEMANIA XIX**
Genre: Sport Hersteller: THQ
- 7 P.N. 03**
Genre: Action Hersteller: Capcom
- 8 SPYRO THE DRAGON - ENTER THE DRAGONFLY**
Genre: Jump'n'Run Hersteller: Vivendi
- 9 CRASH BANDICOOT - DER ZORN DES CORTEX**
Genre: Jump'n'Run Hersteller: Vivendi
- 10 DIE HARD VENDETTA**
Genre: Ego-Shooter Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von **media control**



PRIMAL GAMES®

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

PLAYSTATION 2

Grundgerät	179,99
Grundgerät Silver incl. 2. Pad	229,99
Action Replay Max	39,99
Breitbart Adapter Sony Original	33,99
Memory Card Sony Original	27,99
Backyard Wrestling	54,99
Baphomet's Fluch 3	59,99
Breath of Fire DragonQuarter	57,99
Bloody Roar 4	57,99
Buffy Chaos Blends	54,99
Chaos Legion	55,99
Club Football diverse	57,99
Confined Desert Storm	56,99
Colin Mc Rae 04	54,99
Crash Nitro Kart	52,99
Dark Chronicle (Dark Cloud 2)	56,99
Destruction Derby Online	59,99
Dead to Rights	59,99
Dragon Ball Z Budokai 2	59,99
Eye Toy	57,99
Everquest Online	59,99
Final Fantasy X	29,99
Freedom Fighter	57,99
Ghost Hunter	59,99
Guitar Hero	57,99
Gleadow	57,99
Gran Turismo 4 <i>just erschienen</i>	57,99
Hardware Online	39,99
Indiana Jones	57,99
Jak 2	57,99
Jude Dredd vs. Deed	55,99
Legacy of Kain Defiance	59,99
Kingdom Hearts	29,99
Model of Honor Frontline	29,99
Midnight Club 2	59,99
NBA 04	56,99
Need for Speed Underground	56,99
Prince of Persia	59,99
Pro Evolution Soccer 3	57,99
Ratchet & Clank 2	57,99
RTL Skispringen 04	39,99
Secret Weapon over Normandy	57,99
Socom Navy Seals	69,99
Soul Calibur 2	54,99
Soul Global Strike <i>just erschienen</i>	54,99
Tiger & Dragon	45,99
This is Football 04	57,99
Time Crisis 3	59,99
Terminator 3	57,99
Unlimited Saga	49,99
Workman Firestorm	49,99
World Rally Championship 3	49,99
WWE Smack Down! 5	59,99
XIII	59,99
Yu Gi Oh Duelists of Roses	54,99
Z.O.E. Zone of the Enders 2	57,99

GAME CUBE

Grundgerät	99,00
Action Replay	39,99
Buffy Chaos Blends	54,99
Breitbart Adapter Sony Original	49,99
Dead to Rights	59,99
Dragon Ball Z Budokai	49,99
Fifa 04	56,99
Gleadow	57,99
Herr der Ringe Rückkehr des Königs	54,99
Jude Dredd vs. Deed	57,99
Lost Kingdom	57,99
Nace Griffin Bounty Hunter	57,99
Model of Honor Rising Sun	56,99
Mario Party 5	57,99
NBA 04	56,99
Need for Speed Underground	56,99
Pikmin 2 <i>just erschienen</i>	57,99
PM.03	56,99
SSX 3	56,99
Soul Calibur 2	57,99
Tony Hawk Underground	57,99
True Crime	57,99
Viewtiful Joe	56,99
Westflemia X9	39,99
XIII	59,99
Xena	59,99
Zelda the Windwaker	57,99

X-BOX

Grundgerät	179,00
Prote Form	57,99
Buffy Chaos Blends	54,99
Club Football diverse	57,99

THE GAME SOURCE



24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de
most Wanted
GameCube
X-Box

Bestehen Sie auch unseren Shop!
Mit diesen Angeboten ab 200 qm und zero fragen!
EUROPEANISCHER BEZUGS-PLATZ
KONT-SCHMACHPLATZ 5-7 44787 BOCHUM - CENTRUM

PRIMAL GAMES

02 24-9 16 06 30

Artikel sind ohne Gewährleistung von 10 Jahren Herstellern oder ausnahmsweise, gegen Altersbeschränkung.
Versand per Nachnahme 2,50 Porto-Post-NB & Zahlungsanweisung. Versand per Nachnahme 2,50 Euro Porto und sonst alle Preisänderungen vorbehalten.
Als echtes Software-Beschaffungsnetz von 99 EURO Porto! bei Nachnahme Sendungen enthalten nur noch die Post NB & Zahlungsanweisung.

DIE TOP 5

1 NEED FOR SPEED UNDERGROUND



▲ **ENDSPURT:** Lesen Sie in dieser Ausgabe den Test des Mega-Renners.

2 DOOM 3



▲ **GEDULDSPROBE:** Auf's id-Comeback müssen Sie noch etwas warten.

3 TRUE CRIME: STREETS OF LA



▲ **FEUEREIFER:** Der "GTA"-Konkurrent ist fertig – Test in diesem Heft!

4 GRAN TURISMO 4



▲ **MUSCLECAR:** Der König der Rennspiele kommt erst im Sommer 2004.

5 HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR...



▲ **MAGISCH:** Der Neuling aus VGA 11/2003 jetzt auf Platz 5.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier sind Sie der Chef! Lassen Sie uns wissen, auf welche Spiele Sie sich besonders freuen. Sie können entweder Ihren Wunschkandidaten aus den Leser-Top-Ten wählen oder sich für einen unserer fünf Neuvorschläge entscheiden. Wer ist Ihr Favorit?

LESER-TOP-TEN

1	NEED FOR SPEED UNDERGROUND		SMS-CODE: VGANEED
	Genre: Rennspiel	Hersteller: EA	Erscheint: November 2003
2	DOOM 3		SMS-CODE: VGADOOM
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	Erscheint: Frühjahr 2004
3	TRUE CRIME: STREETS OF LA		SMS-CODE: VGATRUE
	Genre: Action	Hersteller: Activision	Erscheint: November 2003
4	GRAN TURISMO 4		SMS-CODE: VGAGRAN
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony	Erscheint: Sommer 2004
5	DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR...		SMS-CODE: VGAHERR
	Genre: Action	Hersteller: EA	Erscheint: November 2003
6	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER		SMS-CODE: VGAMETAL
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	Erscheint: 2004
7	HALO 2		SMS-CODE: VGAHALO
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft	Erscheint: Frühjahr 2004
8	HALF-LIFE 2		SMS-CODE: VGAHALF
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi Universal	Erscheint: Oktober 2003
9	TONY HAWK'S UNDERGROUND		SMS-CODE: VGATONY
	Genre: Transport	Hersteller: Activision	Erscheint: November 2003
10	DRIVER 3		SMS-CODE: VGADRIVER
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Atari	Erscheint: März 2004

UNSERE FÜNF NEUVORSCHLÄGE

neu	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW		SMS-CODE: VGASPLINTER
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 2004
neu	POKÉMON COLOSSEUM		SMS-CODE: VGAPOKE
	Genre: Action	Hersteller: Nintendo	Erscheint: März 2004
neu	DTM RACE DRIVER 2		SMS-CODE: VGADTM
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Codemasters	Erscheint: 2004
neu	KARAOKE STAGE		SMS-CODE: VGAKARAOKE
	Genre: Singspiel	Hersteller: Konami	Erscheint: 2004
neu	KINGDOM HEARTS 2		SMS-CODE: VGAKING
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Square Enix	Erscheint: 2004

MITMACHEN UND GEWINNEN!

Unter allen Teilnehmern an den Leser-Charts verlosen wir ein Mobiltelefon der neuesten Generation. Das Nokia 3510i besitzt ein Farb-Display, empfängt und versendet MMS und ist Java-tauglich.



Mitmachen
und
GEWINNEN

Endschlussschluss: 04.12.2003

Mitarbeiter von CyPress und Nokia dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Und so gehts:

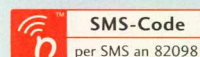
Teilnahme per Postkarte:

Schreiben Sie den Titel Ihres Favoriten (bitte nur einen Titel nennen) auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH
Red. VGA/Leser-Charts
Max-Planck-Str. 13
97204 Hochberg

Teilnahme per SMS:

Schreiben Sie NUR DEN SMS-CODE Ihres Favoriten in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.



Synapsy, 0,49 €/SMS, gesamt 0,98 € (2SMS),
Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

DER HERR DER RINGE

DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

Lebe den Film. Sei der Held.



Schlüpfe in die Rolle eines der neun Helden des Spiels und verteidige Mittelerde gegen Saurons dunkle Horden. 15 interaktive Schauplätze wie Minas Tirith und die Schicksalsklüfte. Kämpfe gegen den König der Toten, Kankra und den Herrn der Ringgeister. Begleite Gandalf, Frodo und Aragorn auf ihrer gefährlichen Reise. Kämpfe im Multiplayer-Modus an der Seite eines Freundes.



GAME BOY ADVANCE

PlayStation 2

PC CD-ROM

NEW LINE CINEMA



Challenge Everything

rdk.caqames.de

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BALDURS GATE DA 2

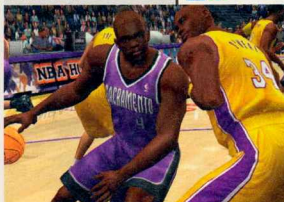
Rollenspiel



▲ **NOVEMBER:** Mit Spannung erwarten wir die Nachfolger des RPG-Hits.

ESPN NBA BASKETBALL

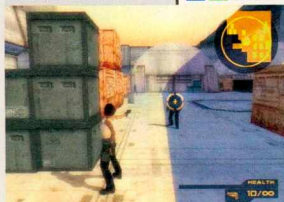
Basketball



▲ **NOVEMBER:** Sega verspricht sich von der ESPN-Lizenz bessere Verkäufe.

HEADHUNTER 2

Action-Adventure



▲ **NOVEMBER:** Der Überraschungserfolg aus Schweden wird fortgesetzt.

RATCHET & CLANK 2

Jump'n'Run



▲ **NOVEMBER:** Vielleicht das beste PS2-Jump'n'Run überhaupt.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Asterix & Obelix XXL	Action	Atari	☆☆
Baldurs Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Acclaim	☆☆☆
Baphomets Fluch 3	Adventure	THQ	☆☆
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆
Battlestar Galactica	Shoot'em-Up	Vivendi	☆☆
BDFL Manager 2004	Fußball-Manager	Codemasters	☆☆
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆
Bloody Roar 4	Beat'em-Up	Konami	☆☆
Bombastic	Denkspiel	Capcom	☆
Curse: The Eye of Isis	Adventure	Wanadoo	☆☆
Der Herr der Ringe 3 - Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Destruction Derby Arenas	Action-Rennspiel	Sony	☆☆
Dragon Ball Z: Budokai 2	Beat'em-Up	Atari	☆☆
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	THQ	☆☆
ESPN NBA Basketball	Basketball	Sega	☆☆
Everquest Online Adventures	Rollenspiel	Sony	☆☆
EyeToy: Groove	Musikspiel	Sony	☆☆☆
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	☆☆
Gladiator - Schwert der Rache	Action	Acclaim	☆☆
Ghosthunter	Action-Adventure	Sony	☆☆
Gladius	Rollenspiel	Activision	☆☆
Gregory Horror Show	Adventure	Capcom	☆☆
Hardware Online Arena	Action	Sony	☆☆
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	☆☆
Headhunter 2	Action-Adventure	Sega	☆☆☆
Hot Wheels Highway 35 World Race	Action-Rennspiel	THQ	☆
Iron Storm	Ego-Shooter	Wanadoo	☆☆
Kaan	Adventure	Dreamcatcher	☆☆
Kya: Dark Lineage	Action	Atari	☆☆
Looney Tunes Back In Action	Jump'n'Run	Electronic Arts	☆☆
Maximo vs. Army of Zin	Jump'n'Run	Capcom	☆☆
Medal Of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	☆☆☆
MegaMan X7	Action	Capcom	☆☆
Metal Arms: Glitch in the System	Action	Vivendi	☆☆
NBA Jam 2004	Basketball	Acclaim	☆☆
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	☆☆
Need For Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆☆
R.P.M. Tuning Street Racer	Action-Rennspiel	Wanadoo	☆
Ratchet & Clank 2	Jump'n'Run	Sony	☆☆☆
Robin Hood: Defender of the Crown	Strategie	Capcom	☆☆
Secret Weapons over Normandy	Flug-Simulation	Activision	☆☆
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	☆☆
The Hobbit	Action-Adventure	Vivendi	☆☆
The Italian Job	Action-Rennspiel	Eidos	☆☆
The Simpsons: Hit & Run	Action-Rennspiel	Vivendi	☆☆
Tiger & Dragon	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆
Time Crisis 3	Shoot'em-Up	Sony	☆☆

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Tom Clancy's Ghost Recon: Jungle Storm	Ego-Shooter	Ubisoft	☆☆☆
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	☆☆☆
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	☆☆☆
Urban Freestyle Soccer	Fußball	Acclaim	☆☆
WRC 3	Offroad-Rennspiel	Sony	☆☆
WWE Smackdown! Here comes the Pain	Wrestling	THQ	☆☆
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003

Alias	Action	Acclaim	☆☆
Arc: Twilight of the Spirits	Rollenspiel	Sony	☆☆
Backyard Wrestling: Don't Try This At Home	Wrestling	Eidos	☆☆
Crash Nitro Kart	Action-Rennspiel	Vivendi	☆☆
Deutschland sucht den Superstar	Musikspiel	Codemasters	☆☆
Die Sims brechen aus	Simulation	EA Games	☆☆☆
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	☆☆
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆
Initial D	Action	Sega	☆☆
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	☆☆☆
Mafia	Action	Take 2	☆☆
Manhunt	Action	Rockstar	☆☆
Max Payne 2	Action	Rockstar	☆☆☆
Mission: Impossible - Operation Surma	Action	Atari	☆☆
MTV Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Gotham Games	☆☆
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Sony	☆☆
Rise to Honour	Action	Sony	☆☆
Rogue Ops	Action-Adventure	Capcom	☆☆
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Sega	☆☆
SWAT Global Strike Team	Shoot'em-Up	Vivendi	☆☆
Whiplash	Action-Adventure	Eidos	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2004

Akte X: Resist or Serve	Horror-Adventure	Vivendi	☆☆
Aquanox 2: Revelation	Action	BigBen	☆☆
Castlevania	Action-Adventure	Konami	☆☆
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	☆☆
Karaoke Stage	Musikspiel	Konami	☆☆
Onimusha 3	Action-Adventure	Capcom	☆☆☆
Resident Evil: Outbreak	Horror-Adventure	Capcom	☆☆

HIGHLIGHTS

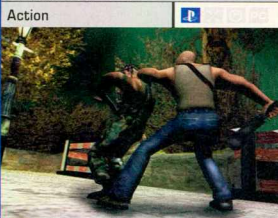
PLAYSTATION2

TRUE CRIME: STREETS OF LA



▲ **NOVEMBER:** Auf den Straßen von Los Angeles ist die Hölle los.

MANHUNT



▲ **DEZEMBER:** Rockstars neuestes PS2-Projekt ist nichts für Weicheier.

KARAOKE STAGE



▲ **AB 2004:** Was ein Spaß - nicht nur für feucht-fröhliche Partys.

Inhaber : - Borries Zimmer - Kornharpenerstr. 217 - 44791 Bochum - Tel.: 0234 / 9503390



SIDGAMES.DE



Playstation 2

Ihr Game - Versand in Bochum

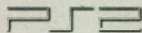
X-Box

Fifa Football 2004	49,99 €
NHL 2004	52,99 €
Baphomets Fluch 3	52,99 €
Everquest Online	53,99 €
Conflict Desert Storm 2	52,99 €
Yu Gi Oh! -The Duelists..	51,99 €

Preishammer

Soul Calibur 2	49,99 €
Mario Kart (GameCube)	49,99 €
Fzero GX (GameCube)	49,99 €

Fifa Football 2004	49,99 €
NHL 2004	52,99 €
Baphomets Fluch 3	52,99 €
Star Wars Knights o.t.o.R	49,99 €
Conflict Desert Storm 2	52,99 €
Freedom Fighters	50,99 €



Weitere Angebote im Online-Shop / Lieferzeit 24 Stunden
24 Stunden online bestellen / USK 18 Titel nach Vorlage des Personalausweises / Versandkosten 2,50 €



HIGHLIGHTS

PC

CALL OF DUTY

Ego-Shooter



▲ **NOVEMBER:** Bei diesem intensiven Spielerlebnis fühlt man sich mittendrin.

HALF LIFE 2

Ego-Shooter



▲ **NOVEMBER:** Endlich kommt der zweite Teil der Monsterhatz!

PRO EVOLUTION SOCCER 3

Fußball



▲ **NOVEMBER:** Die Vorabversion zeigt bereits die PS2-Qualitäten.

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Action-Adventure



▲ **DEZEMBER:** Der erste gemeinsame Auftritt von Raziel und Kain.

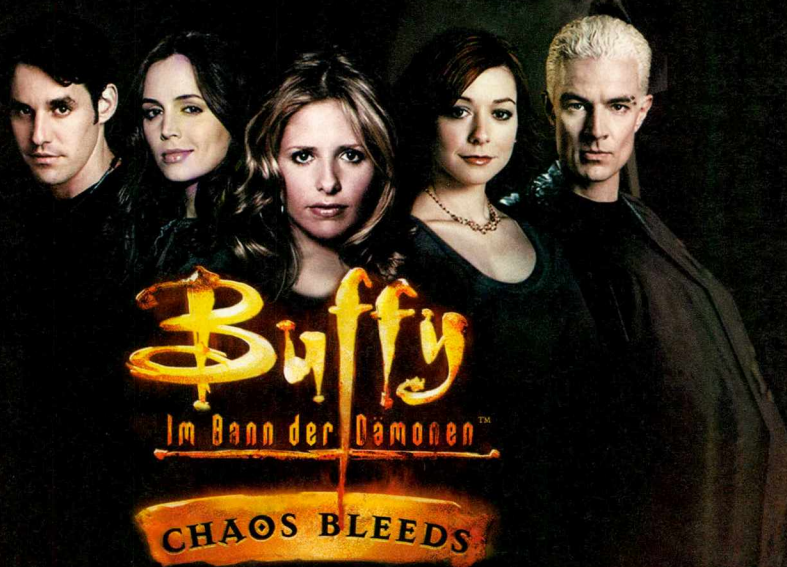
PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Anstoß 4	Fußball-Manager	BigBen	***
Against Rome	Strategie	BigBen	**
Baphomets Fluch - Der schlafende Drache	Adventure	THQ	**
Battlecruiser Generations	Action	Dreamcatcher	**
Battlefield Command	Strategie	Codemasters	**
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	**
Call of Duty	Ego-Shooter	Activision	***
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	**
Chaos Legion	Action	Capcom	**
Commandos 3: Destination Berlin	Action-Strategie	Eidos	**
Der Herr der Ringe - Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	***
Der Tempel des Elementaren Bösen	Rollenspiel	Atari	**
Far Cry	Ego-Shooter	Ubisoft	**
Flight Simulator 2004	Simulation	Microsoft	**
Ford Racing Evolution	Rennsimulation	Koch Media	*
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	**
Gladiator - Schwert der Rache	Action	Acclaim	**
Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	***
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	**
Horizons: Empire of Istaria	Online-Rollenspiel	Atari	**
Magic the Gathering: Battlegrounds	Strategie	Atari	**
Meistertrainer 03/04	Fußball-Manager	Eidos	**
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	**
Need for Speed Porsche - 40 Jahre 911	Action-Rennspiel	Electronic Arts	**
Need For Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	***
Power Rangers Ninja Storm	Action	THQ	*
Pro Evolution Soccer 3	Fußball	Konami	***
Rollercoaster Tycoon 2: Time Twister	Strategie	Atari	**
Secret Weapons over Normandy	Simulation	Activision	**
Sinbad - Der Herr der sieben Meere	Adventure	Atari	**
SpellForce: The Order of Dawn	Rollenspiel	BigBen	**
Star Wars Galaxies	Online-Rollenspiel	Activision	**
Star Wars Knights of the Old Republic	Rollenspiel	Activision	***
Terminator 3: Krieg der Maschinen	Action	Atari	**
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Ego-Shooter	Ubisoft	***
Unreal Tournament 2004	Action	Atari	***
Uru: Ages Beyond Myst	Adventure	Ubisoft	**
V-Rally 3	Offroad-Rennspiel	Atari	**
Wer wird Millionär 4. Edition	Denkspiel	Eidos	**
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	**
Yu-Gi-Oh! Power of Chaos	Strategie	Konami	**
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Alias	Action	Acclaim	**
Deutschland sucht den Superstar	Musikspiel	Codemasters	**
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	***
Lock On: Air Combat Simulation	Flugsimulation	Ubisoft	**
Lords of EverQuest	Echtzeitstrategie	Ubisoft	***
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	***

DIE TÖRE ZUR HÖLLE HABEN SICH GEÖFFNET...



KÄMPFE MIT BUFFY UND 5 WEITEREN
BELIEBTESTEN CHARAKTEREN



MIT ORIGINAL-STIMMEN
DER TV-SERIE



MULTIPLAYER-ACTION FÜR
BIS ZU 4 SPIELER

• BEKÄMPFE TEUFISCHE GEGNER WIE ZOMBIE GORILLAS MIT COOLEN WAFFEN
UND ÜBER 150 CHARAKTER-SPEZIFISCHEN MOVES UND KOMBINATIONEN

BONUS FEATURES:

• INTERVIEWS, CAST FOTOS, OUTTAKES UND VIELES MEHR!
IN ZUSAMMENARBEIT MIT DEM SCHÖPFER DER SERIE JOSS WHEDON ENTWICKELT!

WWW.BUFFYGAME.COM

WWW.VVGAMES-EUROPE.COM



PlayStation 2



NINTENDO
GAMECUBE



SIERRA



HÖLLISCHE SPANNUNG MIT BUFFY -
AUCH AUF DVD!
ÜBERALL IM HANDEL!

HIGHLIGHTS

XBOX

DER HERR DER RINGE 3

Action



▲ NOVEMBER: Noch bevor Teil 3 im Kino anläuft, dürfen Sie ihn spielen!

NFS: UNDERGROUND

Action-Rennspiel



▲ NOVEMBER: Sogar mit dem VW Golf darf man über die Pisten bügeln.

JEDI KNIGHT 3: JEDI ACADEMY

Action



▲ NOVEMBER: Machen Sie Karriere vom Padawan zum Jedi-Meister.

FABLE

Rollenspiel



▲ DEZEMBER: Peter Molyneux' geht bei seinem RPG-Projekt neue Wege.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Baphomets Fluch - Der schlafende Drache	Adventure	THQ	☆☆
Barbarian	Beat'em-Up	Avalon	☆☆
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆
Bloody Roar Extreme	Beat'em-Up	Konami	☆☆
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	☆☆
Conan - The Dark Axe	Action	NBG	☆☆
Crash Nitro Kart	Action-Rennspiel	Vivendi	☆☆
Der Herr der Ringe - Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Dino Crisis 3	Action	Capcom	☆☆
ESPN NBA Basketball	Basketball	Atari	☆☆☆
ESPN NFL Football	American Football	Atari	☆☆☆
ESPN NHL Hockey	Eishockey	Atari	☆☆☆
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	☆☆
Ford Racing Evolution	Rennsimulation	Koch Media	☆☆
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	☆☆
Gladiator - Schwert der Rache	Action	Acclaim	☆☆
Gladus	Rollenspiel	Activision	☆☆
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	☆☆
Hunter the Reckoning: Redeemer	Action	Vivendi	☆☆
Jane's Attack Squadron	Flugsimulation	THQ	☆☆
Magic the Gathering: Battlegrounds	Strategie	Atari	☆☆
Medal Of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	☆☆
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	☆☆
Need For Speed: Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆
NHL Hitz Pro	Eishockey	Konami	☆☆
Secret Weapons over Normandy	Simulation	Activision	☆☆
Sega GT Online	Rennsimulation	Atari	☆☆☆
Star Wars Jedi Knight 3: Jedi Academy	Action	Activision	☆☆☆
SWAT Global Strike Team	Shoot'em-Up	Vivendi	☆☆
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	☆☆
The Simpsons: Hit & Run	Action-Rennspiel	Vivendi	☆☆
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Ego-Shooter	Ubisoft	☆☆☆
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	☆☆☆
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	☆☆☆
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Alias	Action	Acclaim	☆☆
Backyard Wrestling: Don't Try This at Home	Wrestling	Eidos	☆☆
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Acclaim	☆☆☆
Die Sims brechen aus	Simulation	Electronic Arts	☆☆☆
Fable	Rollenspiel	Microsoft	☆☆☆
Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	☆☆☆
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆☆
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	☆☆☆
Mission: Impossible - Operation Surma	Action	Atari	☆☆
Rogue Ops	Action-Adventure	Capcom	☆☆
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Atari	☆☆
Unreal 2 - The Awakening	Action	Atari	☆☆☆
Whiplash	Action-Adventure	Eidos	☆☆



An dieser Stelle
haben Anna, Karin und Sandra
nach mehr gebettelt.

Mobile Multiplayer-Spiele

Spiele von führenden Publishern auf Game Cards
Beeindruckende 3-D-Grafik
Bluetooth-Technik für mobiles Spielvergnügen
Triband-Mobiltelefon
MP3-Player und UKW-Stereo-Radio

n-gage.com/de



N-GAGE
NOKIA

anyone
anywhere

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

1080° AVALANCHE

TrendSPORT



▲ NOVEMBER: "1080° Avalanche" ist die Neuauflage des N64-Klassikers.

BILLY HATCHER

Geschicklichkeit



▲ NOVEMBER: Das schrille Sega-Spiel lebt von seinen witzigen Ideen.

PIKMIN 2

Strategie



▲ NOVEMBER: Die frechen Pikmins sind im Rudel unschlagbar.

STAR WARS: ROGUE LEADER III

Action



▲ NOVEMBER: Grafisch wird das neue "Rogue Leader" überragend.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
1080° Avalanche	TrendSPORT	Nintendo	***
Barbarian	Beat'em-Up	Avalon	**
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	Ubisoft	**
Billy Hatcher and the Giant Egg	Jump'n'Run	Atari	***
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds	Action	Vivendi	**
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	**
Dead Phoenix	Action	Capcom	**
Der Herr der Ringe - Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	***
Dragon Ball Z Budokai	Beat'em-Up	Atari	**
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	THQ	**
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	**
Gladius	Rollenspiel	Activision	***
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	**
Judge Dredd: Dredd vs. Death	Action	Vivendi	**
Looney Tunes Back In Action	Jump'n'Run	Electronic Arts	**
Mario Kart: Double Dash	Action-Rennspiel	Nintendo	***
Medal Of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	**
Metal Arms: Glitch in the System	Action	Vivendi	**
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	**
Need For Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	***
P.N. 03	Action	Capcom	**
Pikmin 2	Strategie	Nintendo	***
Star Wars Rogue Leader III: Rebel Strike	Shoot'em-Up	Activision	***
The Simpsons: Hit & Run	Action-Rennspiel	Vivendi	**
Tony Hawk's Underground	TrendSPORT	Activision	***
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	***
Viewtiful Joe	Action	Capcom	**
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	***

GAME BOY ADVANCE

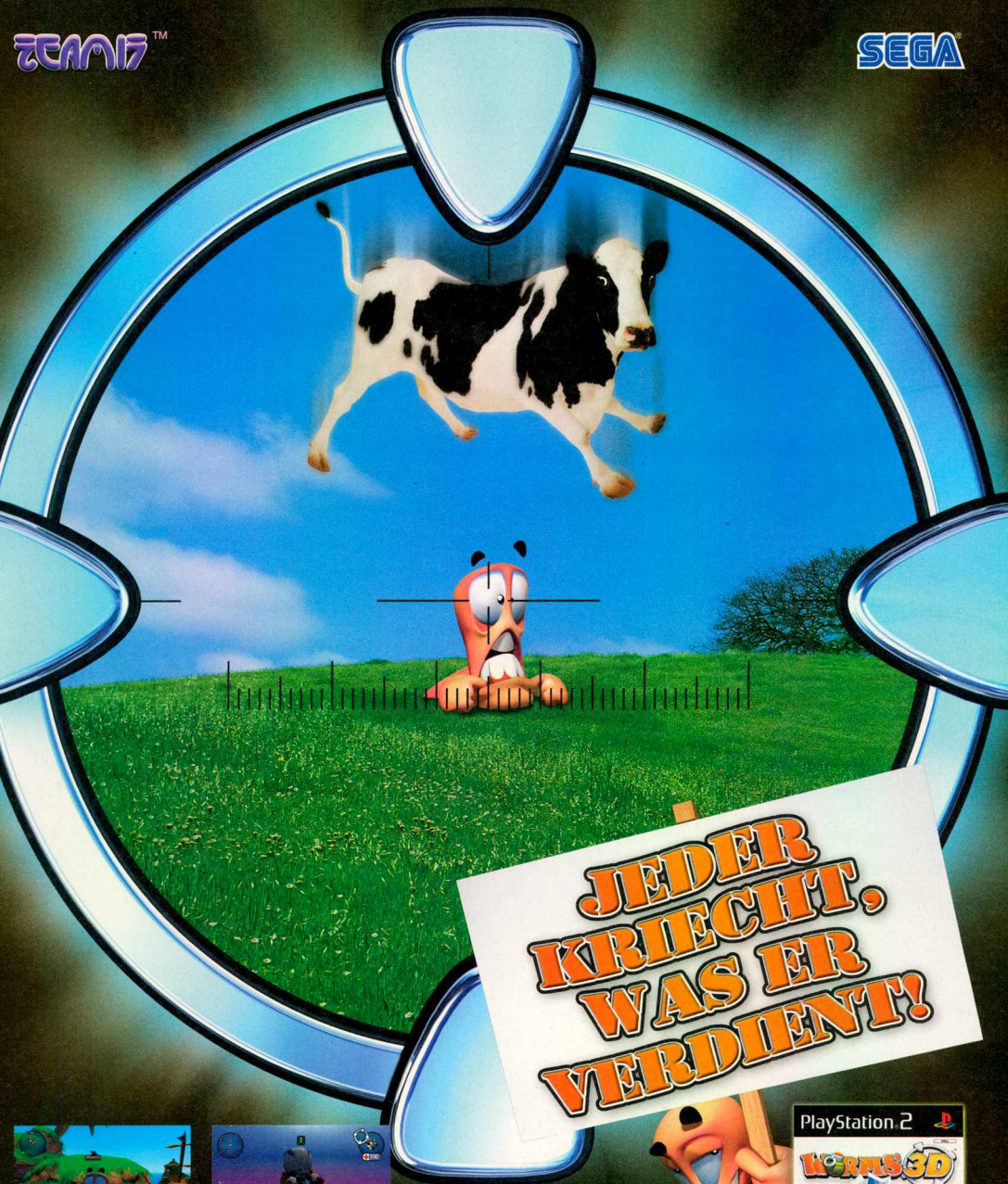
Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action-Adventure	Ubisoft	**
Der Herr der Ringe - Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	***
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	**
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	**
Oddworld: Munch's Oddysee	Jump'n'Run	THQ	**
Onimusha Tactics	Strategie	Capcom	**
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	**
Sonic Pinball Party	Geschicklichkeit	THQ	**
SSX 3	TrendSPORT	Electronic Arts	***
Star Wars: Flight of the Falcon	Action	THQ	**
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	**
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	Electronic Arts	**
Tony Hawk's Underground	TrendSPORT	Activision	***
Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters	Strategie	Konami	***

TEAM17™

SEGA



**JEDER
KRIECHT,
WAS ER
VERDIENST!**



NR.21 - DIE VERRÜCKTE KUHBOBBE

Die Würmer sind los! Und gefährlicher als jemals zuvor. Wer im Kampf auf Leben und Tod das Schlachtfeld als ganzer Wurm verlassen möchte, sollte besser die richtige Strategie, das nötige Augenmaß und Nerven wie Drahtseile haben. Lass Dich nicht wurmen und ziehe in den Kampf Deines Lebens! WWW.SEGA-EUROPE.COM/WORMS3D



PlayStation.2

POWERED BY
gamespy.

Worms 3D © 2003 Team17 Software. Team17 Software and Worms 3D are trademarks or registered trademarks of Team17 Software Limited. Original Concept Andy Davidson. Published by Sega Europe Limited under license. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or other countries and are used under license from Microsoft. PlayStation and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Nintendo Gamecube™, ® and Nintendo Gamecube logo are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. The NVIDIA logo and the "The way it's meant to be played" logo are registered trademarks or trademarks of NVIDIA Corporation.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen von 20 Preisen von Vivendi Universal, BigBen oder Pyramat!

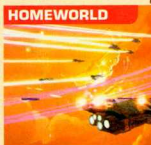


VIVENDI UNIVERSAL

Viele Stunden Spielspaß verspricht diese PC-Dreierbande: "Mace Griffin: Bounty Hunter" und "Judge Dredd: Dredd vs. Death" gehören zu Sorte "geradlinige Action der höchst kurzweiligen Art", mit "Homeworld 2" bekommen Echtzeit-Strategen einen der eigenständigsten und optisch ansprechendsten Titel dieser Art serviert. Das Schönste: Wir verlosen dieses hochklassige Trio nicht nur ein-, sondern gleich zwölfmal!



**GESAMTWERT
1620 €**



BIGBEN INTERACTIVE

Drei dicke, fette PS2-Pakete schnürt der Zubehorspezialist für drei glückliche Gewinner: Dabei sind ein hochwertiger Funk-Controller, das imposante Fanatec "Gameboard", das Schummelmodul "Action-Replay-MAX", eine Tanzmatte, ein RGB- und ein optisches Digitaltalkal, eine DVD-Fernbedienung, eine Lightgun sowie einige DVD-Leerhüllen. Zwei weitere Gewinner dürfen sich je über ein "Action-Replay-Max" freuen.



**GESAMTWERT
790 €**



Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viel Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

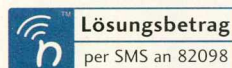
■ Teilnahme per Postkarte:

Schreiben Sie den Lösungsbetrag auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

**CyPress GmbH • VGA-Gewinnspiel Oktober
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg**

■ Teilnahme per SMS:

Schreiben Sie den Lösungsbetrag in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.



Synapsy, 0,49 €/SMS, gesamt 0,98 € (2SMS),
Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss: 04.12.2003. Mitarbeiter von CyPress, Atari, Take 2, Electronic Arts und Terratec dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PYRAMAT

Das eindeutig bequemste Zubehörteil kommt von Pyramat: Die Soundmatte "PM300i" macht das Zocken sowohl im Sitzen als auch im Liegen zur reinen Wohltat. Das eingebaute Stereo-Lautsprechersystem samt kräftigem 80-Watt-Woofer sorgt zudem für einen kräftigen Rummus. Da werden Ihre Ohren aber Augen machen!



**GESAMTWERT
540 €**

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltestes zu finden ist.



VGA TOP-HIT: Besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung. Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DAS TESTERGEBNIS

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:

Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Standard	Standard	High-End
Proz. 800 MHz RAM 128 MB TNT2/Geforce 1	Proz. 1,4 GHz RAM 256 MB Geforce 2/4MX	Proz. 3,0 GHz RAM 512 MB Ati Radeon 9800

ALLGEMEINES: Neben der Abbildung der Spielhülle finden Sie an dieser Stelle die wichtigsten Fakten über das getestete Spiel: Genre, Anzahl der Spieler und Hersteller. Ebenfalls hier zu finden sind Angaben über die Onlinefähigkeit, die Langzeitmotivation und darüber, ob der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist.

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern? Auf diese Fragen erhalten Sie hier Antwort.

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TECHNIK: Weisen Bild oder Ton des getesteten Spiels Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Finden Sie Hinweise auf eine 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild des Spiels.

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

TESTERGEBNIS

ENTER THE MATRIX

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten
Maus/Tastatur-Unterstützung nur bei PC. Patch für PC-Version unter www.povet.de/news/spiele/31154/

Genre	Action
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	Standard (8.45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad einstellbar	
Unterthema	Matrix
Vibration	☒ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multipass	☒ Speichern ☒ nach dem Level
Texte	Sprachausgabe (englisch)
USK	16 Spieldauer ca. 8 Std.

Pro & Contra

- Spektakuläre Bullettime-Fights
- Detaillierter und abtackender Optik
- Nur englische Sprachausgabe
- Nett aussehender Verwisch-Effekt bei Zeitlupe
- Unsaubere Musikübergänge, schlampig abmischung
- Action in besonderer Atmosphäre, aber auch mit besonders vielen Patzern. Kein Topspiel, Matrix-Fans werden aber gut unterhalten.

Bild

Ton

WERTUNG

3+ GRAFIK
2+ SOUND
2

FAZIT UND BENOTUNG: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung in wenigen Worten sowie die abschließende Bewertung im Schulnotensystem. Zusätzlich sehen Sie darüber noch die Einzelnoten für Grafik und Sound.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
CALL OF DUTY	58	PC
DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	74	PC
FIFA 2004 VS. PRO EVOLUTION SOCCER 3 - VERGLEICHSTEST	76	PC
F-ZERO GX	68	PC
JUDGE DREDD: DREDD VS. DEATH	50	PC
MARIO KART: DOUBLE DASH!!	80	PC
MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE	46	PC
MEDAL OF HONOR: RISING SUN	72	PC
NBA LIVE 2004	78	PC
NEED FOR SPEED UNDERGROUND	52	PC
NHL 2004	78	PC
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME	70	PC
RTL SKISPRINGEN 2004	66	PC
SECRET WEAPONS OVER NORMANDY	54	PC
SSX 3	60	PC
STAR WARS GALAXIES: AN EMPIRE DISCOVERS	56	PC
THE SIMPSONS: HIT & RUN	68	PC
TONY HAWK'S UNDERGROUND	62	PC
TRUE CRIME: STREETS OF LA	64	PC
XIII	48	PC
BUDGETTESTS/ADD-ONS		
THE SIMS: HOKUS POKUS	84	PC
GOLD GAMES 7	82	PC
PIRATEN: HERRSCHER DER KARIBIK	84	PC
TONY HAWK'S PRO SKATER 4	82	PC
WEITERE GETESTETE SPIELE	80	

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. folgende Altersstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG: Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht mangelfrei schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG: Spiele, die auch Gegenstand und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-symbolisch, vorsichtig oder in anderer Weise unbedenklich, so dass keine emotionale Beeinträchtigung der Kinder ab Grundschulalter zu befürchten ist. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielumwelt oder scheinen durch ihre Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit, zu streng für Vorschulkinder. Off sind sie ab 10 Jahren auch komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG: Hier spielen kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spieldarstellungen bereits eine größere Rolle, deren Begegnung mit Grundschulkindern nicht mehr zu mitemmühen. Den 12-15-jährigen dagegen wird durchaus zugetraut, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielangebot zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spielszenarien auf Techno- und Science-Fiction-Ästhetik (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen- und Mythendebatten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhalten erscheint bei in dieser Weise eingestuftem Titel für Heranwachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund vorrätighaltender Visualisierung von Kampfplänen möglich und wahrscheinlich.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG: Eine bestimmte Rolle des sozialen Interaktionsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erforderlich. Rasante bewaffnete Action, mitunter auch gegen menschensähnliche Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmöglichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeutung, ob dennoch ausreichende Distanz von angeborenen Denk- und Handlungsinstinkten aufgebaut werden kann.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG: Das gesamte einseitig gezielte Spielkonzept sowie die effektiv programmierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) hat tiefreichenden schädigenden Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergebnisse gelangen zu der Überzeugung, dass bei Einreichung eines Indozierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPJS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indozierung wahrscheinlich wäre.

MAX PAYNE 2:

THE FALL OF MAX PAYNE



Verbitterter Hobby-Philosoph auf Gangsterjagd: Dank Instant-Bullet-Time nimmt es Max Payne mit dem organisierten Verbrechen auf.



▲ **KOPF RUNTER:** Explodiert ein Fass mit entflammenden Chemikalien, schleudert es diese Kisten durch die Gegend.



▲ **BEGLEITSCHUTZ:** Gangsterboss Vinnie trägt unfreiwillig eine Bombe in seinem Kostüm. Wir helfen ihm bei der Flucht.



▲ **SEXY HINTERN:** In drei Abschnitten dürfen Sie sogar die Zuckerpuppe Mona Sax steuern. Auf einer Baustelle hält sie Max mit ihrem Snipergewehr den Rücken frei. Hier bahnt sie sich gerade energisch den Weg zum nächsten Ausgang.



▲ **ACHTUNG FALLE:** Wer einen nervösen Zeigefinger hat, fliegt hier in die Luft!



▲ **HECHTSPRUNG:** Mit einem Satz weichen wir den Kugeln aus und zerschießen dabei die Glas-Absperrung.

Wie in Zeitlupe eilen grimmige Männer mit Maschinenpistolen im Anschlag auf uns zu. Tische und Stühle fliegen unter ihren Tritten scheinbar schwerelos durch die Luft. Nur verzerrt schallen die Angriffsschreie durch die unwirkliche Kulisse. Mit einem Hechtsprung zur Seite weichen wir den tödlichen Geschossen aus und leeren mit nervösem Zeigefinger die Magazine unserer eigenen Waffen.

Nein, diese Szene spiegelt keineswegs unsere letzte Kneipentour wider, vielmehr sieht so Max Paynes harter Polizisten-Alltag aus. Der Held und gleichzeitige Namensgeber des populären Action-Shooters aus dem Hause Take2 wurde nämlich durch ein bestimmtes Feature berühmt: Er kann die Zeit verlangsamen und seine Wider-sacher in der so genannten "Bullet-Time" besonders effektiv niederstrecken.

STORY: Auch der zweite Teil des Action-Shooters liefert eine schwer verdauliche Story, die häppchenweise im Comic-Look und mit einigen wenigen Echtzeit-Sequenzen in Spiel-Grafik serviert wird. Der Anfang des Abenteuers ist ebenso verwirrend wie spannend: Max wacht schwer verletzt im Krankenhaus auf. Doch diese kurze Szene ist nicht mehr als eine interaktive Einleitung. Ein kurzer Zeitsprung versetzt Sie

einen Tag zurück und Sie dürfen nachspielen, was Max Ihnen gerne selbst erzählen würde:

Wie gewohnt geht Max alleine auf Polizeistreife. Erst die Funkmittlung über Schüsse auf einem Lagerhaus-Gelände reißt ihn aus seinem Trott. Mit Vollgas brettet er los, doch schon am Eingangstor fliegen ihm die ersten Kugeln um den Kopf. Erst nach einigen Schusswechseln steht Max vor der eigentlichen Überraschung. Er bekommt ganz weiche Knie, als er plötzlich seiner ehemaligen Geliebten Mona Sax gegenüber steht. Jahre zuvor hat er die Auftragskillerin im Kugelhagel sterben sehen – jetzt steht sie ohne den kleinsten Makel vor ihm. Doch was will sie hier? Für welche Organisation arbeitet sie jetzt? Und warum hat sie sich nie bei Max gemeldet? All diese Fragen beantwortet Ihnen Max im weiteren Spielverlauf mit seiner gewohnt pseudo-philosophischen Erzählweise.

SPIEL: Bei "The Fall of Max Payne" steht dennoch eines deutlich im Vordergrund: Brachial-Baller-Action. Doch zunächst einmal die grundsätzlichen Bewegungen: Wie Sie auf den Bildern erkennen, steuern Sie Max aus der Schulterperspektive. Die Blickrichtung bestimmen Sie mit der Maus, die Laufrichtung mit der Tastatur. Mit der Leer-Taste bringen Sie den Helden zum Springen



▲ **HEIMAT IN FLAMMEN:** Die Gangster haben Monas Versteck angezündet.



▲ **UNVERHOFFT....** Mit einem gewaltigen Sprung brechen wir durch eine Glastüre.



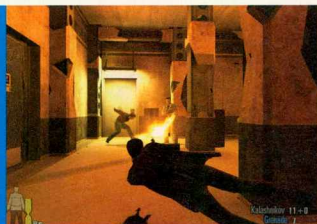
▲ **GEMALDE:** Derart detailverliebt zeigen sich viele der insgesamt 24 Levels.



▲ **TEAM-ARBEIT:** Bei diesem nächtlichen Kampf-Einsatz geben wir uns als einer der Gangster aus. Zusammen mit unseren Kollegen säubern wir die Straßen. Zumindest so lange, bis unsere geniale Tarnung urplötzlich auffliegt.



▲ **COMIC-STRIP:** In solchen Comic-Sequenzen wird ein Großteil der spannenden Handlung von "Max Payne 2" erzählt.



▲ **AUF DER FLUCHT:** Während das Haus von heftigen Explosionen erschüttert wird, erledigen wir diese beiden Unholde.

– das was dann aber auch schon. Max kann weder hangeln noch klettern. Dafür weiß er umso besser mit seinen Waffen umzugehen. Sein Waffenarsenal sieht wie folgt aus: MP5, Dessert Eagle, Kalaschnikow, automatisches Schrotgewehr etc. – alles da, was man für einen Privatkrieg eben so braucht. Von kleineren Schusswaffen, wie beispielsweise Maschinenpistolen, hält Max übrigens eine in jeder Hand.

So richtig Schwung bekommen die hollywoodreifen Schusswechsel erst, wenn Max seinen Zeitlupen-Modus aktiviert. Dann verliert die Kulisse leicht an Farbe und Sie haben mehr Zeit, die Widersacher anzuvisieren. Alternativ dazu kann der so genannte "Bullet-Time"-Effekt auch mit einem Hechtsprung kombiniert werden. Damit lassen sich vor allem in Gängen versteckte Bösewichter überraschen. Der hilfreiche Zeitlupen-Effekt steht aber nicht unbegrenzt zur Verfügung. Ist die Sanduhr-Anzeige auf dem Bildschirm leer, muss Max in normaler Geschwindigkeit weiterkämpfen. Alternativ dazu kann der so genannte "Bullet-Time"-Effekt auch mit einem Hechtsprung kombiniert werden. Damit lassen sich vor allem in Gängen versteckte Bösewichter überraschen. Der hilfreiche Zeitlupen-Effekt steht aber nicht unbegrenzt zur Verfügung. Ist die Sanduhr-Anzeige auf dem Bildschirm leer, muss Max in normaler Geschwindigkeit weiterkämpfen. Besonders stolz dürfen die Programmierer von Remedy auf ihre geniale Physik-Engine sein. Die Körper der Unholde werden vom Kugelhagel in

die Luft gerissen, Kistenstapel stürzen realistisch ein und explodierende Handgranaten schleudern alle Objekte durch den Raum, die nicht niet und nagelfest sind. Vorteile im Spiel bringt das leider nur manchmal, beispielsweise wenn Sie Fässer anschauen und diese dann auf die Köpfe Ihrer Kontrahenten fallen.

FAZIT: Eines vorweg: Wer auf supergeniale Schusswechsel steht, sollte an dieser Stelle nicht weiterlesen und sich das Spiel gleich kaufen. Allen anspruchsvolleren Spielern sei gesagt, dass 90 Prozent des Spiels auf eben diesen Schusswechseln basieren und dabei könnte vielleicht dem ein oder anderen schon mal langweilig werden. Liebe Entwickler von Remedy: Ist es denn so schwer, ein paar kleine Rätsel oder alternative Laufwege einzubauen? Aber wir wollen nicht zu viel mäkeln. Das, was "Max Payne 2" bietet, ist schlichtweg genial. Angefangen bei der erstklassigen Handlung über die turbo-coolen Duelle bis hin zur superdetaillierten Grafik bei moderater Hardwareanforderung – prima! **MH**

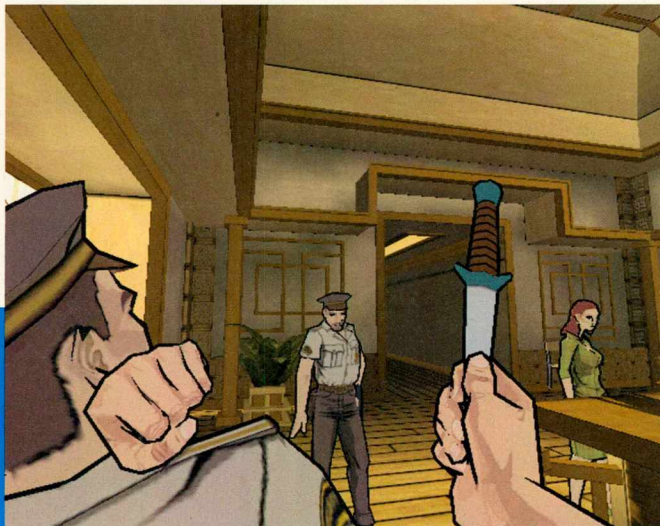
TESTERGEBNIS

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE			
System	PS2	Xbox	PC
Erscheinungsjahr	2004	2004	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	50 Euro
Zu beachten	Die Xbox- und PS2-Versionen lagen uns zum Test noch nicht vor.		
	Genre	Action	
	Hersteller	Take2	
	PC-Anforderung	Einstufige (S. 45)	
	Anzahl der Spieler	1	
	Onlinefähig	☐	
	Langzeitmotivation	niedrig	
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar	
	www.maxpayne.de		
	Vibration	Lenkrad	Lightgun
	Headset	Tastatur	Maus
Multitap	Speichern	jederzeit	
Texte (englisch)	Sprachausgabe (unglänglich)		
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt
Pro & Contra	Grandiose Zeitlupen-Action Zwei Charaktere spielbar Keinerlei anspruchsvollen Rätsel Nicht besonders umfangreich		
Bild	Diverse Auflösungen und Kantenglättungs-Modi für PC zuschaltbar.		GRAPHIK 1-
Ton	Vorbildlicher Waffen-Sound und professioneller (englische) Sprecher. Die heißesten Duelle, die genialste Bullet-Time und eine richtig spannende Handlung. Bei diesem Bombast-Shooter stimmt nahezu alles.		SOUND 1 WERTUNG 1-

XIII



Harter Ego-Shooter im Zeichentrick-Stil – lassen Sie sich nur nicht von der Comic-Anmutung täuschen. Hier geht's zur Sache!



▲ **GEISELNAHME:** In der Bank setzen uns Polizisten zu. Wir nehmen einen Angestellten als Geisel und halten ihn als lebendes Schutzschild vor unseren Körper. Das hält die Verfolger davon ab, auf uns zu schießen.



▲ **KEIN KINDERSPIEL:** Trotz des comic-artigen Erscheinungsbilds ist "XIII" ein knallharter Ego-Shooter.



▲ **KOPFSCHUSS:** Besonders gut gezielte Treffer gibt's in der Wiederholung noch einmal zu sehen.

Mut zum Risiko! Der auf dem gleichnamigen Comic des belgischen Zeichners Jean Van Hamme basierende Shooter verwendet zur Darstellung das Cel-Shading-Verfahren und wird dadurch zum spielbaren Comic.

STORY: In der für einen Ego-Shooter extrem aufwändigen Story schlüpfen Sie in die Rolle eines Mannes, der ohne Gedächtnis an einen Strand gespült wird. Einzige Hinweise auf Ihre Vergangenheit sind ein Schließfachschlüssel einer New Yorker Bank sowie die Tätowierung der römischen Ziffer "XIII" auf Ihrer Schulter. Sofort werden Sie von gnadenlosen Killern gejagt und müssen fliehen. Erst nach und nach erlangen Sie in den späteren Levels Ihre Erinnerungen zurück – es eröffnet sich Ihnen eine Geschichte um Verrat und Verschwörung, in die selbst höchste Regierungskreise verstrickt sind.

SPIEL: Trotz seiner comicartigen Aufmachung ist "XIII" ein knallharter Ego-Shooter. Das Waffenarsenal reicht von Wurfmessern über Pistolen und Revolver bis hin zu Sturmgewehren, Pumpguns und sogar Raketenwerfern. Besonders hilfreich ist eine Armbrust mit aufmontiertem Zielfernrohr. Damit lassen sich Gegner auf Distanz ausschalten, ohne Aufsehen zu erregen. Das ist auch dringend nötig, denn meist stehen Sie

allein gegen eine Übermacht. Die Wachen in einer Feindbasis beispielsweise schlagen Alarm, wenn neben ihnen ein Kollege tot zusammenbricht. Und bei wilden Schusswechseln kommen sie angerannt, um nach dem Rechten zu sehen. Manchmal ist es auch hilfreich, eine Geisel zu nehmen. Die Gegner haben dann nämlich Skrupel, Sie von vorne zu erschießen. Gegen einen Schuss in den Rücken haben sie aber nach wie vor nichts einzuwenden.

Der Comic-Stil von "XIII" wird konsequent umgesetzt. Alle Personen hinterlassen beim Gehen leise "Tap Tap Tap"-Schriftzüge auf dem Bildschirm. Explosionen werden mit einem riesigen "KABOOOM" dargestellt und stürzt ein Gegner von einer Brücke, zieht er ein lautes "AARRRGHHHH" hinter sich her. Alle Dialoge werden in Sprechblasen dargestellt und erscheinen natürlich in deutscher Sprachausgabe.

FAZIT: Knallharte Action, spannende Story und eine hohe Gegnerintelligenz – "XIII" ist ein Ego-Shooter, der sich vor keinem Genre-Konkurrenten verstecken muss. Die meisten lässt er sogar im Regen stehen. Und auch die Comic-Grafik funktioniert. Hat man sich erst an die ungewohnte Optik gewöhnt, will man sie gar nicht mehr missen. **TS**

TESTERGEBNIS

XIII	PS2	Xbox	GC	PC	PC
System	20.11.	erhältlich	20.11.	06.11.	
Erschein	60 Euro	60 Euro	45 Euro	60 Euro	
Preis	Bis auf die GameCube-Fassung werden alle Versionen onlinefähig sein.				
Zu beachten					
Genre	Ego-Shooter				
Hersteller	Ubisoft				
PC-Anforderung	Einsparung				
Anzahl der Spieler	1-8				
Onlinefähig	ja				
Langzeitmotivation	mittel				
Schwierigkeitsgrad	einstellbar				
xiii.ubisoft.de					
Vibration	☒	Lenkrad	☐	Lightgun	☐
Headset	☒	Tastatur	☒	Maus	☒
Multitap	☒	Speichern	☒	Speicherpunkte	☒
Texte (deutsch)	☒	Sprachausgabe	☒	deutsch	☒
USK	☒	16	Spieldauer	ca. 12 Std.	
Pro & Contra	▲ "Intelligenten" Ego-Shooter ▼ Comic-Stil kommt gut: "rüber" ▼ Gute Story, hohe Gegnerintelligenz ▼ Konsolen-Versionen sind schwer				
Bild	Sieht auf allen Systemen gut aus, ohne vom Hacker zu hauen.				
Ton	Waffen haben einen saten Wumm, Umgebungsgeräusche passen.				
	Ego-Shooter an dessen Comic-Look man sich gewöhnen muss. Überzeugt durch spannende Story, harte Action und intelligente Gegner.				
	16				
	2+2				
	WERTUNG 1-				



PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE

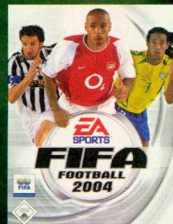
N-GAGE



Verschärfte Pass-Kontrolle.

Ein Top-Stürmer ist immer für seine Zuspieler zur Stelle. Die ganze Zeit checkt er mögliche Freiräume ab und lässt seinen Manndecker ins Leere laufen. Und wenn der Pass kommt, kann die Abwehr einpacken.

Mach das Spiel. Mit **OFF THE BALL™** Control.



It's in the game.™

© 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers ("FIFPro"), national teams, clubs, and/or leagues. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.™, ® and the NINTENDO GAMECUBE LOGO are trademarks of NINTENDO. © 2003 Nintendo.™, ® and Game Boy Advance are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo. Copyright © 2003 Nokia. All rights reserved. Nokia and N-Gage are trademarks or registered trademarks of Nokia Corporation.

www.fifafootball2004.ea.com www.easports.de

*PS one, Game Boy Advance und N-Gage unterstützen nicht das Off The Ball™ Control Feature. **Bald erhältlich.

JUDGE DREDD: DREDD VS. DEATH

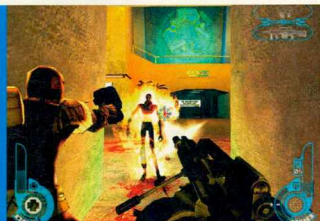
Die Verbrechensbekämpfung der Zukunft überzeugt durch ein innovatives Knarre-weg-du-bist-verhaftet-Feature.



▲ **POLIZISTEN-ALLTAG:** Wenn auf den Straßen Feuergefechte zwischen Judges und Kriminellen entbrannt sind, ist kontrollierte Offensive gefragt. Wer zu viele Unschuldige wegballert, wird von den Kollegen verhaftet.



▲ **ZOMBIE-ALARM:** Sind die Toten los, fallen alle Skrupel. In diesen Levels kann man die Handschellen stecken lassen.



▲ **FEURIG:** Wer zur Feuermunition greift, sollte Zeit mitbringen – die Zombies torkeln noch eine Weile brennend umher.

Irgendwann im 22. Jahrhundert haben die Judges die Verbrechensbekämpfung übernommen. Sie sind Richter, Geschworene und Vollstrecker in einem und als solche nicht zimperlich, wenn ihnen ein Verbrecher vor den Lauf ihres Lawgivers – eine Art Superknarre – läuft. Der berühmteste von ihnen ist Judge Joseph Dredd. Sein abenteuerliches Leben (das in zahlreichen Comics nachzulesen ist) lässt so manchen Superhelden aussehen wie einen Biedermann.

STORY: In "Judge Dredd: Dredd vs. Death" widmet sich Dredd seinem Erzfeind Judge Death. Der ist zusammen mit seinen Kumpels, den Judges Mortis, Fire und Fear aus dem Hochsicherheitsgefängnis entkommen und seitdem wieder eifrig dabei, alles Leben auszulöschen. Seine ebenso einfache wie logische Maxime: Alle Verbrechen werden von den Lebenden begangen, deshalb ist das Leben an sich ein Verbrechen – weg damit!

SPIEL: Sie steuern Judge Dredd durch eine Abfolge von Levels in der 400-Millionen-Metropole Mega City One, ballern sich durch Horden von Todeskultisten, Zombies und Vampiren und legen sich nach und nach auch mit den vier Dark Judges an. Allerdings sind die Herren Fire, Mortis, Fear und Death zu mächtig, um einfach über den

Haufen geschossen zu werden. Um sie wieder einzuknasten, müssen Sie Ihren Grips bemühen.

Mit dem anderen Verbrechergesindel werden Sie leichter fertig. Sie schalten einfach den Lawgiver auf den gewünschten Munitionstypen – Feuerstoß, Panzer brechend, Ziel suchend oder entflammbar – und schon geht's los. Manchmal hilft es auch, eine der Knarren Ihrer Gegner aufzunehmen und als Sekundärwaffe mitzuschleppen. Das Angebot reicht hier von Pistolen über Pumpguns bis hin zu Raketenwerfern.

FAZIT: Gut gelungen ist das Verhaftens-Feature. Als Judge ist es Ihre Aufgabe, die Unschuldigen zu schützen. So ist es nicht ratsam, auf alles zu ballern, was sich bewegt. Das führt im Extremfall zur Aburteilung durch die eigenen Kollegen. Auch geben manche Kriminelle nach ein paar Schüssen bereits auf und werfen die Waffen weg. Dann gelten sie als Zivilisten und dürfen nicht mehr erschossen werden. Aber verhaftet! Dazu legen Sie ihnen auf Knopfdruck Handschellen an. Das macht sich gut in der Personalakte und schaltet idealerweise nach dem Einsatz auch Bonusmaterial für's Multiplayer-Spiel frei. Eine feine Neuerung im Ego-Shooter-Genre, die durchaus Abwechslung ins Spiel bringt.

TS

TESTERGEBNIS

JUDGE DREDD: DREDD VS. DEATH

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheinung	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	55 Euro	55 Euro	55 Euro	45 Euro

Zu beachten: Nur die PC-Version ist onlinefähig, Konsolenspieler müssen sich mit Splitscreen-Duellen begnügen.

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	Einstufig
Anzahl der Spieler	1-32 (PC)
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar

www.dreadvsdeath.com

Vibration	☒ Lenkrad	☒ Lightgun
Headset	☐ Tastatur	☒ Maus
Multiplay	☒ Speichern	☒ jederzeit
Texte (Deutsch)	☒ Sprachausgabe	☒ Deutsch
USK	16	Spielalter (ab 12 Std.)

Pro & Contra

- ▲ Innovatives Verhaftens-Feature
- ▲ Einfache, aber spaltige Balleraktion
- ▲ Abwechslungsreiche Waffen
- ▼ "Judge Dredd"-Lizenz ist angestaubt

Bild

Nette Grafikeffekte, viel Splatter und die Ruckler halten sich in Grenzen.

Ton

Knarren mit wuchtigem Sound, Umgebungseffekte eher bieder.

WERTUNG

Sicher nicht der neue Stern am Ego-Shooter-Himmel, aber eine unterhaltsame Ballerei für zwischendurch. Weist innovative Ansätze auf.

2 GRAFIK

2 SOUND

2 WERTUNG

An dieser Stelle
bin ich völlig durchgedreht.

SONIC N



N-GAGE
NOKIA

anyone
anywhere

sonic™. Jetzt auf N-Gage™. Lenk dich geschickt durch verschiedene Levels,
entdeckte Gebiete, Rätsel und Fallen, um die goldenen Ringe zu sammeln.
Nach dem Rennen gegen die Zeit, um Chaos Emerald zu erreichen und
Dr. Eggmans üblen Plan zu durchkreuzen. Jetzt unter n-gage.com/de

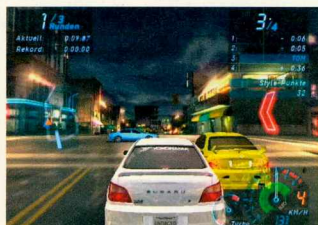
SEGA

SONIC TEAM

Copyright © 2003 Nokia. Alle Rechte vorbehalten.
Nokia und N-Gage sind eingetragene Marken der Nokia Corporation. Änderungen vorbehalten. Original Game ©SEGA SONICTEAM/SEGA, 2001, 2003

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Dieses Rennspiel wird Sie aus den Socken hauen, selbst wenn Sie sie festtackern! EAs "GT 4"-Konkurrent ist rasend schnell und extrem sexy.



▲ **AUSWEICHEN:** Bei Ihren illegalen Straßenrennen müssen Sie jederzeit mit Quer- oder Gegenverkehr rechnen.



▲ **ABGEHOBE:** "Du bist über'n Hubbel gefahren!" Für Flugeinlagen bekommen Sie Style-Punkte (gelbe Anzeige Mitte rechts).



▲ **GESCHWINDIGKEIT:** Aus der Stoßstangen-Perspektive fühlt sich das Spiel noch mal so schnell an. Wollen Sie Kino-Feeling, dann blenden Sie einfach alle Anzeigen aus und sehen nur noch Straße, Autos, Umgebung, Straße, Autos...



▲ **WERKSTATT:** Hier tunen Sie Ihren Wagen ganz nach Belieben.



▲ **LACKIEREREI:** Karosserie, Felgen, Spoiler – alles lässt sich lackieren. Die aufwändigen Designs spielen Sie erst frei.

Während "Hot Pursuit" in diesem Jahr eine Pause einlegt (Ende 2004 dürfen Sie in "Need for Speed: Hot Pursuit 3" wieder vor der Polizei flüchten), fährt EA in Rekordzeit einen vollkommen neuen Racer aus der Garage. Entwickler Black Box ließ sich vom Film "The Fast and the Furious" zu einem wahren Rennspiel-Meisterwerk inspirieren. Spätestens seit diesem Kassenschlager ist ein breites Publikum von illegalen Straßenrennen fasziniert.

UMFANG: Wochenlange Unterhaltung garantiert der Underground-Modus. Hier wollen Sie sich in der Szene eigenen Namen machen und beginnen mit einem Golf GTI, einem Peugeot 206 oder einem Mazda MX5 (alle ungetunt).

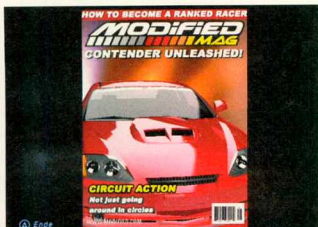
Auf der Rennkarte werden die aktuell verfügbaren Wettbewerbe angezeigt. Es gibt Rundkurs-Rennen, Hochgeschwindigkeits-Rennen auf gerader Strecke (Drag Races), Fahrten von A nach B, Runden-K.O.-Rennen (nach jeder Runde scheidet der Letzte aus) sowie Drift-Wettbewerbe. Ihre Gegner sind u.a. coole Typen mit großen Klappten – oder die Mitglieder eines Civic-Clubs.

Mit der Siegprämie machen Sie Ihren Wagen schöner und besser. In den Regeln des Tuning-Paradieses liegen mehr als 6.000 (!) Spoiler, Motoren, Felgen, Auspuffrohre, Lackierungen,

Aufdrucke und, und, und – alle von namhaften Anbietern wie Momo, König oder BDS. Allerdings sind die wirklich coolen Teile, wie der Nitro-Boost, anfangs gesperrt. Freispielen können Sie diese durch Erfolge – und durch viele Style-Punkte. Die bekommen Sie bei jedem Rennen für besondere Aktionen wie den besten Start, Windschatten fahren, coole Drifts, knappe Überholmanöver oder "saubere" Runden.

Haben Sie Lust auf einen neuen Wagen, können Sie Ihr Gefährt gegen ein anderes eintauschen, wobei Sie entweder Geld rausbekommen oder welches draufzahlen müssen. Mit 20 Fahrzeugen ist der Fuhrpark nicht gerade üppig bestückt. Dabei sind weder Ferrari noch Lamborghini (man schickt ja auch keine Models in den Schönheitssalon), dafür typische Tuning-Objekte namens Toyota Celica GT-S, Mitsubishi Lancer oder Ford Focus ZX3.

Für eine Pistenjagd zwischendurch dürfen Sie die erwähnten Rennvarianten als "Quick Race" einzeln anwählen, auf Wunsch auch im Duell mit einem Kumpel. Auf PS2 (Netzwerk-Adapter erforderlich!) und PC sind sogar Online-Rennen möglich – schrauben Sie die ganze Woche am Wagen herum messen Sie sich dann Samstag Abend mit anderen Freaks auf der Online-Straße!



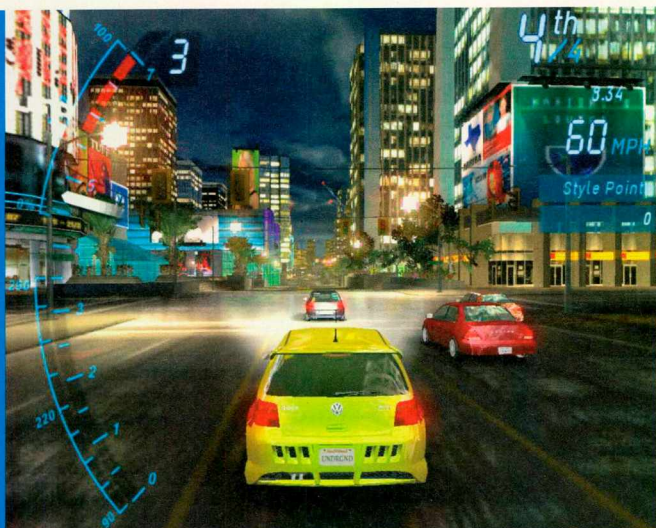
▲ **TITELHELD:** Nach bestimmten Siegen zieren Sie die Cover von Tuning-Mags.



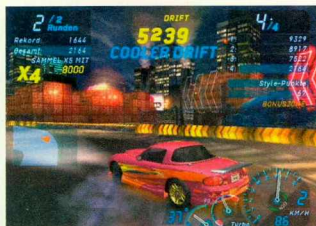
▲ **WERBUNG:** Eine populäre Fastfood-Kette ist auch mit im Spiel.



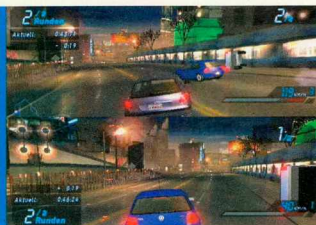
▲ **STARTBRAUTE:** Zu Straßenrennen gehören scharfe Bräute einfach dazu.



▲ **GETRICKST:** Für die Darstellung des ultimativen Speeds holte sich EA Unterstützung aus der Film-Industrie. Ergebnis: Ein Verwischeffekt auf Boden- und Umgebungstexturen lässt die Geschwindigkeit höher erscheinen, als sie tatsächlich ist.



▲ **DRIFTMASTER:** Im Drift-Wettbewerb gewinnt, wer die Reifen am längsten zum Qualmen und zum Quietschen bringt.



▲ **KOPF AN KOPF:** Bei geteiltem Bildschirm dem Ziel entgegen. Auf PS2 und PC sind auch Online-Duelle möglich.

SPIEL: Motoren röhren, die Startbraut senkt die Arme und los geht's! Sofort fällt die fantastische Grafik ins Auge. Die Brillanz der Streckenbebauung können unsere Bildschirmfotos annähernd vermitteln, auch die genialen Lichtreflexionen fangen unsere Screens ein – das unwiderstehliche Geschwindigkeitsgefühl ist auf Standbildern aber unmöglich 'rüberzubringen und auch nur schwer in Worte zu fassen. Rufen Sie sich am besten das Podrennen aus "Star Wars Episode 1" in Erinnerung. Denn wie Anakin in seinem Zukunfts-Renner, haben Sie auch in "Underground" bei 300 Sachen, wenn das Bild anfängt zu wackeln, das Gefühl, Ihre Kiste würde gleich auseinander fliegen.

Die Parallelen zum Kino ziehen wir nicht grundlos, denn mit Hakin Sakopo hat sich EA eben jenen Mann ins Team geholt, der für George Lucas das Podrennen entworfen hat. Zusätzlicher Berater des Grafikteams ist Craig Lieberman, bei "The Fast and the Furious" für die Visualisierung der Rennszenen verantwortlich.

Ausnahmslos finden die Rennen bei Nacht statt. Die acht Strecken (die Sie später auch in der Gegenrichtung befahren dürfen) liegen alle in ein und derselben Stadt, teilweise überschneiden sich Passagen. Viele Abkürzungen und Paral-

lel-Abschnitte laden zum Erforschen der Stadtkurse ein, die teils etwas unübersichtlich sind.

Drag Races verlaufen etwas spezieller: Bei den Geradeaus-Rennen lenken Sie Ihren Wagen nicht komplett. Sie bestimmen lediglich die Spur, auf der er fährt, um im Windschatten zu bleiben, zu überholen oder einem entgegenkommenden Wagen auszuweichen. In erster Linie müssen Sie sich hier um das perfekte Hochschalten und um das Zünden des N2O-Turbos kümmern.

FAZIT: Unsere Erwartungen waren riesig und EAs Highspeed-Racer hat uns nicht enttäuscht. Bei der fantastischen Grafik haben die Entwickler ganz tief in die Trickkiste gegriffen – schneller und schöner war noch kein Rennspiel. Der Underground-Modus ist die erhoffte Spaßgranate, anfangs etwas zäh, später aber ultraschnell und mit tonnenweise Styling-Optionen. Eine Simulation ist "Underground" nicht: Im Fahrverhalten unterscheiden sich die einzelnen Modelle kaum, für heiße Drifts und schnelle Ausweichmanöver sind sie aber perfekt.

Gewünscht hätten wir uns etwas mehr Strecken sowie Renn-Wiederholungen. Aber das sind nur kleine Mängel an einem ansonsten denkwürdigen Rennspiel. **SZ**

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
System	PS2 Xbox GC PC
Erscheint	21.11. 21.11. 21.11. 28.11.
Preis	60 Euro 60 Euro 60 Euro 50 Euro
Zu beachten	Bis Redaktionsschluss lag uns nur die PS2-Version vor, größere Unterschiede der Versionen erwarten wir nicht.
Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☒ (nur PS2 + PC)
Langzeitmotivation	Hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☒
www.needforspeed.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☒ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☒ Speichern (nach Rennen)
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)
USK	(frei) Spieldauer: 30-40 h
Pro & Contra	▲ Fast zu schön um wahr zu sein ▲ Tönen und Stylen bis der Arzt kommt ▲ Viele Abkürzungen und geheime Stellen ▲ Etwas wenig Autos und Strecken
Bild	Flimmerfreies Bild, flüssige Grafik, kein 18-9-Modus
Ton	Top-Soundtrack, eintönige Motorsounds, Pro Logic II, THX-zertifiziert
	Grandioser Action-Racer mit umfangreichem Tuning-Part und spannenden Stadtszenen. Verbieten schnell und illegal schon!
	1 GRAFIK
	1- SOUND
	1 WERTUNG

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

Spannende Luftkämpfe, packende Missionen: Diese brachiale Flug-Action haut Sie garantiert aus dem Schleudersitz.



▲ **KNAPP:** Mit den starken Bordgeschützen dieser P-38 verwandeln wir einen feindlichen Stuka direkt vor unseren Augen in einen gleißenden Feuerball. Der Pilot der gegnerischen Maschine konnte sich übrigens mit seinem Fallschirm in Sicherheit bringen.



▲ **LEUCHTFEUER:** Bevor wir in diese Maschine umsteigen, müssen unsere Verbündeten zuerst einen Flughafen einnehmen.



▲ **ZIELSICHER:** Vor den Toren unseres Hangars verteidigen wir unsere Stellung im Sitz eines Luftabwehr-Geschützes.

Während Spielegigant Electronic Arts mit seiner "Medal of Honor"-Reihe die Schützengräben des Zweiten Weltkriegs besetzt, erobert LucasArts mit "Secret Weapons over Normandy" den Luftraum darüber. Der Titel des Action-Spiels ist dabei Programm: Sie klemmen sich auf den Pilotensitz von ehemaligen Flugzeug-Prototypen, wie zum Beispiel der mit einem Heckpropeller angetriebenen XP-55 Ascender. Bevor wir uns aber zu sehr in technische Details verstricken, stellen wir erst einmal unseren tapferen Krieger-Helden vor:

STORY: In diesem cineastischen Abenteuer übernehmen Sie als Kampfpilot James Chase die Hauptrolle. "Cineastisch" deshalb, weil nach jeder erfolgreich absolvierten Mission eine Videosequenz im Wochenschau-Stil die spannende Handlung rund um die Ereignisse des Zweiten Weltkriegs weitererzählt.

SPIEL: Sobald Sie sich im Ausbildungs-Modus mit einem Kampf-Jäger in die Lüfte erheben, wird eines klar: Den Titel Flug-Simulation verdient "Secret Weapons over Normandy" nur bedingt. Viel zu einfach lässt sich der stählerne Vogel von der Landebahn katapultieren, viel zu direkt reagiert die Maschine auf Ihre Analog-Stick-Kommandos. Wirklich störend ist diese su-

persimple Steuerung aber nicht. Immerhin ermöglicht sie es dem Spieler, sich ohne große Anstrengung hinter das Heck der feindlichen Flugzeuge zu navigieren. Mit einem weiteren hilfreichen Feature verlangsamen Sie dabei die Zeit. Tippen Sie kurz die Kreis-Taste an, dann können Sie in aller Ruhe den Widersacher ins Fadenkreuz Ihres Maschinengewehrs nehmen. In den aufrüstbaren Kampfflugzeugen zerstören Sie z. B. Geschützanlagen an einem Flughafen, so dass Ihre Verbündeten diesen einnehmen können. An diesem dürfen Sie übrigens auch während der Mission landen und Ihren Jäger reparieren oder Munition an Bord nehmen. Handlungsorientierte Missionen sorgen zusätzlich für Spannung, so reinigen Sie den Weg einer Agentin mit dem Namen "Weiße Rose" von gegnerischen Panzern.

FAZIT: Keine Frage: "Secret Weapons over Normandy" verdient die Bezeichnung Flugsimulation nicht. Dennoch macht das Actionspiel nicht zuletzt durch seine Präsentation im "Medal of Honor"-Stil eine Menge Spaß. Auch wenn die Entwickler die Ereignisse des Zweiten Weltkriegs durcheinander wülfeln, begeistert der neueste Titel aus dem Hause LucasArts vor allem mit spannenden Missionen und waghalsigen Gefechten. **MH**

TESTERGEBNIS

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

System	PS2	Xbox	PC
Erscheint	20.11.	20.11.	20.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	50 Euro

Zu beachten: Xbox-Live-Support mit Content-Download und 5.1-Sound, PC-Version mit Level Editor

Genre	Flugzeug-Action
Hersteller	LucasArts
PC-Anforderung	Entstapen
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	fest
www.lucasarts.com	

Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus
Multitap	☐ Speichern	☐ nach Mission
Texte	☐ (deutsch)	☐ (englisch)
USK	☐ (16)	☐ (unbegrenzt)

Spannende Kriegs-Handlung
Abwechslungsreiche Einsätze
Leider nicht sehr simulationslastig
Halt sich nicht an die Historie

Bild: Die PlayStation2-Version ruckelt in Extrem-Situationen leicht.

Ton: Super-Sound, Original-deutsche Synchronstimme von Nicolas Carré.
Grandios inszeniertes Action-Spiel im Zweiten Weltkriegs-Szenario. Nicht sehr anspruchsvoll aber gerade deshalb ungemein unterhaltsam.

16	2+
1+	2+

Rangehen auf Erstliga-Niveau. Hautnah.

CLUB FOOTBALL

DEIN CLUB. DEIN LEBEN. DEIN SPIEL.



Kommen in der Profi-Liga!

Die Topclubs schaffst Du's nicht über Nacht. Aber über Club Football. Dem ersten offiziellen Spiel zu Deinem Lieblingsclub. Laufe ein in Dein Stadion, zusammen mit all den Topstars Deines Vereins. Trikots und Werbedrägen tragen die Logos aller Sponsoren, beim Einzug ins Stadion ertönen die echten Fan-Gesänge von den Fans. Über einen Spieler-Editor kannst Du Dich selbst auf den Platz schicken und Dein Team verstärken. Hier liegt alles bei Dir... Mehr Infos unter www.codemasters.de/clubfootball

www.codemasters.de

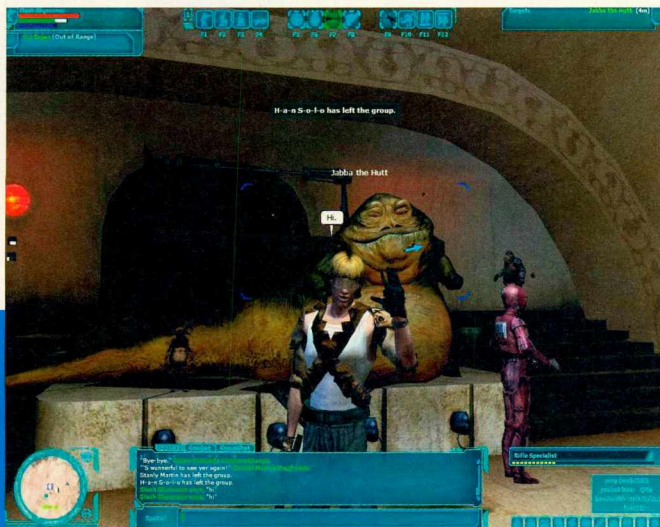
Codemasters

GENIUS AT PLAY™

© 2003 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters" is a registered trademark owned by Codemasters. "Club Football"™ and "GENIUS AT PLAY"™ are trademarks of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners. The use of player names and images is authorized by FIFA and its member associations. References to footballers, managers or teams in the game do not imply any association between them and the profiles of individual players are based on opinions held in good faith and are not statements of fact.

STAR WARS GALAXIES: AN EMPIRE DIVIDED

Der Krieg der Sterne geht online! In diesem wahr gewordenen "Star Wars"-Traum nehmen Sie Ihr Schicksal selbst in die Hand.



▲ **DIE RÜCKKEHR DER JEDI-RITTER:** Um ein "Auserwählter" werden zu können, muss der Jedi Sensitive Slot freigeschaltet werden. Bevor Sie den Lichtsäbel schwingen können, vergehen mehrere Monate Spieldauer.



▲ **BEKANNTE GESICHTER:** In den seltenen Themenparks trifft man viele Personen aus den "Star Wars"-Episoden 4 bis 6.



▲ **MUSIK LIEGT IN DER LUFT:** Die Aufgabe des Musikers ist es, Leute zu unterhalten und mentale Verletzungen zu kurieren.

Es war einmal vor langer Zeit in einer weit, weit entfernten Galaxie ... Luke Skywalker hat den Todesstern mit einem "Millionen-Treffer" (O-Ton Han Solo) pulverisiert. Trotzdem kehrt in der Galaxie kein Friede ein. Imperiale Truppen durchkämmen jeden Winkel nach Kopfgeldjägern, Schmugglern und Bandenführern.

Bei einer dieser Aktionen zerstören Darth Vaders Schergen Ihren Transporter. Als Wiedergutmachung dürfen Sie sich einen Planeten (Tatooine, Corellia, Naboo usw...) aussuchen, auf dem Sie Ihre Existenz neu aufbauen.

SPIEL: "Star Wars Galaxies"-Pioniere legen in den ersten Tagen den Grundstein für eine funktionierende Infrastruktur. Schließlich wählen Sie zu Beginn das Geschlecht, eine von acht Rassen (Mensch, Bothaner, Wookiee...) und einen von sechs Grundberufen (Kunsthandwerker, Nahkämpfer, Entertainer, Schütze...) aus. Mit Hilfe des verständlichen Erfahrungspunkte-Systems spezialisiert man sich im Laufe des MMORPG-Spiels auf verschiedene Tätigkeiten (u.a. Kopfgeldjäger). Schrittweise entsteht in der Planeten-Region ein florierender Wirtschafts- und Lebensraum.

Ab einem gewissen Zeitpunkt stellt sich die Frage: Rebellion oder Imperium? Entscheidet man sich für eine Seite, kommt man in den Ge-

nuss diverser Vorteile. Imperiale Lobbyisten dürfen eine Stormtrooper-Uniform tragen oder einen AT-ST-Kampfgeher kommandieren. Des Weiteren sorgen Themen-Parks für die nötige Kurzweil. Beispielsweise führen unparteiische Rollenspieler Aufträge für Jabba The Hutt auf Tatooine aus – das Rancor-Monster inklusive. Übrigens: Auf vielen Planeten existieren obendrein Spieler-gegen-Spieler-Schlachtfelder.

Mehrere Aufgaben werden in rundenbasierten Kämpfen erledigt. Abhängig von der Charakter-Gattung und von der Profession nutzt man diese Funktion zur Herstellung des galaktischen Gleichgewichts oder zur Jagd.

FAZIT: Ins Auge stechen die vielen Reminiszenzen an die "Star Wars"-Filme. Sei es Obi Wans Haus in der Jundland-Wüste, die Ewok-Baum-Dörfer auf Endor oder der Raumschiff-Hangar auf Naboo: Der Detailreichtum kennt in "Star Wars Galaxies" kaum Grenzen. Weitere grafische Akzente setzen die detaillierte Flora und Fauna. Passagen des Soundtracks von John Williams sorgen für "Star Wars"-Film-Flair. Zudem haben die echten Waffen-, Raumschiff- und NPC-Charakter-Geräusche (z.B. das Brüllen der Tusken Raider) einen hohen Wiedererkennungswert. **DG**

TESTERGEBNIS			
STAR WARS GALAXIES			
System		PC	PC
Erscheint		07.11.	
Preis		55 Euro	
Zu beachten	512 MB Arbeitsspeicher für optimale Spielbarkeit sind ratsam. Kreditkarte für Online-Gebühren nötig.		
	Genre	MMORPG	
	Hersteller	Lucas Arts	
	PC-Anforderung		
	Anzahl der Spieler	1-∞	
	Onlinefähig	☒	
	Langzeitmotivation	hoch	
	Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar	
	www.starwarsgalaxies.com		
	Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun
	Headset	☐ Tastatur	☐ Maus
	Multitap	☐ Speichern	☐ ständig
	Texte (englisch)	Sprachausgabe	
	USK	12	Spieldauer
			keine ungenutzt
Pro & Contra ▲ ▼	Immenses "Star Wars"-Feeling Ausgeklügeltes Infrastruktur-System Langweiliges Quest-System Noch nicht ausgereift		
Bild	Mit einem schnellen PC stellt man EverQuest & Co. in den Schatten.		
Ton	Die Original-"Star Wars"-Sounds verdichten die Atmosphäre.		
	"Star Wars Galaxies" ist ein exzellentes Online-Rollenspiel, dessen hohen Suchtfaktor Sie, genau wie die Macht, nicht unterschätzen sollten.		
			2 GRAFIK
			2 SOUND
		2 WERTUNG	



**SMACK
DOWN**
HERE COMES THE
PAIN

NO PAIN - NO GAME



PlayStation®2 **NOVEMBER 2003**



The names of all World Wrestling Entertainment televised and live programming, talent names, images, likenesses, slogans and wrestling moves and all World Wrestling Entertainment logos are trademarks which are the exclusive property of World Wrestling Entertainment, Inc. © 2003 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Game and software ©2003 THQ/JAKKS Pacific, LLC. Used under exclusive license by THQ/JAKKS Pacific, LLC. JAKKS Pacific and the JAKKS Pacific logo are trademarks of JAKKS Pacific, Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved.

CALL OF DUTY

VIDEO
GAMES
aktuell
TOP-HIT

Dieser Ego-Shooter spielt im Zweiten Weltkrieg und ist fast beängstigend realistisch und hart.



▲ **GEMEINSAM ANS ZIEL:** In fast allen Missionen sind Sie zusammen mit einem Trupp Kameraden unterwegs.



▲ **GESCHAFFT:** Mit dem Hissen der roten Fahne auf dem zerbombten Reichstag ist der Krieg vorbei.



▲ **HAUSERKAMPF:** Als Panzerfahrer dringen Sie gemeinsam mit einem weiteren Tank in eine zerbombte Stadt ein. Feindliche Panzer auf dem Rückzug sowie Heckenschützen mit Panzerfäusten machen Ihnen das Leben schwer.



▲ **STALINGRAD 1:** Beim Übersetzen hält Ihnen ein Politoffizier eine Propagandarede...



▲ **STALINGRAD 2:** ...an Land ist bei der Waffenausgabe aber nicht mal ein Gewehr für Sie übrig.

Selten schafft es ein Spiel, eine so beklemmende Atmosphäre aufzubauen, wie der Weltkriegs-Shooter "Call of Duty". Egal ob in Stalingrad 1942, bei der Landung der Alliierten in der Normandie 1944 oder beim Häuserkampf im zerbombten Berlin 1945 – Sie sind hautnah dabei.

STORY: Sie schlüpfen in den vier Kampagnen von "Call of Duty" in die Rollen eines amerikanischen, eines britischen sowie eines russischen Soldaten. Die vierte Kampagne stellt den Höhepunkt dar. Sie erleben die letzten Kriegstage der drei Männer. So stürmen Sie beispielsweise als Russe den Reichstag in Berlin und vernichten als Briten in einem Kommandounternehmen deutsche V2-Raketen.

Doch auch vorher schon geht's richtig zur Sache. In der ersten Kampagne sind Sie als US-Soldat in einer Fallschirmjägertruppe unterwegs. Sie springen hinter den feindlichen Linien ab, um in mehreren Einsätzen den Sturm der Alliierten auf die Normandie vorzubereiten. Dazu erobern Sie ein von den Deutschen besetztes Dorf und zerstören die dort aufgebauten Flakstellungen. Danach gilt es, dieses Dorf gegen die sich neu formierenden Deutschen zu halten.

Auch als Briten haben Sie am D-Day eine entscheidende Rolle inne. Während die US-Truppen

die Strände an den Abschnitten Omaha und Utah einnehmen, müssen Sie eine strategisch wichtige Brücke erobern. Das soll (rein storytechnisch) verhindern, dass die als Verstärkung anrollenden deutschen Panzertruppen die eben gelandeten Amerikaner wieder ins Meer treiben. Damit kommen Sie in die heikle Lage, zunächst eine mit MG-Stellungen und Panzern bewachte Brücke erobern zu müssen, und diese danach auch noch gegen mehrere angreifende Tiger-Panzer nebst deutscher Infanterie zu verteidigen. Eine extrem bleihaltige Mission, in der Sie blitzschnell auf wechselnde Situationen reagieren müssen.

Spätestens bei der russischen Kampagne stecken Sie mittendrin in den Massenschlachten des Zweiten Weltkriegs. Sie eröffnen mit einem Paukenschlag in Stalingrad, wo Sie zusammen mit einer Horde eingeschüchterter Leidensgenossen über die Wolga geschleppt werden. Während links und rechts neben Ihnen die Schiffe im deutschen Mörserfeuer und in Stuka-Angriffen untergehen, hält der Politoffizier an Deck eine propagandistische Rede. Und weil Waffen knapp sind, erhalten Sie zum Kämpfen nicht mal ein Gewehr. Ein Munitionsclip und der Ratschlag, sich die Waffe eines gefallenen Kameraden zu suchen, müssen reichen.



▲ **FLUGPLATZ 1:** Zuerst holen Sie die Verteidiger mit dem MP vom Dach...



▲ **FLUGPLATZ 2:** ... danach halten Sie mit der Flak die angreifenden Stukas auf.



▲ **HECKENSCHÜTZE:** Wenn vier deutsche Offiziere weg sind, bricht der Widerstand.



▲ **WILDE FLUCHT:** Sie haben gerade einen Einsatz hinter feindlichen Linien überstanden und fluchten nun auf der Ladefläche eines LKWs. Die lästigen Verfolger erledigen Sie mit der Panzerfaust. Ein Kollege gibt ein wenig Feuerschutz.



▲ **DAUERFEUER:** In diesem gerade eroberten Bunker steht ein fest montiertes MG. Damit räumen Sie erstmal auf...



▲ **AUGEN ZU UND DURCH:** Zusammen mit Ihrem Trupp stürmen Sie durch den verschneiten Wald auf Feindstellungen zu.

Ebenfalls Teil der russischen Kampagne sind einige Missionen, in denen Sie vom Infanteristen zum Panzerfahrer aufsteigen. Sie liefern sich unter anderem eine Panzerschlacht auf freiem Feld und nehmen danach eine zerbombte Stadt ein. Fast fühlen Sie sich wirklich hinter das Steuer eines tonnenschweren Tanks versetzt. Sie können sogar Bäume umfahren!

SPIEL: Wie kein anderes Spiel zuvor vermittelt "Call of Duty" das Gefühl, dass Sie Teil eines größeren Ereignisses sind. Das beginnt schon damit, dass Sie in den seltensten Fällen alleine unterwegs sind. Wenn Sie beispielsweise im Häuserkampf ein von Feinden besetztes Gebäude erstürmen, sichert ihr Trupp selbständig Räume und dringt auch mal in neues Gebiet vor, während Sie von hinten Deckung geben. Das klappt meist auch ganz prima, nur manchmal läuft Ihnen ein befreundeter Soldat vor den Lauf oder ein kleines Grüppchen Kollegen hängt an einer Stelle fest und kennt sich ein paar Momente lang nicht mehr aus. Das ist aber zu verschmerzen. Richtig "sterben" können Ihre Begleiter ohnehin kaum. Irgendwie sind immer genügend Leute um Sie herum, egal wie viele der Feind wegballert.

Auch die Levels vermitteln Ihnen das Gefühl "echter" Kampfhandlungen. Leute stürmen neben

Ihnen in Maschinengewehrsalven, durch ein Fenster sehen Sie draußen Verstärkung ins Haus laufen und Granaten schlagen um Sie herum ein. Besonders beängstigend sind jedoch feindliche Panzer. Die Stahlungetüme sind mit normalen Waffen nicht zu knacken, feuern mit Kanone und Front-MG auf Sie und durchbrechen sogar Mauern und Häuserwände, um Sie zu stellen – wer das dumpfe Dröhnen eines Panzermotors oder das schrille Kreischen seiner Ketten hört, der weiß, dass er in Schwierigkeiten steckt.

FAZIT: Selten wurde Krieg so realistisch inszeniert wie hier. Egal ob als Amerikaner, als Brit oder als von Politoffizieren geplagter Russe – die Illusion, Teil eines großen Ganzen zu sein, wird perfekt aufrecht erhalten. Und weil alle Einsätze zudem noch unglaublich abwechslungsreich und wohl durchdacht sind, gehört "Call of Duty" zu den besten Ego-Shootern überhaupt. Wenn man unbedingt etwas kritisieren möchte, dann Ihre Teamkameraden – die mühen sich zwar im Kampf redlich, sind letzten Endes aber ziemlich harmlos. Sie halten einem hin und wieder ein oder zwei unvorsichtige Feinde vom Hals, alle entscheidenden Geländegewinne gehen aber von Ihnen persönlich aus. **TS**

TESTERGEBNIS			
CALL OF DUTY			
System		PC	PC
Erscheint		6.11.	
Preis		45 Euro	
Zu beachten	PC-Anforderung schwankt je nach Mission von Standard zu High-End.		
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Activision		
PC-Anforderung	System (S. 45)		
Anzahl der Spieler	1		
Onlinefähig	☒		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
USK	18	Spieldauer	ca. 12 Std.
Pro & Contra	Abwechslungsreiche Missionen Kriegsgeschehen hautnah vermittelt Faire Gegner, intelligente Kameraden Teamkollegen doch nur Staffage		
Bild	Bei Massenszenen (Stallingsrad) sind selbst gute Rechner erforderlich.		
Ton	Soundkulisse versetzt einen mit Querschlägern direkt ins Geschehen.		
	Gute und vielfältige Missionen, geniale Stimmung, knallharte Action – "Call of Duty" ist zur Zeit der wohl beste WKII-Shooter.		
		1 GRAFIK	
		1 SOUND	
		WERTUNG	
		1	

SSX 3

Rasante Abfahrten und beeindruckende Tricks – das bietet nur "SSX"!



▲ **GRENZENLOSE FREIHEIT:** Bei jedem Sprung, und sei er noch so klein, sollte man Tricks zeigen. Dadurch erhöht sich der Adrenalin-Vorrat und Sie können bei voller Anzeige einen Ihrer "Übertricks" zum Besten geben. Das gibt ordentlich Punkte und Geld.



▲ **SCHNEETREIBEN:** Auf dem zweiten Berggipfel sind die Witterungsverhältnisse nicht mehr so idyllisch.



▲ **SCHNEEHASE:** Mit dem nötigen Kleingeld können Sie jedem Charakter ein neues Outfit verpassen...

Electronic Arts hat sich Zeit gelassen – mehr als zwei Jahre Entwicklung stecken im dritten Teil der "SSX"-Serie. Das Ergebnis wirkt ausgefeilt und ist ein actiongeladenes Tiefschnee-Vergnügen mit extrem langen Strecken und halsbrecherischen Trick-Pisten.

STORY: Diesmal stehen Ihnen gleich zehn Charaktere zur Auswahl: Symon, Elise, Mac, Kaori, Zoe und Moby haben bereits in "SSX Snowboarding" und "Tricky" die Pisten unsicher gemacht, während der kleine Junge Griff, der durchgedrehte Viggo, der gestandene Nate und die coole Allegra in "SSX 3" ihren Einstand feiern. Alle starten mit demselben Wert bei Beschleunigung, Edging, Tempo, Drehung, Stabilität, Zähigkeit und Tricks. Doch nach und nach verbessern sie ihre Talente mit Hilfe eingesamelter Geldprämien. Aber auch Ausrüstung und Outfit lassen sich im Laufe des Spiels anpassen.

SPIEL: Durfte man bei beiden Vorgängerspielen noch auf unterschiedlichen Bergen die Hänge und Gletscher hinunter brettern, beschränkt sich "SSX 3" auf einen einzigen Berg. Der allerdings wartet mit drei Gipfeln auf, die wiederum zahlreiche Einzelstrecken mit vielen Herausforderungen, Aufgaben und versteckten Extras bieten. Bevor Sie jedoch "höher hinaus"

dürfen, erarbeiten Sie sich am untersten Gipfel einen Pass für die weiteren Schwierigkeitsgrade. Den gibt's erst nach einem kompletten Ritt vom Gipfelkreuz ins Tal. So ein Qualifikations-Rennen dauert länger als 15 Minuten – ohne dass das Spiel auch nur einmal nachladen muss. Eine echte Meisterleistung des Entwicklerteams!

An der Steuerung hat EA festgehalten. Noch immer werden Tricks mit den vier Schultertasten ausgelöst. Durch geschicktes Kombinieren von Tricks, Grinds und Handplants füllt sich eine Adrenalin-Leiste. Diese dient zum einen als Boost-Vorrat und für die Vorführung der sogenannten "Übertricks". Diese Spezial-Manöver bringen die meisten Punkte und daneben ordentlich Kohle ein.

FAZIT: "SSX 3" macht richtig Spaß. Das liegt zum einen an der fast perfekten Präsentation und zum anderen an den vielen kleinen Streckendetails. Auch wenn man schon Dutzende Male den Berg runter gefahren ist, entdeckt man immer wieder eine neue Abkürzung oder einen weiteren Gegenstand. Wer sich bereits für die Vorgänger erwärmen konnte, wird von "SSX 3" restlos begeistert sein. Alle anderen werden sich spätestens jetzt mit dem "SSX"-Virus infizieren. **SH**

SSX 3		TESTERGEBNIS	
System	PS2 Xbox GC		
Erscheint	herhältlich	herhältlich	herhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Nur die PS2-Version von "SSX 3" unterstützt die Online-Funktionen.		
Genre	Trendsport		
Hersteller	Electronic Arts		
PC-Anforderung	-		
Anzahl der Spieler	1-2		
Onlinefähig	☒		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad	nach Level		
www.electronicarts.de			
Vibration	☒	Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☒	Tastatur	☐ Maus
Multitap	☐	Speichern	☐ nach Level
Texte (deutsch)	☒	Sprachausgabe	☒ deutsch
USK	☒	Spieldauer	☐ unbegrenzt
Pro & Contra	Sehr lange, beeindruckende Strecken		
	Motivierendes Charakter-Aufbausystem		
	Spitzengrafik mit viel Abwechslung		
	Kein Trainings-Modus		
Bild	Abwechslungsreiche, farbenfrohe Grafik mit enormer Weitsicht.		
Ton	Fette Beats und ein cooler Kommentator sorgen für Snowboard-Feeling.		
	Das unbestritten beste Snowboard-Spiel. Die vielen Trick-Animationen und das mannigfaltige Charakter-System können kaum besser sein.		
		1-	1-
		GRAFIK	SOUND
		1	1
		WERTUNG	1

NEU: JETZT AUCH FÜR DEIN HANDY!

Der einzigartige Actionshooter in ultrahartem Comicstyle.

XIII

MOBILE GAME



DARGAUD



HANDY-TYP	CODE
Nokia 3300	29763
Nokia 3510i	26290
Nokia 3650	21540
Nokia 5100	25492
Nokia 6100	29571
Nokia 6610	27182
Nokia 7250	24299
Nokia 7650	22830

Auch erhältlich für:

PlayStation 2

XBox

Gamecube

PC CD-ROM **UBISOFT**

Mehr Infos zum Spiel unter:
www.XIII-thegame.com

DIE BESTEN SPIELE FÜR DEIN HANDY!

Tom Clancy's
SPLINTER CELL
EXTENDED OPS

Die Mission geht weiter!
Neue Waffen und Gegner!
Mehr Stealth Action!



Nokia 3300:	CODE 23999
Nokia 3510i:	CODE 21260
Nokia 6100:	CODE 29907
Nokia 6610:	CODE 25471
Nokia 7250:	CODE 21750

RAYMAN 3

Toller Jump'n Run Spaß
mit dem superberühmten
Helden aller Videogames!



Nokia 3300:	CODE 25696
Nokia 3510i:	CODE 21580
Nokia 3650:	CODE 25832
Nokia 6100:	CODE 24927
Nokia 6610:	CODE 22621

SPEED DEVILS

Höllisches Hot Rod Racing!
Nix für schwache Nerven!



Nokia 3300:	CODE 27935
Nokia 3410:	CODE 17286
Nokia 3510i:	CODE 28590
Nokia 3650:	CODE 23322
Nokia 6610:	CODE 23617

Gameloft's SOLITAIRE

Dauerspass für unterwegs
mit dem Mega-Klassiker
unter den Kartenspielen.



Nokia 3300:	CODE 27433
Nokia 3410:	CODE 16591
Nokia 6100:	CODE 26902
Nokia 6610:	CODE 21798
Nokia 7250:	CODE 25839

PLANET ZERO

Feuer frei! Der Kampf um's
Überleben hat begonnen!
Galaktische Arcade Action!



Nokia 3300:	CODE 23197
Nokia 3410:	CODE 15702
Nokia 3510i:	CODE 22692
Nokia 6610:	CODE 29920
Siemens S55:	CODE 22426

So einfach kommen Spiele auf dein Handy!
Ruf 0190-839992-CODE* an oder schick eine SMS** mit dem Text 'game CODE' an die 83838. Ersetze dabei immer "CODE" durch den Code deines Wunschspiels speziell für dein Handy. Z.B. für das Spiel "XIII - Mobile Game" auf dem Nokia 3650 (Code 21540) ruf die Nummer 0190-89992-21540 an oder schick den Text 'game 21540' an die 83838.
per Telefon: 0190-839992* oder per SMS** an 83838

oder im Internet: www.gameloft.de

Der Anruf kostet €1,86/Min. aus dem Festnetz der Deutschen Telekom. Zu den Kosten bei Anrufen aus anderen Netzen erkundige dich bitte beim Anbieter. Der Anruf dauert 2:08 min. und kostet €2,99. * Für ein Spiel musst du eine SMS zum Preis von €2,99/Einsch. versenden. Vodafone: davon 12 Cent je SMS für Vodafone Leistung. Die für den Download fallenden Kosten erfährst du von deinem Netzanbieter. Bitte prüf ob dein Handy korrekt für WAP eingestellt ist. Bei Fragen zum Download oder Problemen wende dich bitte per Mail an support@gameloft.de oder an 01805 834927.

© 2002 Gameloft. All Rights Reserved. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Sam Fisher, Speed Devils, Nightmare Creatures, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment in the USA and/or other countries. Rainbow Six is a trademark of Red Storm Entertainment Inc. in the USA and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubi Soft entertainment company. © 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. Under license by Ubi Soft Entertainment. Based on Jordan Mechner's

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Wenn man den "Tony Hawk's"-Entwicklern etwas ganz sicher nicht vorwerfen kann, dann ist das Ideenlosigkeit und Innovationsarmut.



▲ **NICHT IMMER FLÜSSIG:** In manchen Levels mit komplexer Architektur kommt es bei schnellen Kameraswenks zu leichten Rucklern und zu den aus "Jak 2: Renegade" bekannten Zeilenfehlern. Die meiste Zeit bleibt's aber flüssig.



▲ **ZU FUSS UNTERWEGS:** Bei einem Spaziergang lassen Sie sich von Tänzerinnen eines Striplokals bezirnen.



▲ **VÖLKERVERSTÄNDIGUNG:** Auf dem Roten Platz in Moskau zeigen Sie russischen Skatern Ihre Tricks.

Auf den ersten Blick ist "Tony Hawk's Underground" bloß ein weiterer Sprössling der allseits bekannten Skater-Serie ohne nennenswerte Neuerungen. Doch nach einer intensiven Testsession fällt einem die Masse an neuen Spielelementen und Optionen auf.

STORY: Der Karriere-Modus wurde ersetzt durch einen Story-Mode. Sie sprechen mit auffällig markierten Personen, lösen Aufgaben, die Sie von diesen erhalten und schauen sich die unterhaltsamen Zwischensequenzen an. Das Missionsangebot ist sehr abwechslungsreich: Mal beeindruckt Sie Profis mit gewagten Tricks, mal posieren Sie für Videos, mal fahren Sie Geschicklichkeitsrennen mit einem Auto. Nach und nach lernen Sie wichtige Größen der Skater-Szene kennen, reisen zu berühmten Skate-Locations und ziehen Sponsoren an Land. Zusammen mit Ihrem Kumpel Eric Sparrow klettern Sie die Karriereleiter hinauf, bis Sie im Showdown schließlich zum Pro ernannt werden.

SPIEL: Nebenbei verbessern Sie durch Training Ihre Statuswerte für Grinds, Ollies oder Manuals, verdienen sich Spezialtricks und schalten mit etwas Glück Bonuslevels aus den Vorgänger-Spielen frei (wie z.B. "School" aus „Tony Hawk's Pro Skater 2“).

"Tony Hawk's Underground" lässt Ihnen mehr Raum zur Modifizierung und individuellen Gestaltung, als irgendein Spiel sonst. Das beginnt schon bei der Face-Mapping-Funktion: Sie schicken ein digitales Foto von Ihrem Gesicht an den Entwickler Neversoft und erhalten wenig später ein Passwort per E-Mail, mit dem Sie Ihr Bild als Gesichtstextur für Ihren Skater auf die PS2 herunterladen. Anschließend verändern Sie Proportionen, Frisur und Klamotten und plötzlich sind Sie selbst der Star im Spiel. Doch es geht noch weiter: In den Editoren bauen Sie eigene Parks, erstellen neue Missionen, designen ein individuelles Skateboard oder stellen aus einer Vielzahl von Bewegungen neue Tricks zusammen. Und als ob das nicht genug wäre, können Sie online gegen sieben andere Spieler antreten und Ihre Parks und Tricks miteinander tauschen.

FAZIT: Auch wenn sich die spielerischen Neuerungen in Grenzen halten, rechtfertigen doch alleine die vielen durchdachten Konfigurationsmöglichkeiten den Kauf von "Tony Hawk's Underground". Auf diesem virtuellen Spielplatz können Sie sich wochenlang austoben. Obendrein bekommen Sie mehr als zehn riesige Levels, eine fast perfekte Steuerung und einen fetzigen Soundtrack. Top!

CG

TESTERGEBNIS

TONY HAWK'S UNDERGROUND

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	13.11.	13.11.	13.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Der Test basiert auf der PS2- und der Xbox-Version. Die Xbox- und Game-Cube-Version sind nicht onlinefähig.		
Genre	Trendsport		
Hersteller	Activision		
PC-Anforderung	-		
Multitap	☐ Speichern internet		
Anzahl der Spieler	1-8 (online)		
Onlinefähig	☒ (nur PS2)		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.thugonline.de		
Vibration	☒	☒	☐ Lightgun
Headset	☒	☒	☐ Maus
Texte	☒ Deutsch	☒ Englisch	☐ Unbegrenzt
USK	6	6	Unbegrenzt
Pro & Contra	▲ Sehr viele Konfigurations-Optionen ▲ Gewohnt flüssiger Spielablauf ▲ Unterhaltsame Geschichte ▼ Steuerung zu Fuß ist ziemlich hakelig		
Bild	Komplexe Landschaften, flüssige Animationen, manchmal ruckelt		
Ton	Soundtrack mit Rock, Rap und Metal; keine deutsche Sprachausgabe		
	Auch Teil fünf der "Tony Hawk's"-Serie fesselt Sie für lange Zeit. Besonders die zusätzlichen Spielmodi und Editoren überzeugen.		
	2	1	1
	GRAFIK	SOUND	WERTUNG

OUTLAW VOLLEYBALL



XBM, 10/2003, TITELBILD!

"Was das Regelwerk und die Spielbarkeit anbelangt, gehört OUTLAW VOLLEYBALL absolut zur Oberklasse – wenn nicht sogar systemübergreifend zu den besten Volleyball-Spielen überhaupt!"

GESAMTWERTUNG: 8/10

GAMEPRO 11/2003

"Xbox-Besitzer bekommen das bis dato beste Volleyballspiel, ..."

SPIELSPASS: 81%

SCREENFUN 9/2003

"Amüsantes Chaos auf dem Feld: Gelingenes Fun-Sportspiel mit Klasse unter der Gürtellinie"

NOTE: 2+

DAS OFFIZIELLE XBOX-MAGAZIN 9/2003

"Das Gameplay ist optimal und auch der riesige Umfang kann sich sehen lassen. Gewürzt mit einer Prise schrillen Humors entsteht ein herrliches Arcade-Sportspiel."

WERTUNG: 86%

XBOX GAMES 5/2003, TITELBILD!

"Knappe Bikinis, witziges Spielprinzip und fertig ist der Überraschungshit!"

WERTUNG: 82%

HARLEY 120903



- 10 EXTREME VOLLEYBALL-FELDER! • 16 CHARAKTERE!
- AUFREIBENDE MEHRSPIELER-ACTION AUCH ÜBER XBOX LIVE!
- SCHLAGE DEINE GEGNER AUF DEM SPIELFELD UND BEI HEMMUNGSLÖSEN PRÜGELEIEN! • 50 TOURNEE-EVENTS!
- TRAINIERE DEINE CHARAKTERE IN 20 ÜBUNGEN!



www.dearsummer.com

HYPNOSTIX

TDK
mediactive

TRUE CRIME: STREETS OF LA

Die Straßen von L.A. sind nicht sicher. Doch die wahren Verbrechen geschehen tief unter der kriminellen Kruste von Mafia und Triaden.



▲ **ZIELWASSER:** Erscheint das Fadenkreuz in roter Farbe, feuern Sie einen tödlichen Kopfschuss ab.



▲ **EXPLOSIV:** Auch Fahrzeuge können Sie durch Feuersalven zerstören. Inssessen verlassen dann den Wagen.



▲ **AUS ALLEN ROHREN:** Per Tastendruck macht Nick eine Rolle zur Seite. Während dieser Aktion wird die Szene in Zeitlupe gezeigt und Sie können besser zielen und schneller schießen ("Matrix" lässt grüßen).



▲ **AUSGEHEBELT:** Mit der richtigen Technik macht Nick seine Gegner fertig.



▲ **SCHUTZSCHILD:** Steht Nick in der Nähe eines Gegners, kann er ihn auch als lebendes Schutzschild missbrauchen.

Seit über drei Jahren arbeitet Activision an der Fertigstellung von "True Crime". Einen Großteil der Entwicklungszeit verschlang dabei die penible Einbindung der Original-Straßenzüge der US-Megacity Los Angeles.

DIE STORY: Nick Kang ist aufgrund der unkonventionellen Ausübung seiner Pflichten vom Cop in L.A. zum Mitglied einer Elite-Einheit für Spezialoperationen befördert worden. Das chinesische Halbblut gerät in seiner neuen Rolle zwischen die Fronten der Triaden und der russischen Mafia. Wer genau hinter deren Machenschaften steckt, bleibt Nick zunächst verborgen.

DAS SPIEL: Einen Großteil der Spielzeit fahren Sie mit dem Auto von Einsatzort zu Einsatzort. Ihre Ziele sind auf einer Karte mit einem grünen Punkt markiert. Erreicht Nick sein Ziel, lädt das Spiel nach und die Mission startet. Dabei können die Missionsziele stark variieren. Manchmal bleibt man im Wagen sitzen und muss innerhalb eines Zeitlimits ein anderes Ziel auf der Karte erreichen, Gangster verfolgen oder selbst entkommen. Dann wiederum gibt es Levels, die zu Fuß erledigt werden müssen. Auch hier wartet viel Abwechslung: Entweder muss Nick ungesehen in Gebäude schleichen, oder mit Waffengewalt oder Kampfkunst Verbrecher ausschalten.

Beim Fahren durch die Stadt tauchen immer wieder türkisfarbene Logos auf. Sie symbolisieren Trainingsstätten, an denen Nick seine Fähigkeiten erweitern kann. Entweder er möbelt sein fahrerisches Können auf, geht auf den Schießstand, oder fügt seinem Schlagrepertoire eine neue Attacke hinzu. Immer wenn der Cop eine der Trainingsstätten besuchen möchte, muss er dafür eine Polizeimarke einsetzen. Die bekommt er aber nur, wenn er Straßendelikte aufklärt. Ständig werden Ihnen über Funk Verbrechen durchgegeben, die Tatorte sehen Sie auf dem Radar. Verhaften Sie die Verbrecher rechtzeitig und verhindern, dass Zivilisten sterben, gibt es Marken und "Good Cop"-Punkte. Auch beim Ausschalten von Ganoven sollten Sie auf tödliche Attacken verzichten. Diese wirken sich negativ auf Nicks Bewertung aus.

Die Story wird nach jeder Mission mit Zwischensequenzen weitererzählt. Das Spiel hat acht Episoden, wobei jede zwischen fünf und neun Missionen umfasst. Insgesamt muss Nick 96 Einsätze absolvieren. Selbst wenn eine Mission misslingen sollte, bleibt es dem Spieler überlassen, ob er sie wiederholen möchte, oder in der Story weitergehen will. Akzeptiert er den Misserfolg, kann es sein, dass die nächste Aufga-



▲ **ANGEKOMMEN:** Die Zielorte werden mit grünen Leuchtpunkten dargestellt.



▲ **ÜBUNGSRaum:** Nick muss sich ab und zu im Umgang mit der Waffe schulen.



▲ **SEX-SPIELCHEN:** Sogar in skurrile SM-Kreise verslägt es Nick.



▲ **STREET CRIME:** Auf den Straßen von Los Angeles stellen Sie viele Ganoven. Beim Ballern sollten Sie jedoch darauf achten, keine Passanten zu töten. Das würde sich negativ auf Ihre "Good Cop/Bad Cop"-Bewertung auswirken.



▲ **IN GEFANGENSCHAFT:** Die Russenmafia hält Nicks Kollegin Rosie Velasco zur Sicherheit als Geisel fest.



▲ **AUSSCHALTEN:** Um einen Gegner "nur" kampfunfähig zu machen, muss Nick auf Arme oder Beine schießen.

be sich vom ursprünglichen Skript unterscheidet. Bei der Levelauswahl sind diese Abschnitte besonders markiert. Im Spiel gibt es insgesamt elf dieser alternativen Handlungsstränge, die man später auch unabhängig vom eingeschlagenen Weg spielen darf. Dieses Prinzip der freien Missionsanwahl gilt zu jedem Zeitpunkt des Spiels.

Der Soundtrack hinterlässt einen zwiespältigen Eindruck: Zum einen ist die Qualität der Musik hervorragend: Berühmte West-Side-Rapper wie Ice-Cube oder Snoop Dogg haben exklusive Songs beigesteuert. Andererseits passen die Songs manchmal überhaupt nicht zum Geschehen auf den Bildschirm. Wenn ein schriller Hip-Hop-Song aus den Lautsprechern tönt, während man gerade den Endgegner vermöbelt, ist das alles andere als treffend. Technisch als auch handwerklich gelungen ist die englische Sprachausgabe. Alle storytragenden Charaktere wurden von echten Hollywood-Größen wie Christopher Walken oder Gary Oldman gesprochen. Ihr Können kommt besonders in den cineastischen Zwischensequenzen zum Tragen. Diese sind in Spielgrafik gehalten und fügen sich nahtlos ins Geschehen ein. Hinzu kommen referenzverdächtige Animationen samt ausdrucksstarker Gesichtser und lippensynchroner Sprechbewegungen.

Natürlich ist das gesamte Spiel auf Wunsch komplett deutsch untertitelt.

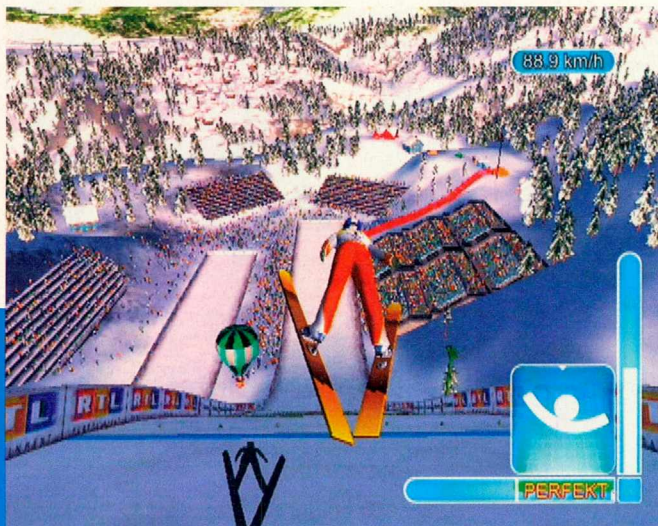
Wie auch das spielerisch ähnliche "GTA" hat "True Crime" beim Cruisen mit gelegentlichen Aussetzern der Bildwiederholungsrate zu kämpfen. Oft kommt die PS2 einfach nicht nach beim Einladen der neuen Straßenzüge. Wenn man sich jedoch die unglaublich große Stadt-Fläche von knapp 350 Quadratkilometern vor Augen hält, ist dies zu verschmerzen.

DAS FAZIT: Der Vergleich mit "GTA" hinkt zwar etwas, doch das ähnliche Spielprinzip und das Fahren durch Großstadtstraßen verbindet die beiden. Der größte Unterschied ist jedoch das Spielgefühl. Während man bei "GTA" vollkommen ungezwungen als "Bad Guy" über die Straßen brettet, muss man bei "True Crime" immer ein wenig mit angezogener Handbremse fahren, um keine Unschuldigen zu überrollen. Dicke Pluspunkte sammelt Nick jedoch mit seinen vielen Talenten. Egal ob nun auf der Piste, mit gezückten Knarren oder beim Einsatz chinesischer Kampfkünste: Kaum ein anderes Spiel bietet eine größere Bandbreite. Wer schon bei GTA Spaß hatte, der darf auch bei "True Crime" bedenkenlos zugreifen. **SH**

TESTERGEBNIS					
TRUE CRIME: STREETS OF LA					
System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	7.11.	7.11.	13.11.	2004	
Preis	60 Euro	70 Euro	60 Euro	-	-
Zu beachten	Die Xbox-Version spielt sich wegen der Festplatten-Unterstützung besser. Die PC-Fassung kommt 2004.				
	Genre	Action			
	Hersteller	Activision			
	PC-Anforderung	-			
	Anzahl der Spieler	1			
	Onlinefähig	☐			
	Langzeitmotivation	hoch			
	Schwierigkeitsgrad	mittel			
	www.activision.com				
	Vibration	☒ Leinrad	☐ Lightgun		
Pro & Contra	Headset	☐ Tastatur	☐ Maus		
	Multitap	☒ Speicher (nach Level)			
	Texte (deutsch)	Sprachausgabe (englisch)			
Bild	USK	18	Spieldauer	15 Std.	
	Riesige Stadt mit Erkundungspotenzial				
	Hervorragende Zwischensequenzen				
Ton	Große spielerische Abwechslung				
	Steuerung überfordert				
	Passend zum tollen Look darf man 16:9 und Progressive Scan einstellen.				
	Die cineastische Sprachausgabe kommt mit Pro Logic II gut rüber.				
	Abwechslungsreicher als "GTA", aber nicht ganz so zugänglich. Die riesige Stadt und die vielen Missionen trüben über die Patzer hinweg.				
	1- 2 1- GRAFIK SOUND WERTUNG				

RTL SKISPRINGEN 2004

"Ziiiiieeh!" Die Adler fliegen wieder auf PS2 und PC. Jetzt mit K.O.-Modus, Buchmacher und weiteren spannenden Neuerungen.



▲ **PERFEKTER ABSPRUNG:** Am Balken rechts unten erkennen Sie, wie gut Ihnen der Absprung gelungen ist. Der blaue Streifen im Schnee markiert den bis dato weitesten Satz. Satte 28 Weltcup-Schanzen hat der Hamburger Entwickler VCC akkurat nachgebaut.



▲ **ZUVERSICHT:** Mit 90,1 Prozent ist die Wachseinstellung fast optimal. Neu: Der Zwischenstand wird eingeblendet.



▲ **BITTE LÄCHELN:** Die Gesichter von Trainern und Wachsern sind nicht mehr Comicgrafiken, sondern Fotos.

Weit mehr als nur ein Update" verspricht der Hersteller. Aber erst auf den zweiten Blick sind nennenswerte Unterschiede zum erfolgreichen Vorgänger zu erkennen.

NEUERUNGEN: Der K.O.-Modus, der schon im Handbuch des 2003er-Skispringens beschrieben wurde, ist nun tatsächlich implementiert, was zusätzliche Spannung in die wichtigen Wettkämpfe bringt. Ebenfalls realistisch: Liegen Sie im Weltcup unter den ersten 15, dürfen Sie auf den Quali-Sprung verzichten – und sind trotzdem beim Wettkampf dabei. Die neuen Mannschaftsspringen der einzelnen Nationen sind besonders dann interessant, wenn Sie gemeinsam mit Freunden vor der Konsole sitzen. Neu ist auch, dass Sie durch besondere Leistungen (z.B. "Super im Absprung", "Perfekter Telemark") Ausrüstung und Outfits freispielen können. Schließlich dürfen Sie sogar Siegwetten auf sich abgeben, um schneller an Geld zu kommen.

MODI: Neben Trainingssprüngen und einzelnen Wettkämpfen ist die Karriere das Aushängeschild. Hier basteln Sie sich in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen einen Springer, rüsten ihn mit einfachen Skiern aus, beginnen in der Nachwuchsliga Ihre Laufbahn und werden nach und nach zum Profi. Zusammen mit einem Trainer

feilen Sie an Fitness und Technik, gewacht wird mühevoll von Hand oder vom teureren Wachsemeister. Das Quiz ist auch wieder dabei.

SPIEL: Bei der unverändert vom Vorgänger übernommenen Steuerung schaffen die deutschen Entwickler den Spagat zwischen leichtem Einstieg und motivierender Herausforderung. Sowohl im Anlauf als auch während des Fluges brauchen Sie Gefühl im Finger, bei Absprung und Landung ist das korrekte Timing gefragt. Weite Sprünge werden Ihnen nicht geschenkt, erst durch Übung und bessere Ausrüstung kommen Sie dem K-Punkt nahe. Neu: Eine blaue Linie in der Landezone zeigt den bis dato weitesten Sprung an. Außerdem dürfen Sie in einer Statistik nach jedem Sprung begutachten, wie akkurat Anlauf, Flug und Landung waren.

FAZIT: Entwickler VCC hat den erfolgreichen Vorgänger gezielt verstärkt, ohne gleich ein neues Spiel daraus zu machen. "RTL Skispringen"-Veteranen fühlen sich sofort heimisch und freuen sich über die sinnvollen Neuerungen. Dieses Mal gefällt uns sogar der Kommentar, der witzig und abwechslungsreich daherkommt. Das Spiel ist nun anfangs etwas leichter, bei den Profis aber immer noch herausfordernd und motivierend.

TESTERGEBNIS

RTL SKISPRINGEN 2004

System	PS2	PC	PC
--------	-----	----	----

Erschein	20.11.		20.11.
----------	--------	--	--------

Preis	40 Euro		30 Euro
-------	---------	--	---------

Zu beachten

Maus-/Tastatur-Unterstützung nur bei der PC-Version, Vibration nur bei der PS2-Fassung.

Genre	Sport
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	Einstufig
Anzahl der Spieler	1-16
Onlinefähig	
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.rtlskispringen2004.de	

Vibration	☒ Lenkrad	☒ Lightgun	
Headset	☒ Tastatur	☒ Maus	
Multitap	☐ Speichern jederzeit	☒	
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)		
USK	frei	Spielauer	
deutsch unbegrenzt			

Pro & Contra

▲ Unverändert gute Steuerung
 ▲ Noch ausgereifere Karriere
 ▲ TV-Atmosphäre könnte besser sein
 ▲ Keine echten Skispringer

Bild

Technisch saubere Optik ohne Flimmern oder Ruckeln.

Ton

Nervige 5-Sekunden-Musikschleife im Menü, gutes Kommentatoren-Duo.

Preis	Preis-Leistungs-Verhältnis: 2004-Update mit gezielten Verbesserungen. Dank leichtem Einstieg für Gelegenheitsspieler sehr gut geeignet.
3+ GRAFIK 3+ SOUND WERTUNG 2	

WHERE'S YOUR VOTE?

MTV EUROPE MUSIC AWARDS 2003
DONNERSTAG, 6. NOVEMBER UM 21.00 UHR
LIVE AUS EDINBURGH & NUR AUF MTV

DEINE STIMME ZÄHLT
WWW.MTV.DE/EMA



SPONSORED BY



AMERICANEXPRESS.DE



VODAFONE.COM/LIVE



REPLAY.IT



FOOTLOCKER-EUROPE.COM

MEDIENPARTNER



F-ZERO GX



Nintendo und Sega stellen einen neuen Geschwindigkeitsrekord auf!



▲ **LUFT ANHALTEN:** Bei über 1000 km/h kämpfen Sie mit 29 Gegnern um den Sieg.



▲ **SCHARFE KURVE:** Durch Betätigen der Schultertasten behalten Sie selbst in den engsten Kurven die Kontrolle.

F-Zero GX" ist die Fortsetzung der Zukunfts-Rennserie, die bereits auf Nintendos alten Konsolen SNES und N64 Fans begeistert hatte. Im Mittelpunkt stehen verrückte Piloten in ultraschnellen Gleitern. Mit schnellen Reflexen und einer ordentlichen Portion Mut durchbrechen sie selbst auf den verwinkeltesten Strecken die Schallmauer. Und das Ziel ist immer dasselbe: Werden Sie nach drei Runden Erster! Auf der ersten Runde geht es noch recht gemütlich zu, doch ab Runde zwei steht Ihnen ein Boost zur Verfügung, der den Gleiter zwar extrem beschleunigt – allerdings auf Kosten des Schutzschildes. Ist das Schild aufgebraucht, zerlegt es den Flitzer und das Rennen ist gelaufen.

Neben Arcade- und Zeit-Rennen gibt es noch den Story-Modus. Dort übernehmen Sie das Steuer als Captain Falcon. Zunächst gilt es allein, fahrerisches Können zu beweisen, später müssen Sie Rennen gewinnen und Preisgelder in den Gleiter investieren. Sogar ein Vierspieler-Splitscreen-Modus wurde integriert.

FAZIT: Der wohl beste Future-Racer dieser Konsolen-Generation: Unglaublich schnell und zugleich durch den Story-Modus auch längerfristig motivierend. Für Einsteiger leider viel zu schwer. **SH**

TESTERGEBNIS

F-ZERO GX		GC	PC
System		erhältlich	erhältlich
Erscheint		60 Euro	60 Euro
Preis			
Zu beachten	Spieldaten können mit der Spielhallen-version "F-Zero AC" ausgetauscht werden.		
Genre	Action-Rennspiel		
Hersteller	Nintendo		
PC-Anforderung			
Anzahl der Spieler	1-4		
Onlinefähig			
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad	Nach Level		
www.nintendo.de			
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
Multipass	☐ Speichern	☐ nach Level	
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe	☐ (deutsch)	
USK	☐ Spielzeit	☐ (unbegrenzt)	
Pro & Contra	Unglaublich schnelle Rennaction Trotz des Tempos sehr gut steuerbar Motivierendes Gleiter-Upgrade-System Sehr hoher Schwierigkeitsgrad Perfekt an die PAL-Norm angepasst – 50-/60Hz-Umschaltung inklusive.		
Bild			1- GRAFIK
Ton			2 SOUND
			1- WERTUNG

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Rasen Sie mit den "Simpsons" quer durchs quietschbunte Springfield.



▲ **NETT:** Von einem Kneipen-Kumpel holt sich Homer einen neuen Auftrag.



▲ **BART AUF TOUR:** Mit seinem schnellen Raketen-Wagen macht sich Bart auf die Suche nach einem alten Funkgerät.

Jeder kennt sie, viele lieben sie – die herrlich chaotische Comic-Familie "Simpsons". Parallel zur erfolgreichen TV-Serie erscheint nun eine weitere Videospiel-Umsetzung rund um den tollpatschigen Homer und seine schräge, gelbe Familie. Diesmal haben sich die Programmierer frech beim Genre-Primus "Grand Theft Auto" bedient. In "The Simpsons: Hit & Run" ("Schlag & Lauf") steuern Sie Homer in einem rasanten Action-Abenteuer zu Fuß oder in diversen Automobilen durch ein belebtes Springfield. Lediglich auf Schießereien müssen Sie verzichten. Eine lineare Handlung, wie sie in diesem Genre üblich ist, fehlt. In kleinen Auftrags-Episoden holen Sie für March in Abus Supermarkt Eiskrem oder liefern sich ein waghalsiges Rennen gegen den schleimigen Smithers. Ein einblendender Radar weist Ihnen dabei jederzeit die Richtung. Grüne Pfeile auf der Straße zeigen zusätzlich den Weg.

FAZIT: Trotz der überwiegenden Renn-Missionen lockern alternative Einsätze wie eine kleine Jump'n'Run-Einlage im Kernkraftwerk das Spielgeschehen auf. Auch das restliche "Simpsons"-Universum kommt in "Hit & Run" hervorragend 'rüber. Leider fehlt es dem technisch soliden Großstadt-Abenteuer auf Dauer aber an Abwechslung. **MH**

TESTERGEBNIS

THE SIMPSONS: HIT & RUN		PS2	Xbox	GC	PC
System		erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Erscheint		07.11.	07.11.	07.11.	07.11.
Preis		60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro
Zu beachten	Die Versionen sind bei der Grafik beinahe identisch. Xbox- und GameCube-Version sind aber etwas schöner.				
Genre	Action				
Hersteller	Vivendi Univers.				
PC-Anforderung					
Anzahl der Spieler	1				
Onlinefähig					
Langzeitmotivation	niedrig				
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar				
www.vugames.com					
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun			
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus			
Multipass	☐ Speichern	☐ nach Mission			
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe	☐ (deutsch)			
USK	☐ Spielzeit	☐ 10+ Std.			
Pro & Contra	Überaus witzige Dialoge Alle bekannten "Simpsons"-Charaktere Zu viele Fahr-Missionen Missionen teilweise viel zu einfach				
Bild	Kein 50-/60Hz-Modus, dafür aber auch keine störenden PAL-Balken.				2- GRAFIK
Ton	Deutsche Original-Synchron-Sprecher.				2+ SOUND
	Der "Simpsons"-Humor gepaart mit einer nervenaufreibenden Action-Jagd durch das virtuelle Springfield – da bleibt kein Auge trocken!				2- WERTUNG

SUCHER - TREIBER - JÄGER: SIEGE BEI DER QUIDDITCH™-WELTMEISTERSCHAFT.



Jetzt kannst auch Du endlich Quidditch™ spielen - den Lieblingssport der Hexen und Zauberer. Führe Dein Haus zum Sieg in Hogwarts™ und stell' Dich dann der ultimativen Herausforderung - der Quidditch™-Weltmeisterschaft. Wähle eines der neun Nationalteams und spiel' alle Positionen durch. Schnell. Spannend. Erstmals kannst Du *alles* erleben.



IN LUDO EST



Challenge Everything™



www.harrypotter.ea.com
www.harrypotter.com
www.eagames.de

PC CD-ROM



PlayStation.2



GAMEBOY ADVANCE™

© 2001 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke. "PlayStation" und the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE und the NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

HARRY POTTER and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR.
 EA GAMES™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

VIDEO
GAMES
aktuell
TOP-HIT

Ausgerüstet mit Säbel, Dolch und einer hübschen Partnerin schlägt sich der Prinz von Persien durch einen Palast voller Todesfallen.



▲ **NICHT RUNTERSCHAUEN:** Sollten Sie in einer solchen Situation das Gleichgewicht verlieren, spulen Sie einfach die Zeit zurück.



▲ **STAUBSAUGER:** Nachdem Sie Ihre Feinde geschwächt haben, müssen Sie ihnen mit dem Dolch den Sand der Zeit entziehen.



▲ **SCHWUNGVOLL:** An zahlreichen Stellen im Spiel müssen Sie an Fahnenmasten oder anderen waagrecht Stangen schwingen und von einer zur nächsten springen. Dank der toleranten Steuerung ist dies einfacher, als es klingt.



▲ **REISEND:** Auf einem Baumstamm balancieren Sie über einen Wasserfall.



▲ **TADELLOS:** Die imposante Architektur gepaart mit der Tiefenwirkung und den Lichteffekten ist ein optischer Genuss.

Heutzutage werden Jump'n'Runs und Action-Adventures immer öfter mit anderen Spielergesamten gemischt. Der Spieler benutzt Fahrzeuge, greift zu Schusswaffen, knipst Fotos oder fliegt in Raumschiffen. "Prince of Persia: The Sands of Time" bricht aus diesem Trend aus und besinnt sich auf die Wurzeln des Genres. In der berühmten Spieleserie, die 1989 von Jordan Mechner erschaffen wurde und die Millionen von Spielern auf dem ganzen Globus begeisterte, standen schwierige Sprünge und Kletterpassagen im Vordergrund. Das Ubisoft-Team im kanadischen Montreal hat es verstanden, Flair und Spielgefühl der alten "Prince of Persias" in ein wunderschönes 3D-Gewand zu packen.

STORY: Bei der Plünderung eines indischen Palasts entwinden die Armeen des persischen Königs eine riesige Sanduhr und entführen Prinzessin Fahra, die Tochter des Maharadschas. Der persische Prinz seinerseits stiehlt den magischen Dolch der Zeit. Ihre Beute bieten die Plünderer dem Sultan von Azad als Freundschaftsgeschenk an. Auf Drängen des finsternen Wesirs des Königs öffnet der Prinz mit seinem Dolch die Sanduhr – den Warnungen Fahras zum Trotz. Sofort nimmt das Unheil seinen Lauf: Der Sand der Zeit strömt aus der Uhr und verteilt sich im

Königreich von Azad. Bis auf Fahra, den Prinzen und den Wesir, die durch ihre magischen Artefakte geschützt werden, verwandeln sich alle Menschen in mordlüsterne Sandmonster. Als der Wesir den Dolch der Zeit an sich reißen will, flüchten der Prinz und Fahra gemeinsam.

SPIEL: In der Rolle des jugendlichen Prinzen versuchen Sie, den tödlichen Sand wieder einzusammeln und die Katastrophe rückgängig zu machen. Die Reise durch den gigantischen Palast von Azad birgt jedoch viele Gefahren. Bei der Öffnung der Sanduhr ist die Erde heftig erzittert, Mauern, Böden und Säulen sind beschädigt worden und erschweren das Vorankommen. Zudem sind viele Räume und Gänge jetzt mit tödlichen Fallen wie riesigen Sägelblättern, beweglichen Plattformen, rotierenden Säbeln und aus dem Boden schießenden Stahlspitzen versehen. Zum Glück beherrscht der Prinz einige akrobatische Tricks, mit denen Sie sämtliche Gefahren überwinden können. Sie rennen wie in "Die Matrix" an der Wand entlang oder senkrecht an ihr hinauf, schwingen sich wie ein Reckturner von Stange zu Stange, balancieren auf schmalen Balken, hangeln an Felskanten und Sims entlang oder klettern an Seilen hinauf. Sollten Sie trotzdem in den Tod



▲ **SLO-MO:** Dieser Gegner wurde vom Dolch getroffen und fällt nun in Zeitlupe.



▲ **JÄGERIN:** Prinzessin Fahra unterstützt Sie im Kampf mit Pfeil und Bogen.



▲ **ZU SCHAFFEN:** Über die Stangen an den Kugeln gelangen Sie auf die andere Seite.



▲ **DEN TOD IM NACKEN:** Wenn Sie gegen mehrere Gegner kämpfen, müssen Sie aufpassen, nicht niedergeschlagen zu werden. Die fiesen Angreifer dreschen auch auf Sie ein, wenn Sie am Boden liegen und hindern Sie am Aufstehen.



▲ **ABWÄRTS:** In diesem Turm müssen Sie an den Wänden entlang laufen und dabei die weißen Schalter betätigen.



▲ **SCHMALER GRAT:** Auf der Zugbrücke kann man im Eifer des Gefechts schon mal über die Kante rutschen.

stürzen, betätigen Sie schnell den Schalter an ihrem magischen Dolch und drehen die Zeit zurück. Allerdings benötigen Sie für diesen Zauber jedesmal eine Portion Zeitsand.

Diesen wertvollen sowie tödlichen Staub bekommen Sie, wenn Sie im Kampf einem Sandmonster den Dolch in den Leib rammen. Zunächst sollten Sie Ihren Widersacher aber mit einigen Schwerthieben schwächen. Damit Sie selbst keinen Schaden nehmen, machen Sie Gebrauch von der Block-Funktion oder weichen geschickt aus, indem Sie zur Seite rollen, einen Flickflack machen oder in einem spektakulären Salto über den verdutzten Gegner hinwegspringen. Dabei schwingen Sie noch in der Luft den Säbel und verletzen den Feind von hinten, ohne dass er weiß, wie ihm geschieht.

Damit Ihre grauen Zellen bei der vielen Action nicht zu kurz kommen, knacken Sie in regelmäßigen Abständen anspruchsvolle Kopfnüsse. In der Bibliothek beispielsweise lösen Sie ein kniffliges Spiegelrätsel. In diesem gigantischen, turmartigen Raum arbeiten Sie sich über Leitern, Seile, schmale Balken und mit Wandspürungen nach oben und verschieben die Spiegel so, dass der Lichtstrahl, der durch eine Öffnung in der Decke eindringt, auf mystische Zeichen

gelenkt wird. Sind drei Zeichen erhellt, öffnet sich die Tür zu einem stärkeren Säbel.

Die Mischung aus Geschicklichkeitseinlagen, Kämpfen und Rätseln ist perfekt gelungen. Sie werden immer wieder mit neuen Herausforderungen konfrontiert, so dass die Motivation, weiterzuspielen, nicht abreißt.

FAZIT: Ein großes Kompliment nach Montreal! "Prince of Persia: The Sands of Time" ist ein würdiges Remake des alten 2D-Klassikers. Da die Entwickler auf komplizierten Schnickschnack verzichtet und sich auf die wesentlichen Spielelemente wie springen, kämpfen und knobeln konzentriert haben, stellt es auch eine willkommene Abwechslung zu den vielen, etwas überladenen Action-Adventures dar. Steuerung, Grafik und Leveldesign sind über alle Zweifel erhaben. Abzüge gibt es für die etwas frustrierenden und langwierigen Kämpfe sowie für die Kamera, die an wenigen Stellen unberechenbar durch die Gegend schwenkt.

Besonders diejenigen, die keine Lust haben, Extras zu suchen, Missionen zu erledigen oder in komplexen Item-Menüs zu wühlen, werden mit diesem linearen, unbeschwerten Jump'n'Run-Abenteuer viel Spaß haben. **CG**

TESTERGEBNIS

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	20.11.	Dez.	Dez.	04.12.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro
Zu beachten	Bei Redaktionschluss lag lediglich die PS2-Version vor.			

Genre	Action
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Einsehen
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar
prince-of-persia.com	

Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus
Multitap	☐ Speichern	☐ Speicherpunkte
USK	12	Sprachausgabe deutsch
USK	12	Spieldauer 8-10 Std.

Pro & Contra	Intuitive Steuerung
	Ausgeklügeltes Leveldesign
	Perfekter Mix aus Action und Knobeln
	Fiese Gegner, leichte Kameraprobleme

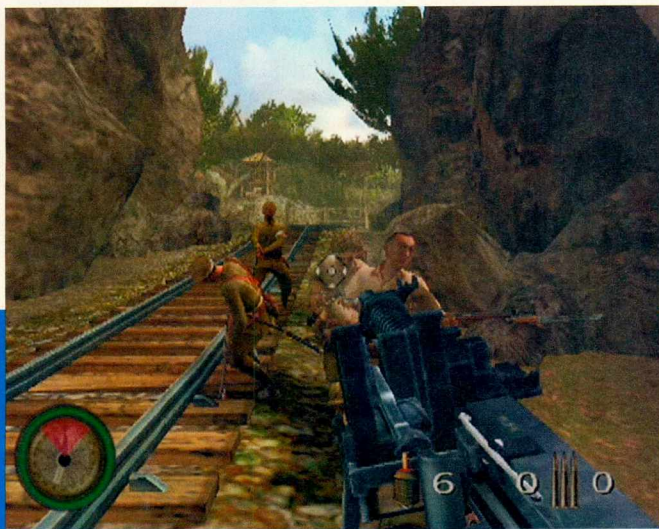
Bild	Imposante Architektur, flüssige Animationen, Progressive Scan
------	---

Ton	Rockmusik mit orientalischen Melodien, teilweise üble Tonqualität
-----	---

12	Märchenhaftes Abenteuer mit Top-Grafik. Lediglich die schweren Kämpfe und die etwas störrische Kamera geben Anlass zur Kritik.
1	WERTUNG

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Kamikaze-Flieger, Samurai-Soldaten und Reiskocher – all das erwartet Sie im neuesten Teil des Kriegs-Shooters "Medal of Honor".



▲ **GEFÄHRLICH:** In diesem engen Tal nahe einer großen Brücke geraten wir in einen Hinterhalt der Japaner. Nur unserem durchschlagskräftigen Maschinengewehr haben wir es zu verdanken, dass wir dieser prekären Situation heil entkommen.



▲ **NACHLADEN:** Im hohen Gras schießen wir unser Magazin leer. Zum Glück ist der Gegner nicht besonders aufmerksam.



▲ **FEUERWERK:** Mit dem Geschütz eines Kanonenbootes verteidigen wir im Hafen von Pearl Harbor unsere Schiffe.

Denken wir an Japan, kommen uns heute Schlagworte wie "Sushi" oder "Tamagochi" in den Sinn. Vor gut 60 Jahren hätte dieser Gedanke Begriffe wie "Blutiger Pazifik" oder "Todes-Flieger" zu Tage gefördert. Grund: Am 7. Dezember 1941 starteten die japanische Militärs eine Attacke auf den Hafen der US-Marine in Pearl Harbor. Bei dem Überraschungs-Angriff wurde fast die ganze Flotte in der Bucht versenkt. Mit diesem geschichtlich bedeutenden Ereignis beginnt "Medal of Honor: Rising Sun".

STORY: Eigentlich wollte Joe Griffin ein Nickerchen in seiner Kajüte machen, als ihn eine gewaltige Explosion aus dem Schlaf reißt. Panisch hechtet der Matrose vom Bett und sprintet mit seinen Kameraden an Deck. Tote und Verletzte liegen in den Gängen, alles steht in Flammen.

SPIEL: Dieses Durcheinander nutzen die Programmierer geschickt, um Ihnen das Bewegungsrepertoire Ihres Helden beizubringen. Sie springen mit Joe über elektrische Leitungen, kriechen unter geborstenen Rohren hindurch oder schnappen sich einen Feuerlöscher, um einen Brandherd in der Schiffsküche zu bekämpfen. Wenn Sie anschließend das Geschütz eines Kanonenbootes bedienen, werden Erinnerungen an das packende erste Level des Vorgänger-Spiels

"Frontline" wach. Leider flacht dieses intensive Kriegs-Erlebnis in der zweiten Mission stark ab. Hier begleiten Sie auf den Philippinen einen Panzer durch eine reichlich öde Stadt. Die weiteren Einsätze sind aber wieder dichter an der altbekannten "Medal of Honor"-Qualität. Von einem Schlauchboot aus schießen Sie mit einem Scharfschützengewehr auf lauernde Gegner oder befreien Kameraden aus einem Japaner-Camp. In einer asiatischen Stadt absolvieren Sie sogar Schleich-Missionen. Leider fällt vor allem eines immer wieder negativ auf: Nur selten gehen die dümmlichen Gegner in Deckung und bieten sich daher als hirnloses Kanonenfutter regelrecht an.

FAZIT: "Rising Sun" hat sich im Vergleich zum Vorgänger nur in sehr wenigen Punkten weiterentwickelt. Vor allem die Grafik schwankt von "sehr schön" (im Dschungel), bis hin zu "total unspektakulär" (erste Philippinen-Mission). Ansonsten werden "Medal of Honor"-Fans bestimmt nicht enttäuscht – außer Sie wünschen sich superintelligente Gegner. Das spannende Missionsdesign kommt zwar nicht ganz an jenes des Vorgängers "Medal of Honor: Frontline" ran, beschert dem Spieler aber immer noch spannende Stunden an der Pazifikfront. **MH**

TESTERGEBNIS

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	28.11.	28.11.	28.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	PS2-Version bietet zahlreiche motivierende Online-Modi, von denen auch das Headset unterstützt wird.		
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Electronic Arts		
PC-Anforderung	-		
Anzahl der Spieler	1-2		
Onlinefähig	[X]		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.ea.com		
Vibration	[X]	[X]	[X]
Headset	[X]	[X]	[X]
Lenkrad	[X]	[X]	[X]
Tastatur	[X]	[X]	[X]
Maus	[X]	[X]	[X]
Multitap	[X]	[X]	[X]
Speichern	[X]	[X]	[X]
Speicherpunkte	[X]	[X]	[X]
Texte (deutsch)	[X]	[X]	[X]
Spracheingabe (deutsch)	[X]	[X]	[X]
USK	[X]	[X]	[X]
Spieldauer	unbegrenzt		
Pro & Contra	Beklemmende Kriegs-Atmosphäre Grandioser Soundtrack Superdumme Gegner Wenige packende Höhepunkte		
Bild	Leider kein 50/60Hz- und 16:9-Modus.		
Ton	Dolby Digital Pro Logic 2 für PS2 und Gamecube, DD 5.1 für Xbox		
	Wenig innovativ und technisch nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit, kommt dennoch das altbekannte "Medal of Honor"-Feeling "rüber".		
	2- GRAFIK		
	1- SOUND		
	2- WERTUNG		

BACKYARD WRESTLING

DON'T TRY THIS AT HOME



www.bywgame.com



© Eidos Limited, 2003. The Backyard Wrestling format, characters, artwork etc. © 1998 Backyard Wrestling, Inc. All Backyard Wrestling logos and artwork are trademarks of Backyard Wrestling, Inc. Eidos and the Eidos logo are all registered trademarks of Eidos, Inc. All rights reserved. "Playstation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft.

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

Filmumsetzungen waren dicker Lizenzen zum Trotz fast immer Reinfälle – bis EA mit "Der Herr der Ringe" in Mittelerde aktiv wurde.



▲ INTERAKTIVE UMGEBUNG: In vielen Abschnitten sind zusätzliche Waffen positioniert, die Sie neben den normalen Nah- und Fernkampfwaffen per einfachem Tastendruck einsetzen. Blaue Kreise markieren diese kriegerischen Gerätschaften.



▲ OLIFANT: Um diesen Dickhäuter in die Knie zu zwingen, muss ihn Aragorn mit Pfeil und Bogen heftig unter Beschuss nehmen.



▲ FEUER FREI: Mit Hilfe dieses gewaltigen Katapults versucht Gandalf dem feindlichen Ansturm auf Minas Tirith zu trotzen.

Dass die brachiale Umsetzung zu "Die Zwei Türme" keine Eintagsfliege war, zeigt spätestens "Die Rückkehr des Königs". Überpünktlich – immerhin mehr als einen Monat vor Kinostart des letzten Trilogie-Teils – und gespickt mit jeder Menge exklusiver Filmschnipsel, bringt EA jetzt das zweite "Der Herr der Ringe"-Spiel.

STORY: Bewaffnet mit Glamdring und Zauberstab spielen Sie Gandalf und versuchen, die Mauern von Minas Tirith zu verteidigen, um später zur entscheidenden Schlacht zum Schwarzen Tor zu reiten. Außerdem dürfen Sie in den Rollen von Aragorn, Legolas und Zwerg Gimli das düstere Reich der Toten durchstreifen. Aber auch Frodo Beutlin und Sam Gamdschie, ebenfalls Gefährten, stehen ihren Hobbit und wollen mit Ihrer Hilfe den einen Ring in die Schicksalsschlucht werfen. Geübte Kämpfer übernehmen später sogar noch drei weitere freischaltbare Helden.

SPIEL: Genau wie im Vorgängerspiel erwartet Sie Action ohne Ende. In den zwölf Abschnitten wollen Ihnen Unmengen an Orks genauso wie Nazgul, Trolle und Olifanten an den Kragen. Neu an den imposanten Massenschlachten ist die interaktive Umgebung. So setzen Gandalf und Co. an markierten Stellen neben ihren üblichen Nah- und Fernkampfwaffen auch gewaltige Kata-

pulte oder lange Speere ein. Auch öffnen die Gefährten, die durch Erfahrungspunkte stärker werden, jetzt Tore oder schwingen an Seilen. Die Neuerung schlechthin ist jedoch der grandiose Kooperations-Modus. Nun endlich dürfen Sie zusammen mit einem Freund gegen Saurons finstere Mächte antreten, wobei der in den USA integrierte Online-Modus hierzulande leider dem Rotstift zum Opfer gefallen ist.

Verpackt ist die große Metzelei verlockend. Wieder gehen die zahlreichen Filmausschnitte nahtlos in Spielgrafik über. Die übertrifft jene des bereits ansehnlichen ersten Teils sogar noch. Noch schärfere Texturen und toll animierte Gegnerhorden gehen einher mit Wahnsinns-Lichteffekten. Auch akustisch sorgt EA mit einem THX-zertifizierten Sound für echte Filmatmosphäre.

FAZIT: Der König kehrt triumphal zurück! Neun spielbare Charaktere, größere Levels und eine noch beeindruckendere Präsentation werden nicht nur Fans begeistern. Dank interaktiver Umgebung und dem grandiosen Team-Modus übertrifft EAs zweite Schlacht um den Ring sogar den Vorgänger. Leider ist der Schwierigkeitsgrad sehr heftig ausgefallen, so dass wir empfehlen, erst mal "leicht" zu spielen.

TESTERGEBNIS

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	14.11.	14.11.	14.11.	14.11.	14.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	55 Euro	55 Euro
Zu beachten	Leider keine Online-Unterstützung wie in den USA.				

Genre	Action
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.herr-der-ringe-film.de	

Vibration	☒	Lenkrad	☐	Lightgun	☐			
Headset	☐	Tastatur	☒	Maus	☒			
Multitap	☐	Speichern	nach Level					
Texte (deutsch)	Sprachausgabe							
USK	16							
Spielzeiten	ca. 15 Std.							

Pro & Contra	Brachiale Action mit neun Charakteren				
	Gratik-Brett mit vielen Filmschnipseln				
	Gelungener Kooperations-Modus				
	Teilweise unfair schwierig				
Bild	Grafischer Leckerbissen mit weichen Übergängen vom Film zu Spiel.				
Ton	Toller Sound mit THX-Zertifikat und Original-Synchronsprechern				

Grandiose, aber schwierige Filmumsetzung mit toller Optik, coolem Team-Modus, neun spielbaren Charakteren und jeder Menge Action.	WERTUNG				
	1+				
	2+				
	2+				



KOREA

FORGOTTEN CONFLICT

Heisser Herbst im Kalten Krieg. Ab Oktober auf Deinem PC.
Die neue 3D-Taktik-Referenz.

www.koreaforgottenconflict.com



FIFA 2004 VS. PES 3

FUSSBALL-WELTMEISTER IM VERGLEICHSTEST

Die beiden beliebtesten Fußball-Serien rüsten sich für einen erneuten Schlagabtausch: Wer kann das Top-Duell für sich entscheiden?



▲ **PES 3:** Deutschland – Brasilien heißt es in dieser "PES 3"-Partie. Anders als bei der WM geht die DFB-Elf in Führung.



▲ **PES 3:** Mit der nötigen Ruhe und Übersicht schieben Sie den Ball am Torhüter vorbei ins Netz.



▲ **PES 3:** Selbst im Strafraum gehen die Verteidiger ordentlich zur Sache. Kurz bevor der Argentinier Ortega zum Schuss kommt, können die Brasilianer klären. Doch selbst auf engem Raum erarbeiten sich solche Superstars Torchancen.

Willkommen im Stadion! Das 2003er-Finale ist eine Neuauflage der beiden zurückliegenden Jahre: Zum wiederholten Male stehen sich EA Sports' "FIFA Football" und Konamis "Pro Evolution Soccer" gegenüber. Die letzten beiden Begegnungen konnte "PES" für sich entscheiden, da es zwar den optisch unattraktiveren, hingegen jedoch den spielerisch deutlich stärkeren Fußball geboten hat.

Daraufhin ging "FIFA Football 2004" in das härteste und umfangreichste Trainingslager seiner Geschichte. Es stand unter dem Motto "Weg vom Action-Kick, hin zum realistischeren Fußball". Konami musste an seinem Erfolgsrezept hingegen wenig verändern. Auch hier gingen die Bemühungen hauptsächlich dahin, das Geschehen auf dem Rasen noch authentischer und realistischer erscheinen zu lassen.

DIE AUFWÄRMPHASE: Im ersten Eindruck punktet wie gewohnt "FIFA" klar und deutlich. Ein dickes Lizenzpaket mit zig Ligen und Tausenden, durchwegs mit Originalnamen versehenen, Spielern. Auch die Spielmodi gehen alles in allem voll in Ordnung: Im Karriere-Modus müssen Sie nicht nur Ihren Kader betreuen, sondern sich auch um Vertragsverhandlungen kümmern, Trainingspläne aufstellen und bestimmte Saison-

ziele erfüllen. Zudem gibt es endlich einen Trainingsplatz, auf dem Sie sich ganz in Ruhe die Steuerung einprägen können. Das ist auch nötig, da sich die voreingestellte Konfiguration nicht verändern lässt.

Bei "PES 3" enttäuschen hingegen sowohl die Anzahl der Teams, als auch deren Umsetzung. Einige wichtige Mannschaften und Spieler sind mangels Lizenz nur verfälscht wiedergegeben, was sich aber im Editor ganz passabel hinbiegen lässt. Auch hier können Sie vor dem Match viele Übungsstationen durchlaufen. Der Haupt-Modus, die "Meisterliga", blieb im Wesentlichen unverändert und motiviert wie eh und je.

PES – FIFA 1:3

DER ANPFIFF: Erstaunliches beim Anstoß: Die neue Standard-Weitwinkel-Perspektive von "FIFA" erinnert frappierend an jene des "PES"-Pendants. Verkehrte Welt gar in der Abteilung Grafik, denn sie ist in dieser wohl am meisten genutzten Ansicht der Konami-Konkurrenz atmosphärisch leicht unterlegen. Auch die Animationen hinken leicht hinterher, doch wunderschön gestaltete Stadien, bunte Zuschaueränge und regelmäßige, TV-Übertragungs-Feeling vermittelnde, Nahaufnahmen rücken die Verhältnisse wieder gerade.

Bei "PES 3" stand vor allem die spielerische Perfektionierung im Vordergrund. Das ist gelungen: Steuerung, Ballphysik und Spielaufbau sind noch besser, das Fußballerlebnis noch intensiver. Deutliche Fortschritte wurden beim Schiedsrichter – er beherrscht nun passabel die Vorteilsregel – und beim Zweikampfverhalten erzielt. Durch gefährlichere Standards und nicht ganz perfekte Torhüter fallen nun auch etwas mehr Tore.

Anders bei "FIFA Football 2004": Die stark verbesserte (aber immer noch weit vom "PES"-Standard entfernte) Ballphysik, intelligentere Akteure, das geringere Spieltempo und der fast völlige Wegfall von "so klappt's immer mit dem Tor"-Szenen sorgt für niedrigere Ergebnisse als bisher. Der realistischer wirkende Spielablauf hebt die Laune, die Zeiten des wilden Gebolzes sind vorbei. Dummerweise bleibt man in seinen Möglichkeiten begrenzt: Es ist kaum möglich, den Gegenspieler einfach mal durch Stickakrobatik, einen beherzten Spurt oder im direkten Zweikampf zu besiegen. Das dämpft die Stimmung kurz vor der Halbzeit doch beträchtlich.

PES – FIFA 3:3

IN DER KABINE: Noch vor der Pause konnte "PES 3" ausgleichen. Der Versuch, bei "FIFA" fehlende spielerische Klasse durch eine



▲ **FIFA 2004:** Beim neuen manuellen Passsystem laufen sich drei Empfänger frei.



▲ **FIFA 2004:** Perfekte Techniker wie Raul greifen auch mal tief in die Trickkiste.



▲ **FIFA 2004:** Die Strategie-Menüs sind veraltet und bieten kaum Möglichkeiten.



▲ **FIFA 2004:** Bei den Spieler- und Stadionsdetails kann "FIFA 2004" im Vergleich zu "PES 3" am meisten Boden gutmachen. Außerdem top: Dank unglaublichem Lizenz-Pool dürfen wir hier das Spitzenspiel der 2. Bundesliga, Aachen - Bielefeld, verfolgen.

ausgeklügelte Taktik zu kompensieren, scheitert kläglich. Die Auf- und Einstellungs-menüs sind immer noch mit denen des uralten "FIFA 97" nahezu identisch und somit für eine feinfühligke, wirksame Beeinflussung der Spielstrategie und -taktik untauglich.

Ganz anders bei "PES 3", dessen Options-fülle in Taktikschirmen nicht nur manchen Fußballmanager blass aussehen lässt. Eure Entscheidungen wirken sich auch jederzeit spürbar aufs Spiel aus, wodurch sich Schwachstellen gezielt ausmerzen lassen – klasse!

PES – FIFA 4:3

2. HALBZEIT: Während sich "PES 3" bereits auf das Erforschen Dutzender kleiner Finessen konzentriert, führt "FIFA" erst mal seine wichtigste Steuerungs-Neuerung ins Feld. "Off the Ball Control" heißt sie und räumt Ihnen die Kontrolle über andere Spieler als den Ballführenden ein. Per Tastendruck können Sie nämlich drei Mannschaftskollegen aktivieren und sich einen davon mit einem zweiten Analog-Stick freilaufen lassen und ihn dann anspielen. Was sich umständlich anhört, spielt sich auch so und geht selbst nach vielen Stunden noch nicht in Fleisch und Blut über. Noch schlimmer ist's bei den Eckbällen und indirekten Freistößen, die nach

einem ähnlichen System funktionieren. Hier fragt man sich bald, was die Programmierer damit eigentlich bezwecken wollen – außer Konfusion beim Spieler. Etwas besser gefiel uns da schon ein weiteres neues Feature: Hier bleibt der Spieler auf Knopfdrücken stehen und packt anschließend mit dem zweiten Analog-Stick seine Trickkiste aus. Eigentlich nutzlos, aber immerhin nett.

PES – FIFA 7:4

DER ABPFIFF: Schluss, aus, vorbei! Zum wiederholten Male landet "PES" gegen "FIFA" einen Erfolg. Es ist zwar kein Kanter Sieg, aber schon relativ deutlich aus. Der Schwenk hin zur Simulation ist den EA-Sports-Entwicklern halbwegs gelungen – ein wirklich überzeugendes Fußballspiel hingegen nicht. Besser denn je sind die beiden Programme durch die "FIFA"-Abkehr vom reinen Actionkick miteinander zu vergleichen, deutlicher denn je zeigt sich, wie überlegen "Pro Evolution Soccer 3" auf dem Platz tatsächlich ist. Unsere tiefste Verbeugung vorm Konami-Team, besser kann man das Spiel rund um 44 Beine und eine Lederkugel nicht auf Konsole umsetzen.

Außerdem kommen PC-Zocker zum ersten Mal in die Verlegenheit, zwischen "FIFA Football 2004" und "Pro Evolution Soccer 3" wählen zu müssen. Ganz schön hart...

MG/SH

TESTERGEBNIS	
FIFA FOOTBALL 2004	
System	PS2 PS2 Xbox GC PC PC
Erschein	erhältlich erhältlich erhältlich 06.11.
Preis	60 Euro 60 Euro 60 Euro 50 Euro
Zu beachten	Nur mit den PS2- und PC-Versionen können Online-Matches ausgetragen werden.
Genre	Sport
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.easports.de	
Vibration	✓ Lenkrad ✓ Lightgun
Headset	✓ Tastatur ✓ Maus ✓
Multitap	✓ Speichern (nach jedem Spiel)
Texte (deutsch)	Sprachausgabe deutsch
USK	frei Spieldauer unbegrenzt
Pro & Contra	▲ Dicke Lizenzen, extrem viele Teams ▲ Kein reines Drauflos-Gebohle mehr ▲ Überkomplizierte Steuerung ▼ Fehlende Dynamik
Bild	Auf jeder Plattform Top-Grafik, allerdings nicht ganz ruckelfrei.
Ton	Passabler Kommentar, toller Profi-Pop-Soundtrack.
	Mal wieder gute Ansätze, aber auch mal wieder einiges falsch gemacht: Dank vieler Teams und Lizenzen dennoch attraktiv.
	2+ GRAFIK
	2+ SOUND
	WERTUNG 2

TESTERGEBNIS	
PRO EVOLUTION SOCCER 3	
System	PS2 PS2 PC PC
Erschein	erhältlich 7.11.
Preis	60 Euro 35 Euro
Zu beachten	Eventuell folgt noch eine Umsetzung für die Xbox.
Genre	Sport
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-8 (PC 4)
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	sehr hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.konami-europe.de	
Vibration	✓ Lenkrad ✓ Lightgun
Headset	✓ Tastatur ✓ Maus ✓
Multitap	✓ Speichern (nach jedem Spiel)
Texte (deutsch)	Sprachausgabe deutsch
USK	frei Spieldauer unbegrenzt
Pro & Contra	▲ Überzeugend realistischere Fußball ▲ Unheimlich viele Steuerungsfinessen ▲ Unsäglich nerverender Kommentar ▼ Wenig Teams, fehlende Lizenzen
Bild	Atmosphärische Spielgrafik, aber lasche Präsentation.
Ton	Gute Soundeffekte (Postenklatscher!), desaströser Kommentar.
	Nach dem Spiel ist vor dem Spiel: Immer wieder startet man eine neue Partie, so überaus realistisch und spaßig ist dieser Titel!
	2 GRAFIK
	3+ SOUND
	WERTUNG 1

NBA LIVE 2004

Hält EA diesmal das Versprechen, "alles besser" zu machen?



▲ **POWER-MOVE:** O'Neal setzt sich hier eindrucksvoll gegen Dirk Nowitzki durch.



▲ **ALTER HASE:** Payton ist ein sicherer Freiwurfer. Daher bewegen sich die hellen Ziel-Linien auf dem Brett langsamer.

Den alten Basketball-Leitsatz "Der Angriff gewinnt Spiele und die Verteidigung gewinnt Meisterschaften" beherrschte EA bei "NBA Live 2004". Leichte Dunks und Korbleger muss man sich hier hart erarbeiten. Die Wurfquote bewegt sich im Vergleich zum Vorgänger wieder in realistischen Größenordnungen. Eine weitere Veränderung erfährt die Steuerung: Es gibt jetzt zwei unterschiedliche Wurf-tasten: Sprungwurf und Layup/Dunk. Daneben zeigt man mit der Freestyle-Steuerung des rechten Analog-Sticks diverse Trick-Dribblings und Täuschungen.

Eine echte Perle ist der neue Dynasty-Modus. Hier kontrolliert ihr ein komplettes NBA-Team, vom Training über den College-Draft bis hin zu den Finals. Technisch ist "NBA Live 2004" auf hohem Niveau. Die Animationen sind vielfältig, wirken allerdings oft abgehackt. Gut hingegen ist die Präsentation des Spiels. Aufgebrachte Coaches und eine jubelnde Spielerbank – so macht Basketball Spaß.

FAZIT: Dieses Jahr konzentriert sich EA wieder auf den defensiveren Simulations-Basketball. Dazu wurde die Steuerung überdacht und mit dem tiefgründigen Dynasty-Modus feiert eine sehr motivierende Manager-/Spieler-Variante ihr Debüt. **SH**

TESTERGEBNIS

NBA LIVE 2004

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	7.11.	7.11.	7.11.	14.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro
Zu beachten	Nur die PC-Version bietet Online-Funktionen.			
Genre	Basketball			
Hersteller	Electronic Arts			
PC-Anforderung	Ersieiger (S. 43)			
Anzahl der Spieler	1-4			
Onlinefähig	✓			
Langzeitmotivation	hoch			
Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.electronicarts.de			
Vibration	✓	✓	✓	✓
Headset	✓	✓	✓	✓
Multiplay	✓	✓	✓	✓
Texte (deutsch)	✓	✓	✓	✓
USK	frei	frei	frei	frei
Pro & Contra	Abwechslungsreicher Dynasty-Modus Durchdachte Steuerung Animationen wirken nicht ausgereift Zu oft werden Offensiv-Fouls gepfiffen			
Bild	Endlich läuft das Spiel in augenfälligen Bildwiederholungsgraden.			
Ton	Cooler Rap-Songs samt passender Stadionkulisse und US-Kommentar.			
	Fordernder Simulations-Basketball mit guter Balance zwischen Angriff und Verteidigung. An den Animationen muss aber noch gefeilt werden.			
	GRAFIK 2 SOUND 2 WERTUNG 2+			

NHL 2004

Heiß auf Eis? Die Sorte "EA Sports" schmeckt heuer besonders lecker.



▲ **EINFACH SCHÖN:** Auf dem PC kommt die tolle Grafik besonders gut 'rüber.



▲ **RAU:** Wuchtige Bodychecks lassen sich mit dem rechten Analog-Stick noch wirkungsvoller als bisher anbringen.

Von EAs dienstältester Sportspiel-Reihe war in letzter Zeit der Lack ein wenig abgeplatzt. Statt das nur mit einer neuen Farbschicht zu überpinseln, entschieden sich die Kanadier bei "NHL 2004" für eine Komplett-Renovierung.

Auch wenn sich optisch auf den ersten Blick wenig getan hat: Nach den ersten Schritten auf dem Eis bemerkt man den Fortschritt. Ein komplexeres Passsystem, intelligenter agierende Spieler, wirkungsvollere Checks und die verbesserte Puck- und Schlittschuh-Physik machen die 2004er-Version zum spielerischen Hochgenuss. Auch in der DEL, denn die Mannschaften der höchsten deutschen Klasse sind erstmals dabei.

Damit die Motivation lange erhalten bleibt, hat man einen neuen Dynasty-Modus spendiert. Hier kommen verstärkt Ihre Fähigkeiten als Manager zum Einsatz: Sie führen Vertragsverhandlungen, kümmern sich um die Finanzen und um ein hochwertiges Umfeld.

FAZIT: Abgesehen von der nur leicht verbesserten Präsentation ist "NHL 2004" ein gewaltiger Sprung nach vorne gelungen. Spielerisch hat sich mehr getan als bei den letzten drei Versionen zusammen. Vor allem in Sachen Tiefgang und Realismus legte EA Sports eine ordentlich Schippe drauf. **MG**

TESTERGEBNIS

NHL 2004

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro
Zu beachten	Die PC-Version hat ein anders gestaltetes Menüsystem und als einzige einen Online-Modus.			
Genre	Sport			
Hersteller	Electronic Arts			
PC-Anforderung	Ersieiger (S. 43)			
Anzahl der Spieler	1-4 (PC 10)			
Onlinefähig	✓ (nur PC)			
Langzeitmotivation	hoch			
Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.nhl2004.com			
Vibration	✓	✓	✓	✓
Headset	✓	✓	✓	✓
Multiplay	✓	✓	✓	✓
Texte (deutsch)	✓	✓	✓	✓
USK	frei	frei	frei	frei
Pro & Contra	Tolle Spielbarkeit, super Steuerung Dicke Lizenzen inklusive DEL Schwankende CPU-Team-Leistungen Auf Konsolen fehlt der Online-Modus			
Bild	Weitgehend flimmerfrei.			
Ton	Unterstützt diverse Surround-Modi, englischer Spielzug-Kommentar. Der 2004er-Jahrgang ist ein ausgesprochen guter: Von der Präsentation über die Spielmodi bis hin zur Spielbarkeit hervorragendes Hockey.			
	GRAFIK 1- SOUND 2+ WERTUNG 1-			

DEIN STYLING FÜR'S HANDY

www.gagahandy.com

KULT!!

NEU!!

i

SO GENT'S PER SMS:
SCHICK' DEN TEXT "VGE"
UND DIE BESTELLNUMMER AN:
84242

ODER BESTELLE DIREKT:

0190

856736

i

ZUM BEISPIEL: VGE42043 (DU BESTELLST COLORED-PIX NR. 42043)

CH: 0900 902322 SPR.423Min A: 0900 545406 €3,60Min

Poliphone Ringtöne

Poliphone: NOKIA 3310, 6610, 7210, 7650
SIEMENS C55, S55, SONY-ERICSSON T200,
SHARP GX10, PHONASCOM GDB7

- 2327 ALRIGHT
- 2326 ANGEL OF BERLIN
- 2323 SMILE
- 2322 HURRA DIE SCHULE BRENT
- 2321 REANIMATE
- 2319 AICHA
- 2317 THE SACRAMENT
- 2316 AXEL F 2003
- 2313 FIGHTER
- 2030 DAS LIED VOM TOD
- 1182 SCOUNDING M. DER MAUS
- 2149 WICKI
- 2039 DU BIST DAS GRÖSSTE
- 2272 NOTHING'S GONNA STOP
- 2281 I.T. THE THINGS SHE SAID
- 1817 WER HAT AN DER UHR GEDEHRT
- 1816 MUPPETS
- 1031 HALLWEEN
- 1169 GZSZ
- 2140 TOM AND JERRY
- 1168 JAMES BOND THEMA
- 1808 THE FINAL COUNTDOWN
- 1675 FRIENDS
- 1764 DAS A-TEAM
- 2158 SOUTH PARK
- 1814 MISS MABLEE
- 1169 ADAMS FAMILY
- 2241 STEUER-SONG
- 2146 JENNY F.T. BLOCK
- 1041 DEUTSCHE HYMNE
- 2155 COBRA 11
- 1164 MISS. IMPOSSIBLE
- 2146 PIP LANGSTRUMPF
- 2144 LÖWENZAHN
- 2150 INSEL M. 2 BERGEN
- 1653 BACARDI FEELING
- 2148 CAPTAIN FUTURE

Donophone Ringtöne

FÜR NOKIA-HANDYS: DIE 4-STELLIGE BEST.NR.
FÜR SIEMENS-HANDYS: DIE 5-STELLIGE BEST. NR.

- 27 96785
- 27 96784
- 27 96781
- 27 96780
- 27 96779
- 27 96778
- 27 96775
- 27 96795
- 27 96794
- 27 96791
- 27 96787
- 27 96782
- 27 96781
- 27 96780
- 27 96779
- 27 96778
- 27 96775
- 27 96774
- 27 96771
- 27 96768
- 27 96767
- 27 96766
- 27 96765
- 27 96764
- 27 96763
- 27 96762
- 27 96761
- 27 96760
- 27 96759
- 27 96758
- 27 96757
- 27 96756
- 27 96755
- 27 96754
- 27 96753
- 27 96752
- 27 96751
- 27 96750
- 27 96749
- 27 96748
- 27 96747
- 27 96746
- 27 96745
- 27 96744
- 27 96743
- 27 96742
- 27 96741
- 27 96740
- 27 96739
- 27 96738
- 27 96737
- 27 96736
- 27 96735
- 27 96734
- 27 96733
- 27 96732
- 27 96731
- 27 96730
- 27 96729
- 27 96728
- 27 96727
- 27 96726
- 27 96725
- 27 96724
- 27 96723
- 27 96722
- 27 96721
- 27 96720
- 27 96719
- 27 96718
- 27 96717
- 27 96716
- 27 96715
- 27 96714
- 27 96713
- 27 96712
- 27 96711
- 27 96710
- 27 96709
- 27 96708
- 27 96707
- 27 96706
- 27 96705
- 27 96704
- 27 96703
- 27 96702
- 27 96701
- 27 96700
- 27 96699
- 27 96698
- 27 96697
- 27 96696
- 27 96695
- 27 96694
- 27 96693
- 27 96692
- 27 96691
- 27 96690
- 27 96689
- 27 96688
- 27 96687
- 27 96686
- 27 96685
- 27 96684
- 27 96683
- 27 96682
- 27 96681
- 27 96680
- 27 96679
- 27 96678
- 27 96677
- 27 96676
- 27 96675
- 27 96674
- 27 96673
- 27 96672
- 27 96671
- 27 96670
- 27 96669
- 27 96668
- 27 96667
- 27 96666
- 27 96665
- 27 96664
- 27 96663
- 27 96662
- 27 96661
- 27 96660
- 27 96659
- 27 96658
- 27 96657
- 27 96656
- 27 96655
- 27 96654
- 27 96653
- 27 96652
- 27 96651
- 27 96650
- 27 96649
- 27 96648
- 27 96647
- 27 96646
- 27 96645
- 27 96644
- 27 96643
- 27 96642
- 27 96641
- 27 96640
- 27 96639
- 27 96638
- 27 96637
- 27 96636
- 27 96635
- 27 96634
- 27 96633
- 27 96632
- 27 96631
- 27 96630
- 27 96629
- 27 96628
- 27 96627
- 27 96626
- 27 96625
- 27 96624
- 27 96623
- 27 96622
- 27 96621
- 27 96620
- 27 96619
- 27 96618
- 27 96617
- 27 96616
- 27 96615
- 27 96614
- 27 96613
- 27 96612
- 27 96611
- 27 96610
- 27 96609
- 27 96608
- 27 96607
- 27 96606
- 27 96605
- 27 96604
- 27 96603
- 27 96602
- 27 96601
- 27 96600
- 27 96599
- 27 96598
- 27 96597
- 27 96596
- 27 96595
- 27 96594
- 27 96593
- 27 96592
- 27 96591
- 27 96590
- 27 96589
- 27 96588
- 27 96587
- 27 96586
- 27 96585
- 27 96584
- 27 96583
- 27 96582
- 27 96581
- 27 96580
- 27 96579
- 27 96578
- 27 96577
- 27 96576
- 27 96575
- 27 96574
- 27 96573
- 27 96572
- 27 96571
- 27 96570
- 27 96569
- 27 96568
- 27 96567
- 27 96566
- 27 96565
- 27 96564
- 27 96563
- 27 96562
- 27 96561
- 27 96560
- 27 96559
- 27 96558
- 27 96557
- 27 96556
- 27 96555
- 27 96554
- 27 96553
- 27 96552
- 27 96551
- 27 96550
- 27 96549
- 27 96548
- 27 96547
- 27 96546
- 27 96545
- 27 96544
- 27 96543
- 27 96542
- 27 96541
- 27 96540
- 27 96539
- 27 96538
- 27 96537
- 27 96536
- 27 96535
- 27 96534
- 27 96533
- 27 96532
- 27 96531
- 27 96530
- 27 96529
- 27 96528
- 27 96527
- 27 96526
- 27 96525
- 27 96524
- 27 96523
- 27 96522
- 27 96521
- 27 96520
- 27 96519
- 27 96518
- 27 96517
- 27 96516
- 27 96515
- 27 96514
- 27 96513
- 27 96512
- 27 96511
- 27 96510
- 27 96509
- 27 96508
- 27 96507
- 27 96506
- 27 96505
- 27 96504
- 27 96503
- 27 96502
- 27 96501
- 27 96500
- 27 96499
- 27 96498
- 27 96497
- 27 96496
- 27 96495
- 27 96494
- 27 96493
- 27 96492
- 27 96491
- 27 96490
- 27 96489
- 27 96488
- 27 96487
- 27 96486
- 27 96485
- 27 96484
- 27 96483
- 27 96482
- 27 96481
- 27 96480
- 27 96479
- 27 96478
- 27 96477
- 27 96476
- 27 96475
- 27 96474
- 27 96473
- 27 96472
- 27 96471
- 27 96470
- 27 96469
- 27 96468
- 27 96467
- 27 96466
- 27 96465
- 27 96464
- 27 96463
- 27 96462
- 27 96461
- 27 96460
- 27 96459
- 27 96458
- 27 96457
- 27 96456
- 27 96455
- 27 96454
- 27 96453
- 27 96452
- 27 96451
- 27 96450
- 27 96449
- 27 96448
- 27 96447
- 27 96446
- 27 96445
- 27 96444
- 27 96443
- 27 96442
- 27 96441
- 27 96440
- 27 96439
- 27 96438
- 27 96437
- 27 96436
- 27 96435
- 27 96434
- 27 96433
- 27 96432
- 27 96431
- 27 96430
- 27 96429
- 27 96428
- 27 96427
- 27 96426
- 27 96425
- 27 96424
- 27 96423
- 27 96422
- 27 96421
- 27 96420
- 27 96419
- 27 96418
- 27 96417
- 27 96416
- 27 96415
- 27 96414
- 27 96413
- 27 96412
- 27 96411
- 27 96410
- 27 96409
- 27 96408
- 27 96407
- 27 96406
- 27 96405
- 27 96404
- 27 96403
- 27 96402
- 27 96401
- 27 96400
- 27 96399
- 27 96398
- 27 96397
- 27 96396
- 27 96395
- 27 96394
- 27 96393
- 27 96392
- 27 96391
- 27 96390
- 27 96389
- 27 96388
- 27 96387
- 27 96386
- 27 96385
- 27 96384
- 27 96383
- 27 96382
- 27 96381
- 27 96380
- 27 96379
- 27 96378
- 27 96377
- 27 96376
- 27 96375
- 27 96374
- 27 96373
- 27 96372
- 27 96371
- 27 96370
- 27 96369
- 27 96368
- 27 96367
- 27 96366
- 27 96365
- 27 96364
- 27 96363
- 27 96362
- 27 96361
- 27 96360
- 27 96359
- 27 96358
- 27 96357
- 27 96356
- 27 96355
- 27 96354
- 27 96353
- 27 96352
- 27 96351
- 27 96350
- 27 96349
- 27 96348
- 27 96347
- 27 96346
- 27 96345
- 27 96344
- 27 96343
- 27 96342
- 27 96341
- 27 96340
- 27 96339
- 27 96338
- 27 96337
- 27 96336
- 27 96335
- 27 96334
- 27 96333
- 27 96332
- 27 96331
- 27 96330
- 27 96329
- 27 96328
- 27 96327
- 27 96326
- 27 96325
- 27 96324
- 27 96323
- 27 96322
- 27 96321
- 27 96320
- 27 96319
- 27 96318
- 27 96317
- 27 96316
- 27 96315
- 27 96314
- 27 96313
- 27 96312
- 27 96311
- 27 96310
- 27 96309
- 27 96308
- 27 96307
- 27 96306
- 27 96305
- 27 96304
- 27 96303
- 27 96302
- 27 96301
- 27 96300
- 27 96299
- 27 96298
- 27 96297
- 27 96296
- 27 96295
- 27 96294
- 27 96293
- 27 96292
- 27 96291
- 27 96290
- 27 96289
- 27 96288
- 27 96287
- 27 96286
- 27 96285
- 27 96284
- 27 96283
- 27 96282
- 27 96281
- 27 96280
- 27 96279
- 27 96278
- 27 96277
- 27 96276
- 27 96275
- 27 96274
- 27 96273
- 27 96272
- 27 96271
- 27 96270
- 27 96269
- 27 96268
- 27 96267
- 27 96266
- 27 96265
- 27 96264
- 27 96263
- 27 96262
- 27 96261
- 27 96260
- 27 96259
- 27 96258
- 27 96257
- 27 96256
- 27 96255
- 27 96254
- 27 96253
- 27 96252
- 27 96251
- 27 96250
- 27 96249
- 27 96248
- 27 96247
- 27 96246
- 27 96245
- 27 96244
- 27 96243
- 27 96242
- 27 96241
- 27 96240
- 27 96239
- 27 96238
- 27 96237
- 27 96236
- 27 96235
- 27 96234
- 27 96233
- 27 96232
- 27 96231
- 27 96230
- 27 96229
- 27 96228
- 27 96227
- 27 96226
- 27 96225
- 27 96224
- 27 96223
- 27 96222
- 27 96221
- 27 96220
- 27 96219
- 27 96218
- 27 96217
- 27 96216
- 27 96215
- 27 96214
- 27 96213
- 27 96212
- 27 96211
- 27 96210
- 27 96209
- 27 96208
- 27 96207
- 27 96206
- 27 96205
- 27 96204
- 27 96203
- 27 96202
- 27 96201
- 27 96200
- 27 96199
- 27 96198
- 27 96197
- 27 96196
- 27 96195
- 27 96194
- 27 96193
- 27 96192
- 27 96191
- 27 96190
- 27 96189
- 27 96188
- 27 96187
- 27 96186
- 27 96185
- 27 96184
- 27 96183
- 27 96182
- 27 96181
- 27 96180
- 27 96179
- 27 96178
- 27 96177
- 27 96176
- 27 96175
- 27 96174
- 27 96173
- 27 96172
- 27 96171
- 27 96170
- 27 96169
- 27 96168
- 27 96167
- 27 96166
- 27 96165
- 27 96164
- 27 96163
- 27 96162
- 27 96161
- 27 96160
- 27 96159
- 27 96158
- 27 96157
- 27 96156
- 27 96155
- 27 96154
- 27 96153
- 27 96152
- 27 96151
- 27 96150
- 27 96149
- 27 96148
- 27 96147
- 27 96146
- 27 96145
- 27 96144
- 27 96143
- 27 96142
- 27 96141
- 27 96140
- 27 96139
- 27 96138
- 27 96137
- 27 96136
- 27 96135
- 27 96134
- 27 96133
- 27 96132
- 27 96131
- 27 96130
- 27 96129
- 27 96128
- 27 96127
- 27 96126
- 27 96125
- 27 96124
- 27 96123
- 27 96122
- 27 96121
- 27 96120
- 27 96119
- 27 96118
- 27 96117
- 27 96116
- 27 96115
- 27 96114
- 27 96113
- 27 96112
- 27 96111
- 27 96110
- 27 96109
- 27 96108
- 27 96107
- 27 96106
- 27 96105
- 27 96104
- 27 96103
- 27 96102
- 27 96101
- 27 96100
- 27 96099
- 27 96098
- 27 96097
- 27 96096
- 27 96095
- 27 96094
- 27 96093
- 27 96092
- 27 96091
- 27 96090
- 27 96089
- 27 96088
- 27 96087
- 27 96086
- 27 96085
- 27 96084
- 27 96083
- 27 96082
- 27 96081
- 27 96080
- 27 96079
- 27 96078
- 27 96077
- 27 96076
- 27 96075
- 27 96074
- 27 96073
- 27 96072
- 27 96071
- 27 96070
- 27 96069
- 27 96068
- 27 96067
- 27 96066
- 27 96065
- 27 96064
- 27 96063
- 27 96062
- 27 96061
- 27 96060
- 27 96059
- 27 96058
- 27 96057
- 27 96056
- 27 96055
- 27 96054
- 27 96053
- 27 96052
- 27 96051
- 27 96050
- 27 96049
- 27 96048
- 27 96047
- 27 96046
- 27 96045
- 27 96044
- 27 96043
- 27 96042
- 27 96041
- 27 96040
- 27 96039
- 27 96038
- 27 96037
- 27 96036
- 27 96035
- 27 96034
- 27 96033
- 27 96032
- 27 96031
- 27 96030
- 27 96029
- 27 96028
- 27 96027
- 27 96026
- 27 96025
- 27 96024
- 27 96023
- 27 96022
- 27 96021
- 27 96020
- 27 96019
- 27 96018
- 27 96017
- 27 96016
- 27 96015
- 27 96014
- 27 96013
- 27 96012
- 27 96011
- 27 96010

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

Die vierte Auflage des Klemptner-Renners setzt mehr auf Kooperation.



▲ **PILZ-POWER:** Mario macht sich bereit, den Beschleunigungspilz einzusetzen.



▲ **BEIFAHRE:** Im Splitscreen spielt ihr mit Freunden. Es gibt auch einen Modus, in dem ihr gemeinsam ein Kart steuert.

Am Start sind diesmal neben den alteingesessenen Kartfahrern Mario, Luigi, Peach und Yoshi auch die Baby-Ausgabe der Klemptner-Brüder, Koopa Troopa und die Kong-Affen. Insgesamt spielen Sie mit 16 Rennassen aus dem Nintendo-Universum. Je zwei davon bilden ein Team. Während der eine das Kart durch die verwinkelten Kurse lenkt, übernimmt der Beifahrer das Abfeuern der hilfreichen Gegenstände, wie den Turbo-Pilz oder Schleuder-Bananen.

Die drei Schwierigkeitsgrade bieten allen "Mario"-Fans den richtigen Einstieg. Anfänger wählen den 50ccm-Modus, Profis geben bei 150ccm richtig Gas. Unterteilt sind die zwölf Strecken in drei Cups mit jeweils vier Kursen. Belegt ihr dort den ersten Platz, gibt's als Belohnung einen weiteren Cup.

FAZIT: Leider sind die Strecken bis auf den letzten Cup nicht allzu spektakulär. Auch wenn das Spiel technisch perfekt ist, fehlt es "Double Dash!!" an echter Strecken-Innovation. Am meisten Spaß macht wie immer der Mehrspieler-Modus. Bis zu vier Fahrer dürfen gegeneinander antreten. Wer einen Ethernet-Adapter hat, kann vier GameCubes verbinden und an verschiedenen Fernsehgeräten um die Wette fahren. **SH**

TESTERGEBNIS

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

System	GC
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Um "Double Dash!!" im Link-Modus spielen zu können, benötigt man einen Ethernet-Adapter und zwei Spiele.
Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.nintendo.de
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern ☐ hoch Level
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (deutsch)
USK	☐ Spieldauer ☐ unbegrenzt
Pro & Contra	▲ Sehr witzige Mehrspieler-Duelle ▲ Perfekter technischer Rahmen ▼ Den Strecken fehlt es an Ideen ▼ Die Anzahl der Strecken ist zu gering
Bild	Butterweiches Scrolling mit perfekter PAL-Anpassung (50/60Hz)
Ton	Typisch Mario: Von schräg bis funny ist's bunt gemischt.
	Ein gekürzter Fun-Racer, der alleine leider schnell langweilig wird. Zusammen mit einigen Freunden macht er dafür umso mehr Spaß!
	1- GRAFIK
	2 SOUND
	WERTUNG 2+

AUSSERDEM ERSCHIENEN...

Hier finden Sie weitere getestete Spiele, die es aus Platz- oder Termingründen nicht mehr in die neueste Ausgabe der "Videogames Aktuell" geschafft haben. Dennoch möchten wir Ihnen die Kaufentscheidung mit unserer Kurzeinschätzung erleichtern.

Titel	System	Genre	Fazit	Note
Amped 2		Trendsport	Eiskalte Snowboard-Action mit Xbox-Live-Unterstützung.	3+
Anstoß 4 Edition 03/04		Fußball-Mana.	Ein neuer Anstoß mit massenweise Optionen und Einstellungen.	2
Bombberman Kart		Rennspiel	Unspaßiger Fun-Racer mit Bombberman im "Mario Kart"-Stil.	4
Breath of Fire: Dragon Quarter		Rollenspiel	Anspruchsvolles Rollenspiel mit coolem Kampfsystem.	2-
C&C - Generale: Stunde Null		Echtzeit-Strat.	Cooler Add-On mit gewaltigem Umfang und neuem Spielmodus.	1-
Dog's Life		Geschicklichk.	Erleben Sie als Mischlingsrude Jake ein echtes Hundeabenteuer.	2
Empires: Die Neuzeit		Echtzeit-Strat.	Führen Sie Ihre Nation in sämtlichen Epochen zur Weltherrschaft.	2+
ESPN NFL Football		Sportspiel	Neues American Football in virtueller Höchstform.	1
Findet Nemo		Geschicklichk.	Unter-Wasser-Jump'n'Run zum Film, für Kinder etwas schwer.	2-
Gladiator - Schwert der Rache		Action	Knallharte Haudrauf-Action in der Zeit der alten Römer.	3
Gregory Horror Show		Geschicklichk.	Horror-Spaß für Kinder zur geichnamigen Zeichentrick-Serie.	3
NBA Jam 2004		Sportspiel	Neuaufgabe des Klassikers mit heißen Drei-gegen-Drei-Matches.	3+
NHL Hitz Pro		Sportspiel	Unkompliziertes und actionreiches Arcade-Eishockey.	2+
Robin Hood: Defender of the Crown		Adventure	Einfaches Remake des strategischen Kultiplans mit mäßiger Grafik.	3
Rolling		Trendsport	Simulationslastiges Inline-Skating-Spiel mit tollen Animationen.	3
Shadow Magic		Strategie	Tolles Add-On zu "Age of Wonders 2" mit 16 neuen Szenarios.	3+
Temple of Elemental Evil		Rollenspiel	Komplexe Rundenkämpfe für geübte Rollenspieler.	2
Time Crisis 3		Lightgun-Sho.	Lichtpistolen-Ballerei vom Feinsten. Der bisher beste Teil der Serie!	2
Worms 3D		Strategie	Heiße Würmerschlachten jetzt völlig dreidimensional.	3
Xgra		Rennspiel	Hochgeschwindigkeitsrennen mit vielen verschiedenen Strecken.	3

STAR WARS REBEL STRIKE

ROGUE SQUADRON III



Wertung: 91%
„Ein Pflichtkauf.“
(N-Zone 11/03)

Ab 6.11.2003 exklusiv für GameCube!



LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. The Factor 9 logo is a trademark of Factor 9, LLC.
© 2003 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. & TM as indicated. All rights reserved.
NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



GOLD GAMES 7

Topspiele für drei Euro das Stück? Ubisoft macht's möglich.

halber
Preis



▲ **SPORTLICH:** Activision steuert das brillante "Tony Hawk's Pro Skater 3" bei.



▲ **KLASSIKER:** Das epische "Morrowind" zählt trotz manch zäher Passage zu den besten PC-Rollenspielen überhaupt.

Zusammen mit "Play The Games" dominiert die "Gold Games"-Reihe seit Jahren den Compilation-Sektor: Bei Folge sieben schnallt Ubisoft – zeitgemäß – den Gürtel deutlich enger: Statt 15 nur noch zehn Titel in der Packung!

Zwei davon steuert Activision bei. Sowohl der "Star Wars"-Shooter "Jedi Knight 2 Jedi Outcast", als auch Trendsport-Spektakel "Tony Hawk's Pro Skater 3" sind Highlights. Als wahrer Top-Hit der Sammlung gilt das opulente Rollenspiel "Morrowind". Fans von Flugsimulationen werden mit "IL-2 Sturmovik Vergessenen Battles" bestens bedient, auch der Team-Taktik-Shooter "Ghost Recon" und das an früher erinnernde Actionspielchen "Duke Nukem Manhattan Project" erreichen gehobenes Niveau. Durchschnitt sind hingegen "Racing Simulation 3", "The Partners", "Largo Winch" und "Will Rock", was den Gesamteindruck leicht schmälert.

FAZIT: Sechs empfehlenswerte Spiele für 30 Euro. Auch wenn "Gold Games 7" nicht die Klasse seines Vorgängers und auch nicht die der Konkurrenz "Play the Games" erreicht: Wenn Sie die meisten Spiele noch nicht besitzen und den verschiedenen Genres gegenüber aufgeschlossen sind, ist's allemal ein lohnenswertes Schnäppchen. **MG**

TESTERGEBNIS	
GOLD GAMES	
System	PC
Erscheint	12.11.
Preis	30 Euro
Zu beachten	Die Hardware-Anforderungen schwanken naturgemäß stark, liegen im Schnitt aber nicht besonders hoch.
Genre	Diverse
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Einstufig
Anzahl der Spieler	Je nach Spiel
Onlinefähig	✓ (nur manche)
Langzeitmotivation	verschieden
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.ubisoft.de	
Vibration	☐ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☐ Speichern ☒ löschen
Texte (deutsch)	☒ Sprachausgabe (deutsch)
USK	16 Spieldauer (unbegrenzt)
Pro & Contra	Sehr gutes Preis-Leistungs-Verhältnis Deckt sehr viele Genres ab Fünf Spiele weniger als im Vorgänger Auch mittelmäßige Spiele enthalten
Bild	Fast alle Spiele sind 3D, bis auf Ausnahmen optisch voll auf der Höhe.
Ton	Von mittelmäßig bis sehr gut, ist in punkto Sound-Qualität alles drin.
16	Trotz der schwankenden Qualität sind die "Gold Games 7" speziell für diejenigen empfehlenswert, die es gern abwechslungsreich haben.
GRAFIK	2
SOUND	2
WERTUNG	2

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Machen Sie Tricks in der Halfpipe, bis der Controller glüht.

halber
Preis



▲ **LUFTIGE HÖHEN:** Auf einem Drahtseil gründen Sie meterweit über dem Boden.



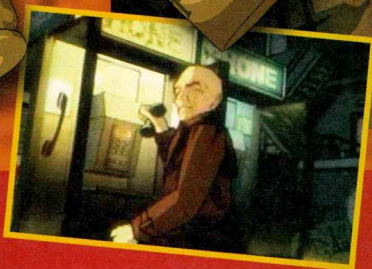
▲ **HEIMAT DES SKATEBOARDS:** Auch in San Francisco, woher das Skateboard ursprünglich stammt, zeigen Sie Ihr Können.

Mit "THPS 4" bekommen Sie den umfangreichsten und sicher auch schwierigsten Teil der beliebten Skatespiel-Serie. Im Karriere-Modus rollen Sie mit einem von dreizehn berühmten Profi-Skatern durch sieben enorm große Levels und lösen mehr als 190 knifflige Geschicklichkeitsaufgaben. Beispielsweise hängen Sie sich an die Stoßstange eines Autos und lassen sich ziehen, klawen die Helme von fünf Londoner Polizisten, machen einen Spezial-Trick über eine Hütte oder rattern im Einkaufswagen einen Hindernis-Kurs hinunter. Für die Erfüllung der Aufgaben bekommen Sie nicht nur Stat-Points zur Verbesserung Ihrer Werte, sondern auch Geld, mit dem Sie Cheats und Geheimnisse erstehen. Für gesellige Skate-Sessions wählen Sie den Zweispieler-Modus, in dem Sie sich im geteilten Bildschirm gegenseitig eine Krone abjagen, sich mit Punktzahlen übertreffen oder durch Tricks Objekte einfärben. Auch online messen Sie sich mit anderen Spielern (nur PS2 und PC). Obendrein gibt es einen umfangreichen Park-editor, mit dem Sie eigene Arenen bauen.

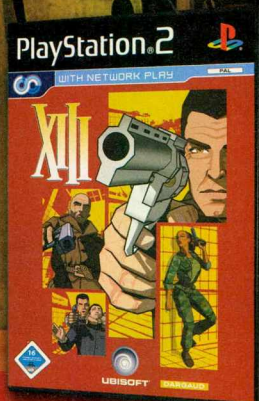
FAZIT: Dank Top-Steuerung, Mega-Umfang und guter Grafik ein echtes Schnäppchen für nimmersatte Skateboarding-Fans, aber auch für experimentierfreudige Neulinge. **CG**

TESTERGEBNIS	
TONY HAWK'S PRO SKATER 4	
System	PS2 Xbox GC PC
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro PS2 50 Euro 45 Euro
Zu beachten	Lediglich die PS2- und die PC-Versionen bieten Online-Mehrspieler-Modi.
Genre	Trendsport
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	Einstufig
Anzahl der Spieler	1-8 (offl. nur 2)
Onlinefähig	✓ (PS2 & PC)
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar
www.activision.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☐ Speichern ☒ löschen
Texte (deutsch)	☒ Sprachausgabe (englisch)
USK	6 Spieldauer (ca. 80 Std.)
Pro & Contra	Top-Steuerung, flüssiger Spielablauf Viele, abwechslungsreiche Aufgaben Soundtrack von Rock bis Hip-Hop Manche Aufgaben sind sehr schwer
Bild	Sehr flüssig, ausgezeichnete Animationen, karge Levellogik, 16:9
Ton	Rockiger Soundtrack, keine deutsche Sprachausgabe, Dolby Surround
6	Wenn "THPS 3" zu einfach war, greift zu diesem Teil. Mehr Aufgaben und größere Levels garantieren wochenlangen Skatespaß.
GRAFIK	2
SOUND	2
WERTUNG	1

XII



**SIE SAGEN, DU HAST DEN PRÄSIDENTEN ERSCHOSSEN...
... ABER DU KANNST DICH AN NICHTS ERINNERN!**



KEIN NAME, KEIN GEDÄCHTNIS,
NUR EINE NUMMER...

WWW.XIII-THEGAME.COM



PlayStation 2



DARGAUD

UBISOFT

PIRATEN – HERRSCHER DER KARIBIK

'Ne Buddel Rum für Ascaron: Dieses Freibeuterleben macht Laune!



▲ **SCHNELL WEG:** Auf dem Weg nach Port Royale verfolgen uns Piraten.



▲ **VOLLE BREITSEITE:** Mit einer Ladung roter Kanonenkugeln versenken Sie ein feindliches Schiff.

Als vereinfachter Ableger von "Port Royale" anker "Piraten – Herrscher der Karibik" schon für 25 Euro im Heimathafen. Über 16 Missionen hinweg schlagen Sie eine Karriere als Freibeuter in der Karibik ein. Sie schnippen übers Meer, besuchen Städte, treiben Handel, holen sich beim örtlichen Gouverneur Aufträge ab und kämpfen vor allem gegen andere Freibeuter, Piraten und Handelsflotten. In einer Seeschlacht beharken Sie den Feind mit drei Sorten Kanonenkugeln, die jeweils gegen Segel, Besatzung und Rumpf besonders wirkungsvoll sind. Nach erfolgreichen Entern können Sie die Pötte plündern oder auch einfach kapern und an den nächsten Schiffshändler verhöckern. In die zig Spielstunden schleicht sich zwar nach und nach etwas Routine ein, doch der Mix aus vielfältigen Aufgaben und dem piratentypischen "ich mach nur das, worauf ich Lust habe" lässt die Motivationsflage trotzdem kräftig flattern.

FAZIT: Ein riesengroßer Spaß zum superkleinen Preis! Nicht nur alte "Pirates"-Veteranen dürfen sich auf ein gelungenes Revival freuen. Optisch hält sich das Freibeuter-Flair zwar in Grenzen, doch der besonderen Faszination des Spielkonzepts kann man sich kaum entziehen. **MG**

TESTERGEBNIS	
PIRATEN – HERRSCHER DER KARIBIK	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	25 Euro
Zu beachten	Eine umfangreiche Demo gibt es unter: http://www.ascaron.org/demo/PiratenDemo.exe
Genre	Strategie
Hersteller	Take 2
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.ascaron.de	
Vibration	☐ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☐ Speichern in jeder Scene
Texte	☒ Deutsch Sprachausgabe ☐ Englisch
USK	6 Spieldauer (ca. 50 Std.)
Pro & Contra	▲ Sehr große detaillierte Spielwelt ▲ Spannende SchiffsKämpfe ▼ Optisch mit wenig Karibik-Flair ▼ Auf Dauer schleicht sich Routine ein
Bild	Größtenteils klassische 2D-Grafik, Seeschlachten in Iso-3D. 3+
Ton	Keine Sprachausgabe, typischer Piraten-Karibik-Soundtrack. 3+
	Hier stimmen Qualität, Umfang und speziell der Preis. Selbst als Vollpreisspiel wäre "Piraten – Herrscher der Karibik" eine runde Sache. WERTUNG 2+

DIE SIMS – HOKUS POKUS

Hokus Pokus fideldon – fertig ist das neue "Sims"-Add-on.



▲ **HORRORLADEN:** Allerlei skurrile Charaktere laufen Ihnen über den Weg.



▲ **KING LÄSST GRUSSEN:** "Gefällt ES Dir?" In diesem Fahrgeschäft ist unserem Helden so gar nicht zum Lachen zumute...

Die siebte und gleichzeitig letzte Erweiterung für das Ur-"Sims" (02/2004 kommt endlich "Die Sims 2") ist etwas ganz Besonderes, denn erstmals entfernt sich die Erfolgsserie von ihrem Realitäts-Anspruch. "Hokus Pokus" versetzt Sie in die Welt der Harry Potters, Geister, Feen und Hexen, in eine Welt, in der nichts unmöglich scheint. Ein geheimnisvolles Paket, das zu Spielbeginn vor Ihrer Tür landet, öffnet das Tor in diese Zaubervelt. Hier erlernen Sie viele Sprüche und Hexereien, die Ihnen in der realen Welt dabei helfen können, Ihre Nachbarn zu ärgern, Ihr Müllproblem zu lösen oder Ihr Liebesleben zu verbessern. Mit dem Familien-Zauberbuch können Sie sogar eigene Zaubersprüche entwerfen und ausprobieren. Sie treffen viele witzige Charaktere und es gibt unheimlich viel zu entdecken. Im Clowntraum-Themenpark lassen Fahrgeschäfte, Geisterbahnen und Zuckerwatte Jahrmarktstimmung aufkommen, während Sie in "Grufis Gruft" förmlich ins Zittern geraten.

FAZIT: Das letzte Add-on ist ein krönender Abschluss – so viel gab es noch in keinem Erweiterungs-pack Zum Entdecken und Ausprobieren. Technisch ist die Serie aber längst veraltet, so dass es nun wirklich Zeit wird für "Die Sims 2". **SZ**

TESTERGEBNIS	
DIE SIMS – HOKUS POKUS	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Läuft nur in Verbindung mit "Die Sims (Deluxe)". Für Konsolen erscheint in Kürze "Die Sims brechen aus".
Genre	Simulation
Hersteller	EA
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	leicht
www.diesims.de	
Vibration	☐ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☐ Speichern jederzeit
Texte	☒ Deutsch Sprachausgabe ☐ Englisch
USK	frei Spieldauer unbegrenzt
Pro & Contra	▲ Bezaubernde Fantasiewelt mit Charme ▲ Zauber- und Kochrezepte für Kreative ▼ Alltagsaufgaben erledigen Sie magisch ▼ Technisch gnadenlos veraltet
Bild	Detailliertere Welt, aber ruckelt heftig, egal wie schnell Ihr PC ist. 3-
Ton	Sie hören viele nette Effekte und das typische Geppapier in "Sim-sich". 3
	Magisch gutes "Sims"-Finale, das Forscherdrang und Kreativität freien Lauf lässt. Technisch aber nicht mehr up to date. WERTUNG 2+



MELDE DICH ZUR **GIGA LIGA** AN
WERDE DER **CHAMPION**
GEWINNE DEN **GRAND SLAM**
UND **FETTE PREISE!!!**



GRAND SLAM LIGEN:

Counter Strike



War Craft III



FIFA 2003



StarCraft



Worms WP



MotoGP



JETZT auf **GIGA.DE**

GIGA GAMES jeden MO bis FR 22 Uhr bis 0 Uhr auf NBC Europe

TOPSPIELE

The image shows the box art for the video game Grand Theft Auto: Vice City. It features a collage of characters and vehicles in a vibrant, retro style. The title "Grand Theft Auto" is prominently displayed in a bold, white font, with "Vice City" written in a stylized, pink script below it. The top left corner of the box art has the "PC" logo and "CD-ROM" text.

TAKE 2

ELECTRONIC ARTS

DEUS EX

EIDOS

FREELANCER

MICROSOFT

PANZER

ATARI

The image shows the cover art for the PC version of the game Battlefield 1942. It features a dramatic scene of a tank in a battlefield, with the title "BATTLEFIELD 1942" prominently displayed in a stylized font. The EA logo is visible in the bottom right corner.

ELECTRONIC ARTS

TIMESPLITTERS 2

EIDOS

PLAN

UBISOFT

HALO

MICROSOFT

STAR WARS JEDI KNIGHT JEDI ACADEMY

ACTIVISIONThe box art for Burnout 2: Point of No Return features a high-speed car chase. A white sports car is in the foreground, with a red car and a blue car behind it. The title "BURNOUT 2" is prominently displayed in a stylized, fiery font, with "POINT OF NO RETURN" written below it. The Activision logo is at the bottom right, and an "E" rating is visible in the bottom right corner.

ACCLAIM

SPLASHDOWN 2: RIDES GONE WILD

ATARI

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

ELECTRONIC ARTS

WAVE RACE: BLUE STORM

NINTENDO

MIDNIGHT CLUB 2

TAKE 2

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942		Ego-Shooter		06-07/03
Counterstrike Condition Zero		Ego-Shooter		06-07/03
Deus Ex	 	Action		06-07/03
Freedom Fighters	  	Action		10/03
Freelancer		Action		06-07/03
Grand Theft Auto: Vice City [dt.]	  	Action		08-09/03
Grand Theft Auto 3	  	Action		06-07/03
Halo - Kampf um die Zukunft	 	Ego-Shooter		06-07/03
Medal of Honor: Frontline	  	Ego-Shooter		10/03
No One Lives Forever 2		Ego-Shooter		06-07/03
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up		06-07/03
PlanetSide		Ego-Shooter		08-09/03
SOCOM: U.S. Navy Seals	 	Action		08-09/03
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	 	Ego-Shooter		11/03
Star Wars Rogue Leader 2	 	Shoot'em-Up		06-07/03
TimeSplitters 2	  	Ego-Shooter		06-07/03
Tron 2.0		Action		11/03
Unreal 2	 	Ego-Shooter		06-07/03

86 **VGA** Dezember 2003

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Colin McRae Rally 4		Offroad-Rennspiel	1	10/03
F1 2002		Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Gran Turismo 3: A-spec		Rennsimulation	1	06-07/03
Grand Prix 4		Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Nascar Racing 2003 Season		Rennsimulation	1-	06-07/03

WERTUNG "GUT"				
4x4 EVO 2		Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Offroad		Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Quad Power Racing 2		Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Big Mutha Truckers		Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Burnout 2		Action-Rennspiel	1-	11/03
Colin McRae Rally 3		Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Crazy Taxi		Action-Rennspiel	2	06-07/03
Crazy Taxi 3: High Roller		Action-Rennspiel	2	06-07/03
DTM Race Driver		Rennsimulation	2+	06-07/03
DTM Race Driver Director's Cut		Rennsimulation	2+	06-07/03
F1 Racing Championship		Formel1-Rennspiel	2+	06-07/03
Ferrari F355 Challenge		Rennsimulation	2-	06-07/03
Formel Eins 2003		Formel1-Rennspiel	2	08-09/03
Freestyle		Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Freestyle Metal X		Action-Rennspiel	2-	11/03
Grand Prix Challenge		Formel1-Rennspiel	2	06-07/03
GT Concept 2002: Tokyo - Geneva		Rennsimulation	2+	06-07/03
Mercedes Benz Truck Racing		Rennsimulation	2+	06-07/03
Micro Machines Explosion		Action-Rennspiel	2	06-07/03
Midnight Club 2		Action-Rennspiel	2	06-07/03
MotoGP 2		Rennsimulation	2	06-07/03
MotoGP 3		Rennsimulation	2	06-07/03
MX Superfly		Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Need For Speed: Hot Pursuit 2		Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Project Gotham Racing		Rennsimulation	2-	06-07/03
RalliSport Challenge		Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Rally Trophy		Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Shox		Action-Rennspiel	2	06-07/03
Smuggler's Run 2		Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Splashdown 2: Rides gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/03
Spy Hunter		Action-Rennspiel	2	06-07/03
Stuntman		Action-Rennspiel	2-	06-07/03
V-Rally 3		Offroad-Rennspiel	2	06-07/03
Wave Race: Blue Storm		Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Wipeout Fusion		Action-Rennspiel	2+	06-07/03
World Racing Mercedes Benz		Rennsimulation	2	06-07/03
WRC 2 Extreme		Offroad-Rennspiel	2-	11/03
XGill: Extreme G Racing		Action-Rennspiel	2-	06-07/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Freaky Flyers		Action-Rennspiel	3+	11/03
Riding Spirits		Rennsimulation	3-	06-07/03
Wreckless: The Yakuza Missions		Action-Rennspiel	3-	06-07/03

TOPSPIELE

FORMEL 1



F1 2002

1	ELECTRONIC ARTS	
	GRAND PRIX 4	
1	ATARI	
	FORMEL EINS 2003	
2	SONY	
	GRAND PRIX CHALLENGE	
2	ATARI	
	F1 RACING CHAMPIONSHIP	
2	UBISOFT	

OFFROAD



COLIN MCRAE RALLY 4

1	CODEMASTERS	
	RALLISPORT CHALLENGE	
2+	MICROSOFT	
	COLIN MCRAE RALLY 3	
2+	CODEMASTERS	
	V-RALLY 3	
2	ATARI	
	ATV QUAD POWER RACING 2	
2-	ACCLAIM	

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 3: A-SPEC

1	SONY	
	NASCAR RACING 2003 SEASON	
1-	VIVENDI	
	DTM RACE DRIVER	
2+	CODEMASTERS	
	MERCEDES BENZ TRUCK RACING	
2+	THQ	
	MOTO GP 2	
2	THQ	

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION-ADVENTURE



METROID PRIME

NINTENDO

ZELDA: THE WIND WAKER

NINTENDO

MAFIA

TAKE 2

SPLINTER CELL

UBI SOFT

MGS 2: SUBSTANCE

KONAMI

HORROR-ADVENTURE



SILENT HILL 3

KONAMI

RESIDENT EVIL ZERO

CAPCOM

RESIDENT EVIL

ELECTRONIC ARTS

DAS DING

VIVENDI

PROJECT ZERO

WANADO

TRENDSPORT



TONY HAWK'S PRO SKATER 4

ACTIVISION

AGGRESSIVE INLINE

ACCLAIM

SSX TRICKY

ELECTRONIC ARTS

JET SET RADIO FUTURE

SEGA

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

ACTIVISION

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Blood Omen 2		Action-Adventure	1-	06-07/03
Eternal Darkness: Sanity's Requiem		Action-Adventure	1	06-07/03
Legacy of Kain: Soul Reaver 2		Action-Adventure	1-	06-07/03
Mafia		Action-Adventure	1	06-07/03
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty		Action-Adventure	1	11/03
Metal Gear Solid 2: Substance		Action-Adventure	1	06-07/03
Metroid Prime		Action-Adventure	1	06-07/03
Onimusha 2: Samurai's Destiny		Action-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil		Horror-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil Zero		Horror-Adventure	1-	06-07/03
Silent Hill 3		Horror-Adventure	1	06-07/03
Splinter Cell		Action-Adventure	1	06-07/03
Starfox Adventures		Action-Adventure	1-	06-07/03
The Legend of Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure	1	06-07/03

WERTUNG "GUT"				
Alone in the Dark: The New Nightmare		Horror-Adventure	2	06-07/03
Buffy the Vampire Slayer		Horror-Adventure	2	06-07/03
Das Ding		Action-Adventure	2	06-07/03
Harry Potter: Kammer des Schreckens		Action-Adventure	2	06-07/03
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft		Action-Adventure	2+	06-07/03
Luigi's Mansion		Action-Adventure	2+	06-07/03
Pirates: The Legend of Black Kat		Action-Adventure	2-	06-07/03
Project Zero		Horror-Adventure	2	06-07/03
Shenmue II		Action-Adventure	2+	06-07/03
Silent Hill 2 - Director's Cut		Horror-Adventure	2	06-07/03
Silent Hill 2: Inner Fears		Horror-Adventure	2	06-07/03
Tomb Raider: The Angel of Darkness		Horror-Adventure	2+	08-09/03

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Infliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	06-07/03
Jet Set Radio Future		Inline	1-	06-07/03
SSX Tricky		Snowboard	1-	06-07/03
Tony Hawk's Pro Skater 4		Skateboard	1	06-07/03
Tony Hawk's Pro Skater 3		Skateboard	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Airblade		Skateboard	2	06-07/03
Amped: Freestyle Snowboarding		Snowboard	2-	06-07/03
Dark Summit		Snowboard	2	06-07/03
Dave Mirra Freestyle BMX 2		BMX	2-	06-07/03
Disney's: Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
BMX XXX		BMX	3+	06-07/03
ESPN X-Games Snowboarding 2		Snowboard	3	06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NHL Hockey	P X	Eishockey	1-	11/03
Madden NFL 2004	P X G PC	American Football	1	10/03
NFL 2K3	P X G PC	American Football	1	06-07/03
NHL 2003	P X G PC	Eishockey	1-	06-07/03
Pro Evolution Soccer 2	P	Fußball	1	11/03
Tiger Woods PGA Tour 2003	P X G PC	Golf	1-	06-07/03

WERTUNG "GUT"

Ace Golf	G	Golf	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2003	P X	Baseball	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2004	P	Baseball	2	06-07/03
Anstoß Action	PC	Fußball	2	06-07/03
Beach Spikers	G	Volleyball	2+	06-07/03
Dead or Alive: Xtreme Beachvolleyball	X G	Volleyball	2-	06-07/03
ESPN Int. Winter Sports	P X G	Wintersport	2-	06-07/03
FIFA Football 2003	P X G PC	Fußball	2+	10/03
FIFA Fußball-WM 2002	P X G PC	Fußball	2-	06-07/03
International Superstar Soccer 2	P	Fußball	2-	06-07/03
Knockout: Kings 2003	G	Boxen	2	06-07/03
Links 2003	PC	Golf	2	06-07/03
NBA 2K3	P X G	Basketball	2+	06-07/03
NBA Courtside 2002	G	Basketball	2-	06-07/03
NBA Inside Drive 2003	X	Basketball	2	06-07/03
NBA Live 2003	P X G PC	Basketball	2+	06-07/03
NBA Street Vol.2	P X G	Basketball	2+	06-07/03
NHL Hitz 20-03	P X G	Eishockey	2-	06-07/03
Rocky	P X G	Boxen	2-	06-07/03
RTL Skispringen 2003	P X PC	Wintersport	2	06-07/03
Sega Soccer Slam	P X G	Fußball	2	06-07/03
TIF - This Is Football 2003	P	Fußball	2+	06-07/03
Virtua Tennis 2	P	Tennis	2+	06-07/03

BEATEM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelaffen genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	P	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Dead or Alive 3	X	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Soul Calibur 2	P X G	Beat'em-Up	1	10/03
Tekken 4	P	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Virtua Fighter 4 Evolution	P	Beat'em-Up	1	08-09/03

WERTUNG "GUT"

Bloody Roar: Primal Fury	G	Beat'em-Up	2	06-07/03
Capcom vs. SNK 2: EO	X G	Beat'em-Up	2-	06-07/03
Def Jam Vendetta	P X G	Wrestling	2+	08-09/03
Mortal Kombat: Deadly Alliance	P X G	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Super Smash Bros. Melee	G	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Tekken Tag Tournament	P	Beat'em-Up	2	06-07/03

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA 2K3

2+	SEGA	P X G
----	------	-------

NBA LIVE 2003

2+	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
----	-----------------	----------

NBA STREET VOL.2

2+	ELECTRONIC ARTS	P X G
----	-----------------	-------

NBA INSIDE DRIVE 2003

2	MICROSOFT	X
---	-----------	---

NBA COURTSIDE 2002

2-	NINTENDO	G
----	----------	---

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 2

1	KONAMI	P
---	--------	---

FIFA FOOTBALL 2003

2+	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
----	-----------------	----------

TIF - THIS IS FOOTBALL 2003

2+	SONY	P
----	------	---

ANSTOSS ACTION

2	ASCARON	PC
---	---------	----

ISS 2

2-	KONAMI	P X G
----	--------	-------

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

1	EA/NINTENDO	P X G
---	-------------	-------

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION

1	SONY	P
---	------	---

DEAD OR ALIVE 3

1-	MICROSOFT	X
----	-----------	---

TEKKEN 4

1	SONY	P
---	------	---

DEF JAM VENDETTA

2+	ELECTRONIC ARTS	P G
----	-----------------	-----

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ADVENTURE



FLUCHT VON MONKEY ISLAND

LUCAS ARTS

RUNAWAY

DTP

SHADOW OF MEMORIES

KONAMI

PRISONER OF WAR

CODEMASTERS

MYST 3: EXILE

UBISOFT

ROLLENSPIEL



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.

LUCAS ARTS

BALDUR'S GATE 2

INTERPLAY

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

VIRGIN

MORROWIND

UBISOFT

FINAL FANTASY X

SONY

GESCHICKLICHKEIT



SUPER MONKEY BALL

SEGA

FREQUENCY

SONY

SUPER BUST-A-MOVE 2

ACCLAIM

MARIO PARTY 4

NINTENDO

SPACE CHANNEL 5 PART 2

SEGA

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2		Rollenspiel		06-07/03
Baldur's Gate: Dark Alliance		Rollenspiel		06-07/03
Diablo 2		Rollenspiel		06-07/03
Final Fantasy X		Rollenspiel		06-07/03
Flucht von Monkey Island		Adventure		06-07/03
Morrowind		Rollenspiel		06-07/03
Phantasy Star Online Episode I & II		Rollenspiel		08-09/03
Star Wars Knights of the Old Republic		Rollenspiel		10/03

WERTUNG "GUT"				
Dark Age of Camelot		Online-Rollenspiel		06-07/03
Dark Chronicle		Rollenspiel		10/03
Earth & Beyond		Rollenspiel		06-07/03
Eve Online		Rollenspiel		10/03
Everquest Europa		Online-Rollenspiel		06-07/03
Gothic 2		Rollenspiel		06-07/03
Kingdom Hearts		Rollenspiel		11/03
Lost Kingdoms		Rollenspiel		06-07/03
Neverwinter Nights		Rollenspiel		06-07/03
Prisoner of War		Adventure		06-07/03
Runaway		Adventure		06-07/03
Shadow of Memories		Adventure		06-07/03
Summoner 2		Rollenspiel		06-07/03
Summoner - A Goddess Reborn		Rollenspiel		06-07/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Evolution Worlds		Rollenspiel		06-07/03
Fluch der Karibik		Rollenspiel		10/03
Largo Winch		Adventure		06-07/03
Löwenherz		Rollenspiel		10/03
Myst 3: Exile		Adventure		06-07/03
SOS - The Final Escape		Adventure		06-07/03

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "GUT"				
Akira Psycho Pinball		Geschicklichkeit		06-07/03
Eggo Mania		Geschicklichkeit		06-07/03
Frequency		Geschicklichkeit		06-07/03
Mario Party 4		Geschicklichkeit		06-07/03
Space Channel 5 Part 2		Geschicklichkeit		06-07/03
Super Bust-a-Move 2		Geschicklichkeit		11/03
Super Monkey Ball		Geschicklichkeit		06-07/03
You don't know Jack 4		Denkspiel		11/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Bomberman Generation		Geschicklichkeit		06-07/03
Wer wird Millionär		Denkspiel		06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1	06-07/03
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
Freelancer	PC	Action-Simulation	1-	08-09/03
IL-2 Vergessene Schlachten	PC	Flug-Simulation	1-	08-09/03
Pikmin	PC	Echtzeit-Strategie	1-	06-07/03
Port Royale	PC	Wirtschaftssim	1-	06-07/03
Tropico 2: Die Pirateninsel	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Warcraft 3	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03

WERTUNG "GUT"				
Ace Combat 4: Distant Thunder	PC	Flug-Simulation	2-	06-07/03
Age of Wonders: Shadow Magic	PC	Runden-Strategie	2	11/03
American Conquest	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Aquanox 2	PC	Action-Simulation	2+	06-07/03
Combat Flight Simulator 3	PC	Flug-Simulation	2-	06-07/03
Die Sims	PC	Aufbau-Strategie	2+	06-07/03
Doshin the Giant	PC	Echtzeit-Strategie	2	06-07/03
Dynasty Tactics	PC	Runden-Strategie	2-	06-07/03
Enigma	PC	See-Simulation	2-	08-09/03
Fire Department	PC	Action-Simulation	2	11/03
Fußballmanager 2003	PC	Fußball-Manager	2+	06-07/03
Homeworld 2	PC	Echtzeit-Strategie	2	11/03
Jurassic Park: Operation Genesis	PC	Aufbau-Strategie	2-	06-07/03
No Man's Land	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Rise of Nations	PC	Echtzeit-Strategie	2	08-09/03
Themepark World	PC	Runden-Strategie	2	06-07/03
World War 2 Frontline Command	PC	Echtzeit-Strategie	2+	08-09/03
Zoo Tycoon Complete Collection	PC	Aufbau-Strategie	2+	11/03

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter - The Precursor Legacy	PC	Jump'n'Run	1	06-07/03
Jak 2: Renegade	PC	Jump'n'Run	1-	11/03
Ratchet & Clank	PC	Jump'n'Run	1	11/03
Rayman 3 - Hoodlum Havoc	PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Sly Raccoon	PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Super Mario Sunshine	PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex	PC	Jump'n'Run	2	06-07/03
Dr. Muto	PC	Jump'n'Run	2-	06-07/03
Klonoa 2 - Lunetea's Veil	PC	Jump'n'Run	2+	06-07/03
Oddworld: Munch's Oddysee	PC	Jump'n'Run	2	06-07/03

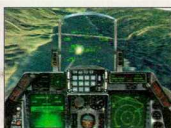
TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3				
1 VIVENDI				PC
AGE OF MYTHOLOGY				
1 MICROSOFT				PC
CIVILIZATION 3				
1 ATARI				PC
PIKMIN				
1 NINTENDO				PC
DIE SIMS				
2 ELECTRONIC ARTS				PC

SIMULATION



FALCON 4.0				
1 HASBRO				PC
FREELANCER				
1 MICROSOFT				PC
IL-2 FORGOTTEN BATTLES				
1 UBISOFT				PC
EUROFIGHTER TYPHOON				
1 RAGE				PC
AQUANOX 2: REVELATION				
2 KOCH MEDIA				PC

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK				
1 SONY				PC
JAK & DAXTER				
1 SONY				PC
SUPER MARIO SUNSHINE				
1 NINTENDO				PC
RAYMAN 3 - HOODLUM HAVOC				
1 UBISOFT				PC
SLY RACCOON				
1 SONY				PC

VGA TIPPS & TRICKS

INHALT

CHEATS

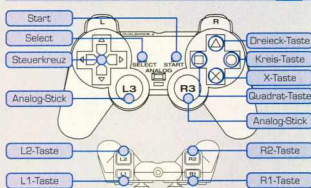
SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
FREEDOM FIGHTERS	93	PC
FREESTYLE METAL X	92	PC
HITMAN 2: SILENT ASSASSIN	92	PC
HOMEWORLD 2	92	PC
HUNTER: THE RECKONING	92	PC
JEDI KNIGHT - JEDI ACADEMY 3	92	PC
JEDI KNIGHT 2 - JEDI OUTCAST	93	PC
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	92	PC
RTX RED ROCK	92	PC
STREET HOOPS	93	PC
THE SIMPSONS - HIT & RUN	93	PC
THE SIMPSONS - HIT & RUN	93	PC
TIGER WOODS PGA TOUR 2004	93	PC
TONY HAWK'S PRO SKATER 4	92	PC

TIPPS & TRICKS

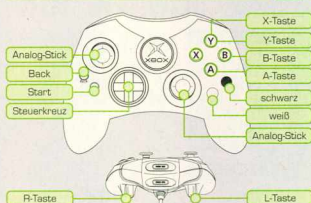
SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
DIE SIMS DELUXE	94	PC
PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME	94	PC
PRO EVOLUTION SOCCER 3	96	PC
TRUE CRIME	96	PC

DIE CONTROLLER

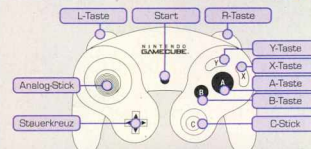
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



FREESTYLE METAL X

Unter dem Menüpunkt "Optionen" finden Sie die praktische Cheateingabe für das Spiel. Geben Sie dort einfach die aufgeführten Codes ein und bestätigen Sie, um den entsprechenden Effekt zu aktivieren.

Alle Poster/Fotos	seall
Alle Videos	watchall
Alle Songs	hearrall
1.000.000 Dollar auf dem Konto	sugardaddy
Alle Fahrer/Bikes	dudemaster
Alle Bike-Teile	garageking
Alle Kostüme	johnnye
Alle Levels/Events	universe
Alle Special Stunt Slots	fleximan

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

Geben Sie die folgenden Tastenkombinationen während des Spielverlaufs ein, um den entsprechenden Effekt zu aktivieren.

God-Mode (unverwundbar)
..... R, L, +, +, A, R, L, +, +

Alle Waffen R, L, +, +, A, +, X, A

Unbegrenzt Munition
..... R, L, A, +, +, B, X, R, R

HOMEWORLD 2

Geben Sie die folgenden Cheats als Parameter zusätzlich zur Spiele-Exe ein. Öffnen Sie hierzu die Eingabeaufforderung und wechseln Sie durch DOS-Kommandos ins Spiele-Verzeichnis. Geben Sie dann den Namen der Spiele-Exe ein, gefolgt von einem Leerzeichen und den aufgelisteten Parametern.

Oder benutzen Sie einfach die Verknüpfung: Öffnen Sie die Verknüpfung durch einen Rechtsklick in der Option "Eigenschaften". Fügen Sie jetzt den gewünschten Parameter hinzu um den entsprechenden Effekt zu erzielen.

Standard-Computergegner aus	/noCompPlayer
Taktik aus	/notactics
Rückzug aus	/noretreat
Debug Mode	/debug
Keine Hintergründe (Weltall)	/noBG
Videos aus	/disableAVI

TONY HAWK'S PRO SKATER 4 PLATINUM

Geben Sie den folgenden Code im Cheat-Menü des Spiels ein watch_me_xplode

Dadurch werden alle Extras, Optionen und versteckte Charaktere freigeschaltet.

HUNTER: THE RECKONING

Geben Sie die Tastenkombinationen zügig im Spielverlauf ein um die Cheats zu aktivieren.

Full Weapon Damage Cheat
(Waffen richten mehr Schaden an)
..... +, +, +, B, Y, +, +

Alle Waffen inklusive Munition
..... B, +, +, +, +, +, B, B

JEDI KNIGHT - JEDI ACADEMY 3

Drücken Sie [T], geben Sie einen der folgenden Cheats ein, und schließen Sie mit [Enter] ab:

Unverwundbar	jediwannabe 1
Volle Energie	bactame
Yodajammies	eriamjh 1
Volle Mana/Macht	alle Waffen
Alle Gegenstände	wamprat
Fliegen	deeznuts
Level (Erfahrungsstufe) aufsteigen	red5
Level mit Waffen neu beginnen	pinotnoir
Level x starten	pinotnoir x
Beide Seiten der Macht nutzbar	raccoonking
Künstliche Intelligenz ausschalten	whiteflag 1
Zeitlupe	slowmo 1
Level beenden	thereisnotry
Light Jedi Master	imayoda
Dark Jedi Master	sithlord
Ganze Karte	5858lvr

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

Unverwundbarkeit:
Pausieren Sie eine Mission und geben Sie die folgende Tastenkombination ein
..... X, L, B, R, +, +, V, X
Bei richtiger Eingabe wechselt das Spiel zurück ins Geschehen und der so genannte "God-Mode" ist aktiv.

Alle Cheats aktivieren
Benutzen Sie an der Enigma-Maschine diesen geheimen Code ENCHILADA

RTX RED ROCK

Cheats
Geben Sie die beiden Cheats im Menüpunkt "Codes" ein. Diesen erreichen Sie über das Hauptmenü vor Spielbeginn. Oder Sie nutzen im Pausenmenü die Möglichkeit der Codeeingabe.

Superwaffen +, +, +, +, +, +, +, +
Levelauswahl +, +, +, +, +, +, +, +

Mit Hilfe der [B]-Taste wird die Levelwahl im Hauptmenü aufgerufen.

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

JEDI KNIGHT 2 – JEDI OUTCAST

Öffnen Sie die Konsole mit [Umschalt] + [A]. Geben Sie zunächst Folgendes ein

..... devmapall

Damit wird der Cheat-Mode aktiviert. Nun können Sie nach Lust und Laune die weiteren Cheats eingeben. Bestätigen Sie jeweils mit [Enter].

Sollte sich die Konsole nicht aktivieren lassen, öffnen Sie die folgende Datei im Spiele-Verzeichnis

..... GAMEDATA\BASE\JK2CONFIG.CFG mit einem Texteditor.

Fügen Sie die Zeile bind ^ toggleconsole hinzu und speichern Sie die Datei ab.

Unsterblich god
Durch Wände schweben noclip
Gegner greifen nicht an notarget
Alle Waffen, Rüstung und Munition give all
Alle Waffen und Munition all weapons
Den Gegenstand x y-mal erhalten give x y
Rüstung aufbessern give armor
Lebensenergie bekommen give health
Munition bekommen give ammo
Energie und Unsterblich undying 999
Kyle spielt mit der Waffe taunt
Selbstmord kill
Level abschließen victory
X-Wing fliegen fly_xwing
ATST steuern drive_atst
Einen Screenshot machen screenshot
Kleiner Screenshot levelshot

THE SIMPSONS – HIT & RUN

Geben Sie die folgenden Cheats im Optionsmenü des Spiels ein. Halten Sie während der Eingabe die Tasten [L] und [R] gedrückt. Ein kurzes Hupen bestätigt die richtige Eingabe.

Unverwundbar V, A, V, A, A
Schnellere Fahrzeuge X, X, X, X
Noch schnellere Fahrzeuge X, X, V, V
Alternative Perspektive/Ansicht 1 B, B, B, A
Alternative Perspektive/Ansicht 2 B, A, B, V
Credits abspielen A, X, X, V

Tipp für Rennen

Steht ein Rennen an, startet der Timer erst, nachdem Sie mit der Spielfigur in einem Auto sitzen. Sollte nun das eine oder andere Rennen zu schwer sein, hilft es, zunächst mit der Spielfigur zum jeweiligen Zielpunkt zu LAUFEN. Schnappen Sie sich erst dort (!) ein Fahrzeug. Sobald das Rennen beginnt, haben Sie sich klare Vorteile erschlummert. (Funktioniert auch in der PS2-Version).

ANZEIGE



THE SIMPSONS – HIT & RUN

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie vom Hauptmenü (Wohnzimmer) in die Optionen. Geben Sie nun die folgenden Tastenkombinationen ein. Als Bestätigung ertönt ein kurzes Hupen. Wichtig: Während der gesamten Eingabe müssen die Tasten [L] + [R] gedrückt gehalten werden.

Unverwundbar X, X, X, X
Schnellere Fahrzeuge B, B, B, A
Noch schnellere Fahrzeuge B, A, B, V
Alternative Perspektive/Ansicht 1 X, X, X, A
Alternative Perspektive/Ansicht 2 X, X, X, X
Alternative Perspektive/Ansicht 3 A, X, X, X

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Golfer und Kurse freischalten

Passwort: THEKITCHENSINK

Alle Kurse freischalten

Passwort: ALLTHETRACKS

Cedric "The Entertainer" freischalten

Passwort: CEDDYBEAR

Downtown Brown freischalten

Passwort: DTBROWN

Erica Ice freischalten

Passwort: ICYONE

STREET HOOPS

Wechseln Sie in die Optionen und benutzen Sie den folgenden Code im Cheat-Menü

..... B, V, B, V, L, L, X, V

Als Belohnung werden 10.000.000 Dollar auf Ihr Konto gebucht.

TIPP DES MONATS

FREEDOM FIGHTERS

Extras aktivieren Sie mit einfachen Tastenkombinationen und Codeeingaben. Geben Sie die Cheats (Version beachten!) zügig während des Spielverlaufs ein ohne dabei zu pausieren. Richtig eingetippte Cheats werden mit einer kurzen Texteinblendung bestätigt.

Shotgun und weitere Extras zuschalten

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: ioishotgun

Blind-Mode zuschalten

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: ioibind

Zeitlupe

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: ioislowmo

Schnellerer Ablauf

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: ioifastmo

Unbegrenzt Munition

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: ioiammo

Maximales Charisma

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: ioicharisma

Nagelgewehr

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: -

Maschinengewehr

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: -

Scharfschütze

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: ioisniper

Raketenwerfer

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: ioirocket

Schweres Maschinengewehr

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: V, A, B, X, X, X, X, X
PC: -

Puppen/Flug-Modus

PS2: A, X, X, X, X, X, X, X
Xbox: V, A, X, X, B, B, X, X
GC: -
PC: ioiflymo

Zusatzlevel:

Liberty Island

Dieser Abschnitt wird verfügbar, sobald Sie das Spiel einmal gemeistert haben. Der verwendete Schwierigkeitsgrad spielt keine Rolle.



PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

PRINCE OF PERSIA 1 FREISCHALTEN

Nachdem Sie in der Bäder-Sektion Ihren zweiten Säbel bekommen haben, können Sie in dem Raum, in dem Sie den Säbel gefunden haben, eine rissige Wand zerstören (links neben dem Speicherpunkt). Schlagen Sie dazu einfach mit der neuen Klinge darauf ein.

Die dahinter liegende Treppe führt in die Höhlen. Schieben Sie zunächst den Block in der Ecke auf die Markierung an der Wand, so dass Fahra durch die Öffnung kriechen kann. Anschließend springen, schwingen, klettern und hangeln Sie sich selbst auf die andere Seite. Fahra erwartet Sie in einem Raum, in dessen Mitte ein Hebel ist. Drehen Sie diesen im Uhrzeigersinn um 90 Grad, geht die Tür westlich des Eingangs auf. Nun drehen Sie den Hebel ein weiteres Mal um 90 Grad in dieselbe Richtung und schlagen dann auf die Wand gegenüber des Eingangs ein. Über die Treppe hinter der Wand gelangen Sie zum ersten "Prince of Persia"-Spiel.

KAMPFTIPPS

Wurden Sie niedergeschlagen und werden am Boden von mehreren Gegnern gleichzeitig bedrängt, drücken Sie zunächst die Block-Taste [B], um nicht noch mehr Treffer einstecken zu müssen. Nun passen Sie den richtigen Moment ab, um mit [X] aufzustehen, ansonsten trifft Sie

einer der Gegner erneut, noch bevor Sie blocken können. Sie müssen rechtzeitig auf die Beine kommen, um den Schlag abzuwehren.

Hat Sie ein Gegner übel erwischt und Sie in eine ungünstige Lage gebracht, machen Sie Gebrauch von der Rückspul-Funktion des Dolches. Nehmen Sie dann am besten erst einmal Abstand, um nicht getroffen zu werden und um einen neuen Angriff zu starten.

SPRUNG- UND KLETTERTIPPS

Wenn Sie an einer Stelle nicht weiterkommen, überdenken Sie alle Bewegungsmöglichkeiten des Prinzen und sondieren Sie die Umgebung genau nach nützlichen Objekten. Können Sie etwas ver-

schieben, eine Wand einschlagen oder einen Schalter drücken? Sind irgendwo schmale Säulen oder waagrechte Stangen, an denen Sie sich festhalten können? Wo könnten Sie an der Wand entlang rennen? Erkennen Sie schmale Sims oder Kerben in den Wänden, an denen Sie Halt finden? Denken Sie auch daran, dass Sie zwischen zwei nahe beieinander liegenden Wänden hin und her hüpfen und sich so nach oben arbeiten können. Auch die Kombination aus den verschiedenen Moves (z.B. Wand senkrecht hinauf rennen, abspringen und an einer Stange festhalten) führt oft zur Lösung. Wenn gar nichts mehr hilft, dann schauen Sie sich beim Speicherpunkt die letzte Vision noch einmal an.



▲ **ZERSTÖRER:** Drehen Sie in diesem Raum die Kurbel um 180 Grad und schlagen Sie anschließend die Wand ein.



▲ **NOSTALGIE-FLASH:** Laden Sie dann den frisch gespeicherten Spielstand, um das erste "Prince of Persia" zu spielen.

DIE SIMS

Um den Sims ein wenig auf die Sprünge zu helfen, haben wir die wichtigsten Cheats für Sie aufgelistet. Um die praktische Cheat-Eingabe zu öffnen, müssen Sie während des Spiels die folgenden Tasten drücken:

[Strg] + [Umschalt] + [C]

Geben Sie nun die aufgeführten Cheats ein. Wollen Sie mehrere Cheats gleichzeitig aktivieren, müssen Sie die Eingaben voneinander durch einen Strichpunkt trennen [;].

1000 Dollar zusätzlich **klapaucius**
alternative Eingabe **rosebud**

Eigenständiges Denken verändern
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen 0 bis 100) **autonomy x**

Persönlichkeit/Interessen ändern .. **interests**
"Karte editieren" aktivieren ... **map_edit on**
"Karte editieren" deaktivieren .. **map_edit off**
Tutorial-Mode aktivieren .. **route_balloons on**
Tutorial-Mode deaktivieren
..... **route_balloons off**

Familiengeschichte anzeigen **history**
Charakter-Editor aufrufen ... **edit_Character**
Umgebung unter Wasser setzen .. **water_tool**

Graswuchs verändern **grow_grass x**
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen 0 bis 150)

Parzellengröße verändern **lot_size x**

Gewünschte Uhrzeit einstellen ... **set_hour x**
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen 1 bis 24. Dieser Cheat funktioniert in den Add-ons nicht.)

Spielgeschwindigkeit verändern .. **sim_speed x**
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen -1000 bis 1000)

Die "Ticks" anzeigen **sweep on**
Die "Ticks" nicht mehr anzeigen .. **sweep off**

Frames-Anzeige aktivieren
..... **draw_all_frames on**
Frames-Anzeige deaktivieren
..... **draw_all_frames off**
Einheiten-Infos aktivieren **tile_info on**
Einheiten-Infos deaktivieren **tile_info off**
Ereignis-Logbuch führen **log_mask**

Kameraperspektive/Ansicht verändern
..... **rotation x**
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen 0 bis 3)

Spiel zum Absturz bringen **crash**
Alle-Gegenstände-bewegen aktivieren
..... **move_objects on**
Alle-Gegenstände-bewegen deaktivieren
..... **move_objects off**

SCHNELLER NACHWUCHS

Erstellen Sie eine Familie: Benutzen Sie dazu einen weiblichen und einen männlichen Sims, die dasselbe Sternzeichen haben (beispielsweise Jungfrau). Platzieren Sie die beiden in einem Haus und starten Sie den Live-Mode. Sorgen Sie dafür, dass die beiden sich nun mindestens 10-mal küssen. Mit ein wenig Glück teilt Ihnen der weibliche Sims dann den Wunsch nach einem Baby mit.

Eine weitere Möglichkeit, das Nachwachsen der Sims etwas anzukurbeln, besteht darin, einen männlichen Sims erst mal vor dem Fernseher zu platzieren. Warten Sie, bis er zufrieden ist und beauftragen Sie einen weiblichen Sims mit einer Rückenmassage. Sobald der männliche Sims dies zulässt, wird es Zeit für einen schnellen Kuss. Sorgen Sie danach für Nachtruhe.

FREUNDSCHAFTEN UND LIEBE "ERZWINGEN"

Wollen Sie einen Sims mal dazu "überreden", sich etwas länger mit einem anderen zu beschäftigen, entfernen Sie abends die Türen am Haus. **GH**

EINES
TAGES
WIRD DAS ALLES MAL
DIR
GEHÖREN



PRO EVOLUTION SOCCER 3

SPIELER EDITIEREN

Das Fehlen vieler Spieler lässt sich relativ leicht mit dem Namenseditor ausmerzen. Viele Fußballer sind zwar im Spiel enthalten, doch nicht gleich zu erkennen, da sie mit verfälschten Namen auftreten. Um den Original-Namen einzugeben, gehen Sie folgendermaßen durch die Menüs: Editier-Modus, Spieler bearbeiten, Spieler ändern und dann mit **[L]** und **[R]** die Mannschaft auswählen. Wählen Sie das Team "Rekordmeister" (auf der zweiten Seite ganz rechts in der dritten Zeile) um beispielsweise die Bayern zu editieren. Da der FC Bayern München ein sehr internationales Team ist, sind viele Spieler aus dem Ausland bereits richtig benannt. Die deutschen National-

spieler und einige Ausländer sind allerdings falsch: Kalm = Kahn, Kubuo = Kuffour, Robelto Konac = Kovac, Ilmaath = Jeremies, Balotz = Ballack, Salihamic = Salihamidzic, Damitzler = Deisler, Mahaali = Makaay

Wenn Sie das Original-Gesicht von Oliver Kahn sehen möchten, stellen Sie einfach unter "Aussehen" und "Ges.form" den Wert auf "23". Dort hat sich der echte King Kahn versteckt!

SPIELER-TRICKS

Viele Starspieler haben spezielle Bewegungen und Tricks auf Lager. Del Piero zeigt einen speziellen Lupfer im Strafraum (**[L]** + **[R]**), Ronaldo lässt die Torhüter im Eins-gegen-eins aussteigen

(**[R]** + **[X]**), Kahn macht einen sehr weiten Abschlus und Zidane macht nie einen Fehler bei der 360° Grad-Pirouette (mit dem rechten Analog-Stick).

NEUE STRATEGIEN

In "PES 3" lassen sich die Spieler nun abhändig vom Ballbesitz taktisch ausrichten. In der Defensive gibt es drei Varianten (Hoch, Standard, Niedrig), einzustellen, wie schnell sie sich wieder nach hinten orientieren sollen. Sie erkennen das an der Länge des blauen Pfeils. Im Angriff dürfen Sie jedem Spieler ein oder zwei Laufwege zuordnen (rote Pfeile). Diese Einstellungen finden sich unter "Formation", "Indiv.-Einst.", "Offensiv-Ausr." bzw. "Vert.-Ausr."



▲ **TITAN-VERSTECKT:** Oliver Kahn lässt sich im Editor einstellen. Die deutsche Nummer 1 spielt auch im DFB-Team.



▲ **STAR-TRICKS:** Hier sehen Sie Zidane bei seiner berühmten Pirouette. Ihm gelingt dieser schwierige Trick immer.



▲ **TAKTIK-TISCH:** In "PES 3" lassen sich die Laufwege jedes einzelnen Spielers in Angriff und Verteidigung einstellen.

TRUE CRIME: STREETS OF LA

RECHTZEITIG ANKOMMEN

Um innerhalb des Zeitlimits Auto-Missionen zu erledigen, brauchen Sie ein schnelles Fahrzeug. Erledigen Sie hierfür alle Auto-Trainingsparcours (zu erkennen am Lenkrad-Symbol). Nach den Bonus-Fahrmanövern (Schnellstart, 90-Grad-Turn, usw.) erhalten Sie dann nämlich durch Erfolge bei den Straßenrennen schnellere Wagen.

GRÜNFLÄCHEN NUTZEN!

Werden Sie mit einem Auto gejagt, gibt es nichts Einfacheres, als über eine Grünfläche auf eine andere Straße zu fahren. Ihre Verfolger fahren Ihnen dann nicht hinterher.

VORSICHT KURVEN!

Bei Observationen mit dem Wagen sollten Sie immer dann bremsen, wenn die Zielperson in eine Seitenstraße einbiegt. Der Abstand verringert sich in diesem Moment nämlich drastisch!

PANZERUNG NUTZEN

Im alternativen Handlungsstrang Episode 5 Mission 2 sollten Sie mit einem gepanzerten Fahrzeug (ein Paket- oder Geldtransporter) die Scharfschützen verfolgen. Mit einem solchen Wagen ist es kein Problem, die Verbrecher zu stellen. Haben Sie zu Beginn der Mission keinen solchen Panzerwagen, verlassen Sie den Level

suchen sich in einer zurückliegenden Mission den passenden Untersatz, speichern und kehren anschließend zurück.

SEIEN SIE EIN GUTER COP

Am einfachsten steigern Sie Ihr Good-Cop-Rating, indem Sie in Schleimmissionen die Gegner nur betäuben.

BLAULICHT

Nicks brauner Vintage – und auch die Autos, die Sie später in den Straßenrennen erhalten – verfügen über eine Sirene. Mit **[D]** auf dem Digitalkreuz schalten Sie sie ein. Andere Autos weichen nun auf den inneren Fahrstreifen aus. **SH**



▲ **QUERFELDEIN:** Um Verfolgern schnell zu entkommen, brauchen Sie nur über größere Grünflächen zu fahren.



▲ **TATÜTATA:** Mit Blaublicht (naja, in diesem Falle Rotlicht) weichen Ihnen die anderen Verkehrsteilnehmer aus.



▲ **KNOCHENHAZT:** Suchen Sie 30 von diesen Hundeknochen und Sie erhalten eine dicke Belohnung. Wir verraten aber nichts!



GESETZE. KNOCHEN. BOARDS. REKORDE.
Du wirst sie alle brechen.

LAWINEN. SCHNEESTÜRME. RIVALEN. ALBTRÄUME.
Du musst sie alle bezwingen.

ebenfalls erhältlich:



GAME BOY ADVANCE



PlayStation 2



Der Berg ruft unter
easportsbig.de

© 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS, das EA SPORTS-Logo, EA SPORTS BIG und das EA SPORTS BIG-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. "PlayStation" und das "PS" Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox und das Xbox Logo sind entweder Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden unter Lizenz von Microsoft verwendet. "Game Boy Advance" und das "Nintendo GameCube"-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Nintendo. © 2001 Nintendo. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA SPORTS™ ist eine Electronic Arts™-Marke.

IM NÄCHSTEN HEFT...



UNREAL TOURNAMENT 2004

▲ **HELDENHAFTER TEST:** So schön kann Computergrafik sein.

AB 3. DEZEMBER AM KIOSK!



WEITERE HITS:

FUSSBALL MANAGER 2004

▲ **TAKTITISCH:** Die neueste Kick-Strategie für PC und Konsolen im Test.

DIE SIMS 2

▲ **AUFGEBOHRT:** Unsere Kleinen endlich so schön wie sie's verdienen.



EVERQUEST 2

▲ **SPECIAL:** Neue Fantasy-Topspiele – VGA live aus San Diego.



BAPHOMET'S FLUCH 3

▲ **IM TEST:** Kommen Abenteurer und Knobelfans auf ihre Kosten?

WWE SMACKDOWN 5: HERE COMES THE PAIN!

▲ **KNALLHART:** Wie schlägt sich das neueste Wrestling-Spiel im VGA-Test?

DER OPTIMALE SPIELE-PC

▲ **SO GEHT'S GÜNSTIG:** Einsteiger- und Profitipps zu Tuning und Neukauf.

VIDEO GAMES
aktuell

TOP News Tests Tipps

1€
nur

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (0,12/Min.)

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH

Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Hochberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweidl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION: Thomas Seidlak (sz, leitender Redakteur), Günther Hruby (gh, leitender Redakteur), Michael Galschka (mg, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Sven Harder (sh), Paris Boos (p, Volontär)

AUTOR: Dirk Genselhardt

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann

LEKTORAT: Petra Breitenbach

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 01.11.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 12,00 (Inland), € 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00

Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und

Ausland: € 1,00 + Versandkosten.

ZAHHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 8

Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00

Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Aus-

entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus

Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden kö-

nnen, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorzuschie-

Bezugsgeld.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Hochberg

© copyright by Videogames Aktuell

CyPress GmbH, Hochberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlags.

Für eingetragene Markenzeichen wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder

Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich

presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind

überwiegend geschätzt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung

Datenverarbeitungsmittel nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlags. Jede

Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwe-

cken. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gabebezahlung in die VG Wort, Altbühl

Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu ge-

gen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wis-

sen und Gewissen. Sollte trotzdem eine fehlerhafte Darstellung enthalten, so kann hierfür

Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell"

erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wenn

Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Beispiele zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung

stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und

darauf bedingende Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der

Technik jedoch nicht möglich, stets fehlerfreie Datenträger und Software zu gewähren.

Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige

Mängel von beigelegten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software so-

für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

Informationsgemeinschaft zur Feststellung

Verbreitung von Werbetätigkeiten e. V. (IWV)

Kaufverträge Auflage (IVW 3/2000)

109.485 Exemplare

Bei CyPress

erscheinen

auf dem

PlayStation.2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

DVD

VISION

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wulfrat-Bahnhof

Schweiz: Gaiserswald Straße 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummern: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

Erreichbar: Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr - Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de

Es geht nicht darum, dass du für dein Land stirbst...
es geht darum, dass der Feind für seines stirbt.



HIDDEN & DANGEROUS 2

Von den Machern
von **MAFIA**
Spiel des Jahres
2002

Nach vier Jahren Produktionszeit erscheint endlich die lang erwartete Fortsetzung des preisgekrönten Taktik-Shooters Hidden & Dangerous: Als Elitesoldat des Special Air Service kämpft man an verschiedenen Fronten des Zweiten Weltkriegs in Afrika, Asien und Europa. Entscheide selbst, wie dein Team die gefährlichen Missionen lösen soll! Rette die Freiheit vor ihrer größten Bedrohung im 20. Jahrhundert!



WWW.HIDDEN.DE

PC
CD

Illusion
GAMES

GATHERING
OF STARS

Java Games, Logos, Klingeltöne



NEU! FARBIGE HINTERGRUNDBILDER

für Handys mit Farbdisplay der Hersteller Nokia, Siemens, Sony Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Motorola.



ALLE KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUMF, SENDO, SHARP, PANASONIC, PHILIPS, T ELIT

- | | | | | |
|--------------------------------------|--|---|---|--|
| 31386 Angel of Berlin | 26996 Spirit in the sky | 31332 Right thru | 31193 My love is like... Wo | 25735 Air Forces Ones |
| 30145 Never leave you | 24299 For Queen | 31392 Come to me | 31256 Young love (topless) | 22220 Wanksta |
| 29446 Alo in den Süden | 22892 J'en ai marre | 31379 I need you | 31223 Fromin | 29813 Nigga |
| 29964 Burgerdancer | 31390 1,2,3 (keep the spirit alive) | 30861 Fake | 22990 Intuition | 26805 8 mile |
| 31198 In the shadows | 31076 Forever and for always | 30897 Gonna give it to ya | 29875 21 questions | 31336 Like glue |
| 31222 The magic key | 30030 Für Dich | 31216 König von Deutschland | 26883 Pump it up | 22956 Warner Beisthart |
| 31269 March (I like it loud) | 31130 Stick on you | 31289 Fly away | 28647 Rockafella Skank | 31195 Smutville (TV Serie) |
| 31380 Smile | 31300 Every Single Star | 31226 Spring | 31394 Spread love | 31196 Nothing Hill |
| 30818 Ich kenne nichts | 31255 Sources like a melody | 31055 Gankville Part 3 | 31226 Wir sind eins | 31349 Marschmusik Preussens Gloria |
| 31076 Shuck | 22892 Coolies one (Ecomone IV) | 30839 ALI | 31278 Taste of summer | 31377 Twelve Monkeys Movie Theme |
| 31414 Aya Benzer | 31243 I don't think so | 31267 Anthusha | 31346 Hey Du (nimm die Zeit) | 31352 King of Queens |
| 26837 Get busy | 31243 Right now | 31136 How soon is now | 30135 Liebst Du mich | 30188 Sabor Rhythm |
| 31389 Will follow you | 31027 Let my party on | 31067 Fever for the Rava | 20035 No Limit 2.3 | 31349 Detektiv Conan |
| 30021 Source | 31294 Resonance | 31136 Ich liebe Dich | 31309 We will be stars | 20427 Always look on the bright side of life |
| 31108 Reigh | 27622 Footballs coming home | 31319 Fiesta | 31313 Fahn High | 23816 Winde the Froh |
| 31324 Ich Denk an Dich | 31282 Why does your love hurt so much? | 31345 Stress | 31158 Samba | 31189 Der Entenstanz |
| 30118 Achtu | 31271 Could it be you | 31385 What is love | 31244 Guilty | 20412 Pinocchio |
| 27627 Did my time | 31287 Angel of darkness | 31086 Fast good time | 31327 Wir sind frei | 31156 Her Reiss sucht das Glück |
| 31381 Sturm tr-rra die Schule brennt | 29840 Bring me to life | 31383 We are the Freeds | 31209 Able to love | 31159 Burger Ball (Main Title Theme) |
| 22266 We will rock you | 30167 J-heyjody Ona Ona | 31778 Three Lions Football is coming home | 31778 Euronadie Megamix 2003 | 30129 New Jeigerson |
| 31052 Crazy in love | 29897 Zehausse (Azurro) | 30157 Something beautiful | 31127 I leave the world today | 31150 Bugs Bunny |
| 24613 Business | 30164 Goerli Goerli | 31278 Axel F 2003 | 31285 Trip 2 Wonderland | 31145 Laurel & Hardy (Dick & Doerf) |
| 30124 Breathe | 31236 Someday | 31278 In meinen Träumen | 31284 Zu 900 um aus dem Busch zu wirken | 30132 Poppye |

KINO/TV - DAUERBRENNER

- | | | | | |
|--|---|--|------------------------------|--------------------------------|
| 20331 Das Lied vom Tod | 20218 James Bond | 20227 Indiana Jones | 20802 Anton aus Trol | 22723 We have a dream |
| 20261 Mission: impossible | 20148 Dragonetti: One-La-Head-Cha-La | 31034 Der Schatz des Maritimo: Abtachi Melodie | 31762 Super Jelle Zeck | 23973 Still One |
| 20598 Ray*, Eye of the Tiger | 20102 Biene Maja | 23186 The Matrix | 23067 Country Roads | 24038 Highway to Hell |
| 20074 A. J. Beverly Hills Cop | 20008 Captain Future | 31337 Asterix und Obelix: Ungelöst | 31570 We sind alle über 40 | 23041 Heils Bells |
| 20340 Das Boot | 23526 Pinky and the brain | 21085 Die längste Single der Welt | 22268 We will rock you | 20409 Nothing else matters |
| 20318 Simpsons | 24000 MTV Werbung | 21888 Zieh Dich aus kleine Maus | 22096 Everybody | 20722 Smoke on the water |
| 20084 Miss Mangle | 26115 MTV Jackson Theme | 20237 Die Hände zum Himmel | 24805 Moonlight Shadow | 20804 Thunderstruck |
| 21208 Starwars | 22963 Schön ist es auf der Welt zu sein | 26208 20 Zentimeter | 26803 Smarak | 20636 The Final Countdown |
| 20203 Nallewonen | 20162 Titanic: My heart will go on | 20228 Nationalhymne DDR | 32280 In the end (intro) | 20804 The Final Countdown |
| 23144 Dschungelbuch: Probier mal mit Gemütschick | 20929 Sesamstrasse | 20643 Nationalhymne Deutschland (Deutschland) | 26108 Nessaja | 25711 Gerisack: Furz |
| 20187 Der rosarote Panther | 20260 A-Team | 20949 Nationalhymne Italien | 21859 Ramp! The Logical Song | 27684 Gerisack: Rülpsen |
| 24030 Wer hat an der Uhr gedreht | 22995 Die Donnerwölfe | 20232 Hey Baby | 21831 Wir kiffen | 22788 Motorenparade (Formel 1) |

NEU!!! Alle Klingeltöne sind polyphton bestellbar für NOKIA SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SONY-ERICSSON LG.

Sende POLY BESTELLNUMMER HANDYMODELL an **81081**

z.B. POLY 30030 Nokia 6100 (für Österreich: SMS an 0900 528 050)



BESTELLEN PER SMS

Sende: **BESTELLNUMMER HANDYMODELL an**

81081* 0900 528 050 + 9898**

z.B. 30030 Nokia 3310

* für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 € (max. 3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €, ** 2 €/SMS, *** 3 CHF/SMS

BESTELLEN PER TELEFON

0190 861 261

0900 510 034 0901 579 975 900 77 130 0903 39030 166 140 478 0908 0400 404

*Logos: NOKIA, ERICSSON, SIEMENS, GAG, SAGU, MEAS, MOTOROLA, CLIO, CDS, SSS, SAMSUNG, ALGATEL, ...
 *Klingeltöne: für NOKIA: Nummer 5110, SAMSUNG, SAMSUNG GAG, SAGU, MEAS, MOTOROLA, CLIO, CDS, SSS, SAMSUNG, ALGATEL, ...
 *Polyphton Klingeltöne: NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SAGEM, SONY-ERICSSON, ...
 *Farbe-Logos: NOKIA, 3310, 3310i, 3310j, 3310k, 3310l, 3310m, 3310n, 3310o, 3310p, 3310q, 3310r, 3310s, 3310t, 3310u, 3310v, 3310w, 3310x, 3310y, 3310z, 3310aa, 3310ab, 3310ac, 3310ad, 3310ae, 3310af, 3310ag, 3310ah, 3310ai, 3310aj, 3310ak, 3310al, 3310am, 3310an, 3310ao, 3310ap, 3310aq, 3310ar, 3310as, 3310at, 3310au, 3310av, 3310aw, 3310ax, 3310ay, 3310az, 3310ba, 3310bb, 3310bc, 3310bd, 3310be, 3310bf, 3310bg, 3310bh, 3310bi, 3310bj, 3310bk, 3310bl, 3310bm, 3310bn, 3310bo, 3310bp, 3310bq, 3310br, 3310bs, 3310bt, 3310bu, 3310bv, 3310bw, 3310bx, 3310by, 3310bz, 3310ca, 3310cb, 3310cc, 3310cd, 3310ce, 3310cf, 3310cg, 3310ch, 3310ci, 3310cj, 3310ck, 3310cl, 3310cm, 3310cn, 3310co, 3310cp, 3310cq, 3310cr, 3310cs, 3310ct, 3310cu, 3310cv, 3310cw, 3310cx, 3310cy, 3310cz, 3310da, 3310db, 3310dc, 3310dd, 3310de, 3310df, 3310dg, 3310dh, 3310di, 3310dj, 3310dk, 3310dl, 3310dm, 3310dn, 3310do, 3310dp, 3310dq, 3310dr, 3310ds, 3310dt, 3310du, 3310dv, 3310dw, 3310dx, 3310dy, 3310dz, 3310ea, 3310eb, 3310ec, 3310ed, 3310ee, 3310ef, 3310eg, 3310eh, 3310ei, 3310ej, 3310ek, 3310el, 3310em, 3310en, 3310eo, 3310ep, 3310eq, 3310er, 3310es, 3310et, 3310eu, 3310ev, 3310ew, 3310ex, 3310ey, 3310ez, 3310fa, 3310fb, 3310fc, 3310fd, 3310fe, 3310ff, 3310fg, 3310fh, 3310fi, 3310fj, 3310fk, 3310fl, 3310fm, 3310fn, 3310fo, 3310fp, 3310fq, 3310fr, 3310fs, 3310ft, 3310fu, 3310fv, 3310fw, 3310fx, 3310fy, 3310fz, 3310ga, 3310gb, 3310gc, 3310gd, 3310ge, 3310gf, 3310gg, 3310gh, 3310gi, 3310gj, 3310gk, 3310gl, 3310gm, 3310gn, 3310go, 3310gp, 3310gq, 3310gr, 3310gs, 3310gt, 3310gu, 3310gv, 3310gw, 3310gx, 3310gy, 3310gz, 3310ha, 3310hb, 3310hc, 3310hd, 3310he, 3310hf, 3310hg, 3310hh, 3310hi, 3310hj, 3310hk, 3310hl, 3310hm, 3310hn, 3310ho, 3310hp, 3310hq, 3310hr, 3310hs, 3310ht, 3310hu, 3310hv, 3310hw, 3310hx, 3310hy, 3310hz, 3310ia, 3310ib, 3310ic, 3310id, 3310ie, 3310if, 3310ig, 3310ih, 3310ii, 3310ij, 3310ik, 3310il, 3310im, 3310in, 3310io, 3310ip, 3310iq, 3310ir, 3310is, 3310it, 3310iu, 3310iv, 3310iw, 3310ix, 3310iy, 3310iz, 3310ja, 3310jb, 3310jc, 3310jd, 3310je, 3310jf, 3310jg, 3310jh, 3310ji, 3310jj, 3310jk, 3310jl, 3310jm, 3310jn, 3310jo, 3310jp, 3310jq, 3310jr, 3310js, 3310jt, 3310ju, 3310jv, 3310jw, 3310jx, 3310jy, 3310jz, 3310ka, 3310kb, 3310kc, 3310kd, 3310ke, 3310kf, 3310kg, 3310kh, 3310ki, 3310kj, 3310kl, 3310km, 3310kn, 3310ko, 3310kp, 3310kq, 3310kr, 3310ks, 3310kt, 3310ku, 3310kv, 3310kw, 3310kx, 3310ky, 3310kz, 3310la, 3310lb, 3310lc, 3310ld, 3310le, 3310lf, 3310lg, 3310lh, 3310li, 3310lj, 3310lk, 3310ll, 3310lm, 3310ln, 3310lo, 3310lp, 3310lq, 3310lr, 3310ls, 3310lt, 3310lu, 3310lv, 3310lw, 3310lx, 3310ly, 3310lz, 3310ma, 3310mb, 3310mc, 3310md, 3310me, 3310mf, 3310mg, 3310mh, 3310mi, 3310mj, 3310mk, 3310ml, 3310mm, 3310mn, 3310mo, 3310mp, 3310mq, 3310mr, 3310ms, 3310mt, 3310mu, 3310mv, 3310mw, 3310mx, 3310my, 3310mz, 3310na, 3310nb, 3310nc, 3310nd, 3310ne, 3310nf, 3310ng, 3310nh, 3310ni, 3310nj, 3310nk, 3310nl, 3310nm, 3310nn, 3310no, 3310np, 3310nq, 3310nr, 3310ns, 3310nt, 3310nu, 3310nv, 3310nw, 3310nx, 3310ny, 3310nz, 3310oa, 3310ob, 3310oc, 3310od, 3310oe, 3310of, 3310og, 3310oh, 3310oi, 3310oj, 3310ok, 3310ol, 3310om, 3310on, 3310oo, 3310op, 3310oq, 3310or, 3310os, 3310ot, 3310ou, 3310ov, 3310ow, 3310ox, 3310oy, 3310oz, 3310pa, 3310pb, 3310pc, 3310pd,